

NOM DU PERSONNAGE _____

JOUEUR _____ CLASSE ET NIVEAU _____ RACE _____ TYPE ET SOUS-TYPE _____

ALIGNEMENT _____ RELIGION _____ CATÉGORIE DE TAILLE _____ ÂGE _____ SEXE _____ TAILLE _____ POIDS _____ RÉGION D'ORIGINE _____

CARACTÉRISTIQUE	SCORE	MODIF.	SCORE TEMPORAIRE	MOD. TEMPORAIRE
FOR FORCE				
DEX DEXTERITÉ				
CON CONSTITUTION				
INT INTELLIGENCE				
SAG SAGESSE				
CHA CHARISME				

TOTAL	ARMURE	BONUS DE BOUCLIER	MOD. DE DEX.	MOD. DE TAILLE	ARMURE NATURELLE	MOD. DE PARADE	MOD. DIVERS
CA CLASSE D'ARMURE	- 10	+	+	+	+	+	+

CLASSE D'ARMURE AU CONTACT	CLASSE D'ARMURE PRIS AU DÉPOURVU
----------------------------	----------------------------------

TOTAL	DÉGÂTS NON LÉTAUX
PV POINTS DE VIE	
BLESSURES / PV ACTUELS	

RÉDUCTION DES DÉGÂTS

TOTAL	MOD. DE DEX.	MOD. DIVERS
MODIFICATEUR A L'INITIATIVE	=	+

SETS DE SAUVEGARDE	TOTAL	BONUS DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. MAGIQUE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES	MODIFICATEURS PARTICULIERS
RÉFLEXES (DEXTERITÉ)		=	+	+	+	+	
VIGUEUR (CONSTITUTION)		=	+	+	+	+	
VOLONTE (SAGESSE)		=	+	+	+	+	

BONUS D'ATTAQUE DE BASE	RÉSISTANCE À LA MAGIE
-------------------------	-----------------------

MODIFICATEUR DE LUTTE	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE	MOD. DE FORCE	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	DÉPLACEMENT
-----------------------	---------------------------	---------------	----------------	-------------	-------------

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	
MUNITIONS			

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	
MUNITIONS			

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	
MUNITIONS			

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	
MUNITIONS			

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	
MUNITIONS			

MODIFICATEURS PARTICULIERS À LA CA	POINTS D'ACTION
------------------------------------	-----------------

AUTRE CLASSE	NOM DE LA COMPÉTENCE	CARAC. ASSOCIÉE	DEGRÉ DE MAÎTRISE MAX. (CLASSE/HORS-CLASSE)	MOD. DE COMP.	MOD. DE CARAC.	RANGS	MOD. DIVERS
--------------	----------------------	-----------------	---	---------------	----------------	-------	-------------

<input type="checkbox"/>	ACROBATIES	DEX*					
<input type="checkbox"/>	ART DE LA MAGIE	INT					
<input type="checkbox"/>	ARTISANAT ()	INT					
<input type="checkbox"/>	ARTISANAT ()	INT					
<input type="checkbox"/>	ARTISANAT ()	INT					
<input type="checkbox"/>	BLUFF	CHA					
<input type="checkbox"/>	CONCENTRATION	CON					
<input type="checkbox"/>	CONNAISSANCES ()	INT					
<input type="checkbox"/>	CONNAISSANCES ()	INT					
<input type="checkbox"/>	CONNAISSANCES ()	INT					
<input type="checkbox"/>	CONNAISSANCES ()	INT					
<input type="checkbox"/>	CONNAISSANCES ()	INT					
<input type="checkbox"/>	CONNAISSANCES ()	INT					
<input type="checkbox"/>	CONTREFAÇON	INT					
<input type="checkbox"/>	CROCHETAGE	DEX					
<input type="checkbox"/>	DÉCRYPTAGE	INT					
<input type="checkbox"/>	DÉGUISEMENT	CHA					
<input type="checkbox"/>	DÉPLACEMENT SILENCIEUX	DEX*					
<input type="checkbox"/>	DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE	INT					
<input type="checkbox"/>	DÉTECTION	SAG					
<input type="checkbox"/>	DIPLOMATIE	CHA					
<input type="checkbox"/>	DISCRÉTION	DEX*					
<input type="checkbox"/>	DRESSAGE	CHA					
<input type="checkbox"/>	ÉQUILIBRE	DEX*					
<input type="checkbox"/>	ÉQUITATION	DEX					
<input type="checkbox"/>	ESCALADE	FOR*					
<input type="checkbox"/>	ÉSCAMOTAGE	DEX*					
<input type="checkbox"/>	ÉSTIMATION	INT					
<input type="checkbox"/>	ÉVASION	DEX*					
<input type="checkbox"/>	FOUILLE	INT					
<input type="checkbox"/>	INTIMIDATION	CHA					
<input type="checkbox"/>	MAÎTRISE DES CORDES	DEX					
<input type="checkbox"/>	NATATION	FOR*					
<input type="checkbox"/>	PERCEPTION AUDITIVE	SAG					
<input type="checkbox"/>	PREMIERS SECOURS	SAG					
<input type="checkbox"/>	PROFESSION ()	SAG					
<input type="checkbox"/>	PROFESSION ()	SAG					
<input type="checkbox"/>	PSYCHOLOGIE	SAG					
<input type="checkbox"/>	RENSEIGNEMENTS	CHA					
<input type="checkbox"/>	REPRÉSENTATION ()	CHA					
<input type="checkbox"/>	REPRÉSENTATION ()	CHA					
<input type="checkbox"/>	REPRÉSENTATION ()	CHA					
<input type="checkbox"/>	SAUT	FOR*					
<input type="checkbox"/>	SURVIE	SAG					
<input type="checkbox"/>	UTILISATION D'OBJETS MAGIQUES	CHA					
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

* Indique qu'une compétence peut-être utilisée de façon innée, c'est à dire sans degré de maîtrise
 Cochez cette case s'il s'agit d'une compétence de classe pour votre personnage.
 * La pénalité d'armure s'applique le cas échéant. (Doublez-la lors des tests de natation.)

EXPÉRIENCE

EXPÉRIENCE

REQUIS POUR LE NIVEAU SUIVANT

AJUSTEMENT DE NIVEAU

FP

ARMURE / PROTECTION

ARMURE / PROTECTION				TYPE	BONUS À LA CA	DEX MAX
PÉNALITÉ	ÉCHEC DE SORTS	DÉPLACEMENT	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES		

BOUCLIER / PROTECTION		BONUS À LA CA	POIDS	PÉNALITÉ
ÉCHEC DE SORTS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES			

PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

AFFILIATIONS ET ENNEMIS

TRAITS RACIAUX

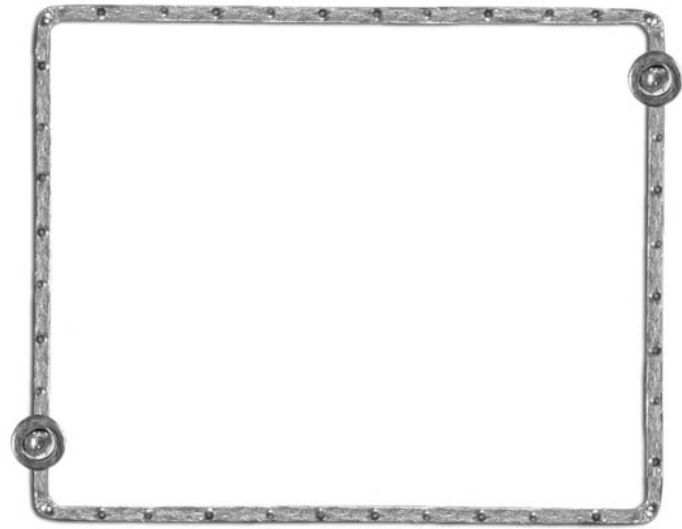


ILLUSTRATION DU PERSONNAGE OU MARQUE DRAGONIQUE

PROPRIÉTÉS DE LA CLASSE

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	

PROPRIÉTÉ DE LA CLASSE	PAGE REF.
NOTES	