PERSONNAGE

Nom :
Tribu natale :
Faction de Déchus :

CYCLE

Joueur :
Cellule :
Cycle :

ATTRIBUTS

AGIlité	APParence	CONstitution	CREativité	F. Physique
INFluence	INTelligence	PERception	PSYché	VOLonté

TRAITS SECONDAIRES

FORce	SANté	ENDurance	DNA	DA

STATUT PHYSIQUE

Blessures	Score	Armure	Pénalité	Total
Légère			- 1	
Grave			- 2	
Fatale			mort	

SYNTHÈSE

Niveau en Synthèse :
Éminences :
Aspects :

NOTES DU PERSONNAGE

EXPÉRIENCE

	POINTS D'URGENCE

COMPÉTENCES

Nom	Niveau	Attribut	+/-	Complex.

ARMES

Nom	Précision	Parade	Dégâts	Portée	Notes	

ÉQUIPEMENT

CHOC SYSTÉMIQUE

TRIBE 8