



Nom ◦ .....  
 Occupation ◦ ..... Origine ◦ .....  
 Sexe ◦ ..... Peuple ◦ ..... Âge ◦ .....  
 Diff. jet de vieil. ◦ ..... Taille ◦ ..... / TAI  Poids ◦ ..... Mouvement ◦

Description physique ◦ .....  
 Points de Vie \_\_\_\_\_  
 PDV actuels \_\_\_\_\_

**Caractéristiques Primaires ◦ Flamme  Flamme Noire**

Corps		Esprit		Âme	
Corps <input type="text"/>	Corps Noir <input type="text"/>	Esprit <input type="text"/>	Esprit Noir <input type="text"/>	Âme <input type="text"/>	Âme Noire <input type="text"/>
Bonus de Corps <input type="text"/>		Bonus d'Esprit <input type="text"/>		Bonus d'Âme <input type="text"/>	
AGilité <input type="text"/>	FORce <input type="text"/>	INTElligence <input type="text"/>		CHARisme <input type="text"/>	
PERception <input type="text"/>	RESistance <input type="text"/>	VOLonté <input type="text"/>		CREativité <input type="text"/>	

**◦ Caractéristiques Secondaires** **Compétences**

MELée <input type="text"/>	Escalade (.....) ---/---	Intendance (.....) ---/---	Langues* : • (.....) ---/---
TIR <input type="text"/>	Esquive (.....) ---/---	Musique* : • (.....) ---/---	• (.....) ---/---
Bonus aux Dommages <input type="text"/>	Natation (.....) ---/---	• (.....) ---/---	Lois (.....) ---/---
Point d'Héroïsme <input type="text"/>	Premiers soins (.....) ---/---	Négoce (.....) ---/---	Médecine (.....) ---/---
Points de vie <input type="text"/>	Survie (.....) ---/---	Peinture (.....) ---/---	Navigation (.....) ---/---
Seuil de bl. grave <input type="text"/>	Vigilance (.....) ---/---	Poésie (.....) ---/---	Saisons* : • (.....) ---/---
Seuil de bl. critique <input type="text"/>	<b>Maraude (~3)</b> Acrobatie (.....) ---/---	Savoir-faire* : • (.....) ---/---	• (.....) ---/---
Charge maximum <input type="text"/>	Camouflage (.....) ---/---	• (.....) ---/---	• (.....) ---/---
Demi-charge <input type="text"/>	Chasse (.....) ---/---	Sculpture (.....) ---/---	• (.....) ---/---
Charge quotidienne <input type="text"/>	Déguisement (.....) ---/---	Us et coutumes* : • (.....) ---/---	Stratégie (.....) ---/---
ART <input type="text"/>	Discretion (.....) ---/---	• (.....) ---/---	Zoologie (.....) ---/---
EMPrise <input type="text"/>	Fouille (.....) ---/---	<b>Savoir (impossible)</b> Alphabets* : • (.....) ---/---	<b>Oculte (impossible)</b> Arts Magiques* : Accord (.....) ---/---
	Intrigue (.....) ---/---	• (.....) ---/---	Cyse (.....) ---/---
	Jeu (.....) ---/---	• (.....) ---/---	Décorum (.....) ---/---
	Passé-passé (.....) ---/---	Astronomie (.....) ---/---	Geste (.....) ---/---
	Poisons (.....) ---/---	Chirurgie (.....) ---/---	Connaiss. des Danseurs ---/---
	Serrurerie (.....) ---/---	Cultes* : • (.....) ---/---	Cryptogramme (.....) ---/---
		• (.....) ---/---	Démonologie (.....) ---/---
<b>Épreuves (~3)</b>		Géographie (.....) ---/---	Harmonie (.....) ---/---
Armes* : • (.....) ---/---	<b>Société (~3)</b> Baratin (.....) ---/---	Herboristerie (.....) ---/---	Résonance Empathie (.....) ---/---
• (.....) ---/---	Diplomatie (.....) ---/---	Histoire & légendes (.....) ---/---	Impulsion (.....) ---/---
• (.....) ---/---	Éloquence (.....) ---/---		Supplice (.....) ---/---
• (.....) ---/---	Étiquette* : • (.....) ---/---		
• (.....) ---/---	• (.....) ---/---		
• (.....) ---/---	• (.....) ---/---		
Athlétisme (.....) ---/---	• (.....) ---/---		
Équitation (.....) ---/---	• (.....) ---/---		



Init :  AGI + Esquive :

Arme	Init.	Att.	Def.	Dom+BD	TAI
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....

**Monture :**  
**Caractéristiques :**  
RÉS ..... FOR ..... AGI .....  
PER ..... MEL ..... EMP .....  
ART ..... TAI ..... MV .....  
BD ..... PdV ..... SBG .....  
SBC .....

**Compétences :**  
...../  
...../  
...../  
...../

Notes :

**◊ Équipement ◊**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**◊ Armure ◊**

Type : .....

.....  
.....  
.....

Protection : .....

Malus : .....

**◊ Avantages de Saisonins ◊**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**◊ Pouvoirs de Flamme ◊**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**◊ Bienfaits ◊**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**◊ Avantages ◊**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**◊ Défauts ◊**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**◊ Peines de Ténèbre ◊** Points de Ténèbre   
Noirceur

.....  
.....  
.....  
.....

**◊ Peines de Perfidie ◊** Points de Perfidie

.....  
.....  
.....  
.....

## ◊ Le Grimoire ◊

Nom du joueur :

## ◊ Œuvres d'Arts magiques ◊

Art :

..... Pot. d'Art mag. : .....

..... Pot. d'Art mag. : .....

..... Pot. d'Art mag. : .....

..... Pot. d'Art mag. : .....

..... Pot. d'Art mag. : .....

..... Pot. d'Art mag. : .....

..... Pot. d'Art mag. : .....

..... Pot. d'Art mag. : .....

Nom	Art/ Instrument	Seuil	Portée/ Zone d'effet	Durée	Temps	Effet
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## ◊ Emprise ◊

EMPrise : .....

Voie : .....

Résonance : .....

Conn. Danseurs : .....

Pot. d'Emprise : .....

Pot. intuitif : .....

## ◊ Caractéristiques des Danseurs ◊

	Danseur :	Danseur :	Danseur :	Danseur :
Nom :	.....	.....	.....	.....
Mémoire :	.....	.....	.....	.....
Sorts en mémoire :	.....	.....	.....	.....
Bonus d'Emprise :	.....	.....	.....	.....
Empathie :	.....	.....	.....	.....
Endurance :	.....	.....	.....	.....
Endurance active :	.....	.....	.....	.....
Effet :	.....	.....	.....	.....

## ◊ Sorts ◊

Nom du Sort	Obédience	Seuil	Portée/Zone d'effet	Durée	Danse	Description du Sort	Effet
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## ◊ Artefacts ◊

Nom	Description	Pouvoir	Durée	Activation
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

## ◊ Contacts ◊

.....
.....
.....
.....
.....





# Historique de

Nom ..... Prénom ..... Surnom .....

Peuple ..... Royaume .....

Lieu de naissance .....

Date de naissance .....

Père .....

Mère .....

Famille .....

Education .....

Historique .....

Inspiration .....

But .....

Force .....

Faiblesse .....

Loyauté / Amitiés .....

Point de vue sur la Magie .....

Point de vue sur les Saisons .....

Point de vue sur les Démons .....

Point de vue sur les Eternels .....

Manies .....

Peur .....

Ce qu'il/elle aime .....

Ce qu'il/elle déteste .....

Caractère .....

Description Physique .....

Citation .....