Joueur _____
Personnage _____
Race / Peuple _____
Niveau _____
Points d'expérience _____

Caractéristiques

Force _____
Dextérité _____
Constitution _____
Intelligence _____
Sagesse _____
Charisme _____

Compteurs

Pts de Vie / _____ Récup

Pts d'Énergie / _____ Récup

PP _____
PO _____
PA _____
PC _____
Richesse

_____ / _____
Encombrement

Malus _____

_____
Réserve

Sauvegardes

Équilibre (For, Dex)	___+	___+	___=	___
Idée (Int, Sag)	___+	___+	___=	___
Impression (For, Cha)	___+	___+	___=	___
Initiative (Dex, Sag)	___+	___+	___=	___
Perception (Int, Cha)	___+	___+	___=	___
Réflexe (Dex, Con)	___+	___+	___=	___
Résistance (For, Con)	___+	___+	___=	___
Volonté (Con, Sag)	___+	___+	___=	___
	carac	degrés	bonus	score

Compétences

Athlétisme (For, Dex)	___+	___+	___=	___
Bluff (Int, Cha)	___+	___+	___=	___
Coercition (For, Cha)	___+	___+	___=	___
Concentration (Con, Sag)	___+	___+	___=	___
Diplomatie (Int, Cha)	___+	___+	___=	___
Discrétion (Dex, Int)	___+	___+	___=	___
Équitation (Con, Cha)	___+	___+	___=	___
Filouterie (Dex, Int)	___+	___+	___=	___
Foi (Sag, Cha)	___+	___+	___=	___
Fouille (Sag, Cha)	___+	___+	___=	___
Linguistique (Int, Cha)	___+	___+	___=	___
Natation (For, Con)	___+	___+	___=	___
Préparation (Int, Cha)	___+	___+	___=	___
Psychologie (Int, Sag)	___+	___+	___=	___
Renseignements (Sag, Cha)	___+	___+	___=	___
Réputation (Sag, Cha)	___+	___+	___=	___
Soins (Dex, Int)	___+	___+	___=	___
Sorcellerie (Int, Sag)	___+	___+	___=	___
Survie (Con, Sag)	___+	___+	___=	___
Tir (Dex, Sag)	___+	___+	___=	___
	carac	degrés	bonus	score

Equipements

Boîte à outil	Catégorie	Compétence

Sac	Catégorie	Bonus Pré

Armure	Catégorie	Protection

Bouclier	Catégorie	Défense

Arme	Catégorie	Attaque	Dégâts

Mélée :

- Attaque (For, Dex)	___+	___+	___=	___
- Défense (Dex, Con)	___+	___+	___=	___
	carac	degrés	bonus	score

Savoirs (Int, Sag) :

-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___

Métiers :

-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___

Influences :

-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
-	___+	___+	___=	___
	carac	degrés	bonus	score

Atouts

Apprentissage X_____ ____
Avantages X_____ ____
Caractéristique X_____ ____
Compteurs X_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____

Atout Page

_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____

Atout Page

Jauges

Blessures	Folies
1 _____	1 _____
2 _____	2 _____
3 _____	3 _____
4 _____	4 _____
5 _____	5 _____
n°	n°

Magie

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Style + Domaine + PM

Construire un sort

- 2 PM supplémentaires par FD
- Coups spéciaux : Immobilisation/ Paralysie/ Sommeil; Dégâts structurels (pas d'armure); Dégâts continus; Drain de vie
- Incantation : Style SD 20 + [FD*5]
- Sauvegarde : SD 15 + degrés Style
- Coût PE : FDd6 ; Dissipation [1+FD]d6
- Dissipation : Style SD [diff du sort]+10

PM	0	1	2	3	4
Portée	Mêlée	Jet	Tir	Vue	Hors de vue
Durée	Instantanée ou un tour	1d6 + degrés tours ou concentration	1 scène ou 1 jour	1 séance ou 1 semaine	Longtemps ou jusqu'à un moment précis
Cibles ou zone	1 ou chaise	2 ou chariot	4 ou grande salle	8 ou maison	16 ou château
Délais	Tout de suite	Dans 1d6 tours	Dans 1 scène ou 1 jour	Dans 1 semaine ou dans 1 séance	Lorsqu'une condition précise se présente
Effets génériques	Effets amateurs	-	Effets professionnels	-	Effets brutasse
Dégâts et soins	1d6 + caractéristique	2d6 + caractéristique	3d6 + caractéristique	4d6 + caractéristique	5d6 + caractéristique
Coups spéciaux	-	1 coup	-	2 coups	-
Modificateurs	+1/-1	+2/-2	+3/-3	+4/-4	+5/-5
Invocations de combat	-	FD1	FD2	FD3	FD4
Invocations négociées (niv 5+)	-	FD5	FD6	FD7	FD8
Niveau des créatures invoquées	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 7	Niveau 10
Création d'objets temporaires	-	-	FD1	-	FD2
Nombre de domaines combinés	1 domaine unique	2 domaines combinés	3 domaines combinés	4 domaines combinés	5 domaines combinés