

Bilan Eclipse V

I – Les participants

Comme l'année précédente, nous avons fait un gros plein de nos locaux (282 participations et 53 parties jouées), mais cette fois nous étions préparés à cette affluence. Encore une fois quelques flottements dans l'organisation, mais, changeant d'organisateur chaque année, la convention s'est globalement bien déroulée.

Eclipse a accueilli cette année plus de visiteurs actifs, à « opposer » à la population estudiantine qui était, jusqu'alors, notre principal public. A noter, par ailleurs une présence renforcée des plus jeunes, collégiens et lycéens, ce qui montre un élargissement et non un vieillissement du public.

En outre, de nombreux professionnels et semi-professionnels nous ont rendu visite : Le 7^{ème} Cercle, Tud Glaz, les Ludopathes, Les Héritiers de Babel, Dead Crows, le Studio John Doe ! Si ça c'est pas la classe !

Eclipse reste confortablement installée sous ses lauriers avec la note générale attribuée par les participants, de 8/10.

II - L'organisation

Malgré quelques cafouillages dûs aux changements d'horaires par rapport aux éditions précédentes, l'organisation a été jugée bonne, voire excellente, à quelques exceptions près. De plus, on assiste à une grande ouverture de la convention puisqu'un Grand Organisateur appartenait au club de jeu de rôle le Trident, et de nombreux membres d'autres clubs sont venus mettre la main à la pâte, ce qui fait plaisir à voir et à vivre !

Cette édition étant aussi une édition intermédiaire entre la nouvelle formule de l'an prochain et celles des années précédentes, il est normal qu'il y ait eu quelques « à-côtés ». Ceux-ci sont nécessaires à l'adaptation de la convention à un format plus apte à satisfaire le public. L'an prochain, la convention se déroulera dans un cadre différent.

III – Les intervenants

Armoria (magasin de décoration)

Armoria nous a dotés de quelques très beaux lots de qui ont été redistribués et très appréciés comme chaque année ! Merci encore pour cette participation discrète et toujours particulièrement appréciée.

Le Play Back

Le Play Back de scènes cultes organisé par Stephane a plu malgré les quelques difficultés techniques engendrées.

Cyrano / REC (école d'Escrime)

Le spectacle d'escrime est devenue une « tradition » d'Eclipse. Que dire, sinon que nous espérons continuer ?

Amusance (magasin de jeux)

Les lots (jeux de rôles, bases et suppléments) offerts par l'Amusance ont rencontré un franc succès parmi les joueurs lors de la distribution par tirage au sort. Nous les remercions !

Terre de Jeux (magasin de jeu)

Comme d'habitude, Terre de Jeux a offert de nombreux lots (jeux de rôles) qui ont été appréciés par les joueurs.

Tud Glaz (éditeur amateur)

Philippe Tromeur était content.

Ludopathes (éditeur)

Bilan très positif.

Le 7^{ème} Cercle (éditeur)

Ils ont kiffé. Mise à part la difficulté à trouver un petit restaurant sympa à proximité de Beaulieu !

Les Héritiers de Babel

On présenté Nephilim : Initiation Jeu qui a l'air bien sympa pour ... initier à Nephilim (le nom est donc bien trouvé). Et Vision Ka a été vendu, puisque tout les joueurs de Nephilim finissent RPG Junkies Neph Addicted. Normal : c'est un Grand Jeu.

Japanim

Les lots de Japanim (Dragons de McFarlane) ont été très très appréciés ! D'ailleurs beaucoup étaient outrés de voir leurs collègues joueurs en gagner (d'où certains coups en traître entre joueurs) !

Le Troll Farceur

Une potion a eu beaucoup de succès (Le Venin de Mandragore), et l'autre était un peu plus difficilement buvable (Soupe de Schtroumpff) !

La Guilde de Bretagne

Merci Antoine !

Dead Crows

Présentation du fameux AmneSya 2k51, et quelques parties de leur nouveau chérubin : Capharnaüm ! Bon succès pour ce dernier jeu qui provoque un grand enthousiasme chez les joueurs (tant pour le concept, que pour le visuel et le système) ! Réussite Critique !

Studio John Doe

DK Système, c'est cool. Le Grümph peut se réjouir !

La Grignotterie

Le temps de préparation et la qualité des 50 pizzas commandées permet de remercier et de témoigner notre gratitude à la Grignotterie qui a réussi cet exploit presque record !

Les clubs partenaires

Enfin, nous nous réjouissons de l'implication croissante des autres clubs de Jeux de rôles dans cette manifestation, mais force est de constater que cette participation est des plus estudiantines.

Merci du coup de main et à l'année prochaine

En bref

Une bonne édition pour les intervenants, un peu chaotique pour les organisateurs !

IV - Conclusion des organisateurs

Comme l'an dernier, nous avons reçu de très nombreux témoignages oraux ou écrits de satisfaction, nous laissant supposer le succès global de la convention.

Notre principal point fort a été une importante communication avec les intervenants, et, autant que possible avec les participants.

Un grand merci à tout ceux qui sont venus, à ceux qui auraient voulu venir et à ceux qui (re)viendront pour Eclipse VI ! Nous avons été très heureux de vous accueillir et nous sommes très heureux de passer le relais à nos successeurs.

ANNEXE – Bilan financier

	Dépenses	Recettes
Courses	502,05	261,7
Escrime	150	
Photocopie	30	
Pizzas	363	393,3
Droits d'inscriptions		458
Defraiements	183,26	
	1243,31	1113

Bénéfices : -115,31

Au bilan, une manifestation légèrement déficitaire. Ceci étant dû essentiellement à la baisse forte de consommation de soda. Le nombre de sodas était calqué sur Eclipse 4. Cette année des bouteilles d'eau ont été distribuées gratuitement sur les tables et les orgas en passant aux tables ne prenaient pas de commande de boisson et de nourriture.

A noter que la catégorie « courses » comprend, non seulement la nourriture mais aussi les achats de divers matériels nécessaires au bon fonctionnement de la convention (trombones, nappes, banderole...).