



Nom ◦
 Occupation ◦ Origine ◦
 Sexe ◦ Peuple ◦ Age ◦
 Diff. jet de vieil. ◦ Taille ◦ / TAI Poids ◦ Mouvement ◦

Description physique ◦

Points de Vie ____
 PV actuels ____

Caractéristiques Primaires ◦ Flamme Flamme Noire

Corps		Esprit		Âme	
Corps <input type="checkbox"/>	Corps Noir <input type="checkbox"/>	Esprit <input type="checkbox"/>	Esprit Noir <input type="checkbox"/>	Âme <input type="checkbox"/>	Âme Noire <input type="checkbox"/>
Bonus de Corps <input type="checkbox"/>		Bonus d'Esprit <input type="checkbox"/>		Bonus d'Âme <input type="checkbox"/>	
AGilité <input type="checkbox"/>	FORce <input type="checkbox"/>	INTelligence <input type="checkbox"/>		CHARisme <input type="checkbox"/>	
PERception <input type="checkbox"/>	RESistance <input type="checkbox"/>	VOLonté <input type="checkbox"/>		CREativité <input type="checkbox"/>	

◦ **Caractéristiques Secondaires**

MELée	<input type="checkbox"/>
TIR	<input type="checkbox"/>
Bonus aux Dommages	<input type="checkbox"/>
Point d'Héroïsme	<input type="checkbox"/>
Points de vie	<input type="checkbox"/>
Seuil de bl. grave	<input type="checkbox"/>
Seuil de bl. critique	<input type="checkbox"/>
Charge maximum	<input type="checkbox"/>
Demi-charge	<input type="checkbox"/>
Charge quotidienne	<input type="checkbox"/>
ART	<input type="checkbox"/>
EMPrise	<input type="checkbox"/>

Épreuves (~3)

Armes* :

- (.....) ---/---
- (.....) ---/---
- (.....) ---/---
- (.....) ---/---
- (.....) ---/---

Athlétisme (.....) ---/---

Équitation (.....) ---/---

Maraude (~3)

Escalade	(.....) ---/---
Esquive	(.....) ---/---
Natation	(.....) ---/---
Premiers soins	(.....) ---/---
Survie	(.....) ---/---
Vigilance	(.....) ---/---
Acrobatie	(.....) ---/---
Camouflage	(.....) ---/---
Chasse	(.....) ---/---
Déguisement	(.....) ---/---
Discretion	(.....) ---/---
Fouille	(.....) ---/---
Intrigue	(.....) ---/---
Jeu	(.....) ---/---
Passe-passe	(.....) ---/---
Poisons	(.....) ---/---
Serrurerie	(.....) ---/---

Société (~3)

Baratin	(.....) ---/---
Diplomatie	(.....) ---/---
Éloquence	(.....) ---/---
Étiquette* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---

Compétences

Intendance	(.....) ---/---
Musique* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
Négoce	(.....) ---/---
Peinture	(.....) ---/---
Poésie	(.....) ---/---
Savoir-faire* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
Sculpture	(.....) ---/---
Us et coutumes* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
Savoir (impossible)	
Alphabets* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
Astronomie	(.....) ---/---
Chirurgie	(.....) ---/---
Cultes* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
Géographie	(.....) ---/---
Herboristerie	(.....) ---/---
Histoire & légendes	(.....) ---/---
Langues* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
Lois	(.....) ---/---
Médecine	(.....) ---/---
Navigation	(.....) ---/---
Saisons* :	
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
.....	(.....) ---/---
Stratégie	(.....) ---/---
Zoologie	(.....) ---/---
Occulte (impossible)	
Arts Magiques* :	
Accord	(.....) ---/---
Cyse	(.....) ---/---
Décorum	(.....) ---/---
Geste	(.....) ---/---
Connaiss. des Danseurs	---/---
Cryptogramme	(.....) ---/---
Démonologie	(.....) ---/---
Harmonie	(.....) ---/---
Résonance	
Empathie	(.....) ---/---
Impulsion	(.....) ---/---
Suppliee	(.....) ---/---



Init :

AGI + Esquive :

Arme

Init.

Att.

Def.

Dom+BD

TAI

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Monture :

Caractéristiques :

RÉS	FOR	AGI
PER	MEL	EMP
ART	TAI	MV
BD	PdV	SBG
SBC		

Compétences :

...../.....

...../.....

...../.....

...../.....

Notes :

◦ *Équipement* ◦

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◦ *Armure* ◦

Type :

.....

.....

.....

Protection :

Malus :

◦ *Avantages de Saisonins* ◦

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◦ *Pouvoirs de Flamme* ◦

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◦ *Bienfaits* ◦

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◦ *Avantages* ◦

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◦ *Défauts* ◦

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

◦ *Peines de Ténèbre* ◦

Points de Ténèbre

Noirceur

.....

.....

.....

.....

◦ *Peines de Perfidie* ◦

Points de Perfidie

.....

.....

.....

.....



◊ *Le Grimoire* ◊

Nom du joueur : _____

◊ *Œuvres d'Arts magiques* ◊

Art :

..... Pot. d'Art mag. :

..... Pot. d'Art mag. :

..... Pot. d'Art mag. :

..... Pot. d'Art mag. :

..... Pot. d'Art mag. :

..... Pot. d'Art mag. :

..... Pot. d'Art mag. :

..... Pot. d'Art mag. :

Nom	Art/ Instrument	Seuil	Portée/ Zone d'effet	Durée	Temps	Effet
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◊ *Emprise* ◊

EMPrise :

Voie :

Résonance :

Conn. Danseurs :

Pot. d'Emprise :

Pot. intuitif :

◊ *Caractéristiques des Danseurs* ◊

Nom :	Danseur :	Danseur :	Danseur :	Danseur :
.....
Mémoire :
Sorts en mémoire :
Bonus
d'Emprise :
Empathie :
Endurance :
Endurance active :
Effet :

◊ *Sorts* ◊

Nom du Sort	Obédience	Seuil	Portée/Zone d'effet	Durée	Danse	Description du Sort	Effet
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

◊ *Artefacts* ◊

Nom	Description	Pouvoir	Durée	Activation
.....
.....
.....
.....

◊ *Contacts* ◊

.....
.....
.....
.....
.....



Historique de

Nom Prénom Surnom

Peuple Royaume

Lieu de naissance

Date de naissance

Père

Mère

Famille

Education

Historique

Inspiration

But

Force

Faiblesse

Loyauté / Amitiés

Point de vue sur la Magie

Point de vue sur les Saisons

Point de vue sur les Démons

Point de vue sur les Eternels

Manies

Peur

Ce qu'il/elle aime

Ce qu'il/elle déteste

Caractère

Description Physique

Citation