



Joueur :

Données Personnelles _____

Nom :

Pays :

Culture : Religion :

Nom du Père :

Classe du Père :

Seigneur Lige :

Classe actuelle :

Foyer Actuel :

Age : Rang d'Aînesse :

Année de Naissance :

Traits de Personnalité _____

Bonus de courtoisie (●) (total = 80+)

Bonus Religieux (traits soulignés à 16 ou plus)

- | | | |
|---|---|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Chaste | / | <input type="checkbox"/> Luxurieux |
| ● <input type="checkbox"/> Energique | / | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Indulgent | / | <input type="checkbox"/> Rancunier |
| ● <input type="checkbox"/> Généreux | / | <input type="checkbox"/> Egoïste |
| <input type="checkbox"/> Sincère | / | <input type="checkbox"/> Trompeur |
| ● <input type="checkbox"/> Juste | / | <input type="checkbox"/> Arbitraire |
| ● <input type="checkbox"/> Miséricordieux | / | <input type="checkbox"/> Cruel |
| ● <input type="checkbox"/> Modeste | / | <input type="checkbox"/> Fier |
| <input type="checkbox"/> Pieux | / | <input type="checkbox"/> Pragmatique |
| <input type="checkbox"/> Réfléchi | / | <input type="checkbox"/> Impulsif |
| <input type="checkbox"/> Sobre | / | <input type="checkbox"/> Complaisant |
| <input type="checkbox"/> Confiant | / | <input type="checkbox"/> Méfiant |
| ● <input type="checkbox"/> Valeureux | / | <input type="checkbox"/> Couard |

Trait Dirigé

Trait Dirigé

Passions _____

- Loyauté (Seigneur)
- Amour (Famille)
- Hospitalité
- Honneur
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Equipement Transporté _____

- Armure (..... points)
- Vêtements (..... livres)
- Equipement personnel
- Equipement de Voyage
- Equipement de Guerre

Caractéristiques _____

- TAI (Chute)
- DEX
- FOR
- CON (Blessure grave)
- APP
- Dégâts ((FOR+TAI) / 6) d6
- Guérison ((FOR+CON) / 10)
- Vitesse ((FOR+DEX) / 10)
- Points de Vie (TAI+CON)
- Inconscience (PdV / 4)

Signes Particuliers _____

.....

.....

.....

Compétences _____

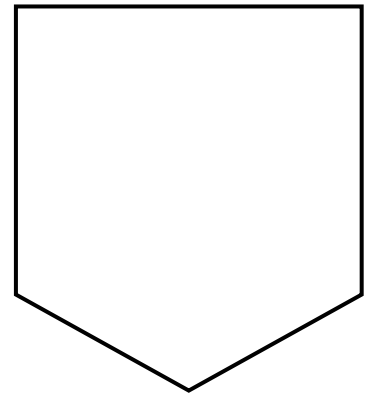
- Canotage
- Chant
- Chasse
- Chirurgie
- Composition
- Conn. des Faeries
- Courtoisie
- Danse
- Eloquence
- Fauconnerie
- Folklore
- Gestion
- Héraldique
- Industrie
- Intrigue
- Jeu
- Jouer (.....)
- Lecture (.....)
- Natation
- Premiers Soins
- Reconnaître
- Religion (.....)
- Romance
- Séduction
- Tournoi
- Vigilance
-
-
-
-
-
-

Ecuyer _____

- Nom
- Age
- Premiers Soins
- Vigilance
- Bataille
- Equitation
- Epée
-
-

Gloire

De cette Partie



Points de Vie Actuel

- Blessures
- Chirurgie Nécessaire

Compétences de Combat _____

- Bataille
- Equitation

Compétences d'Armes _____

- Epée
- Lance
- Lance de Fantassin
- Dague
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Score en Joute _____

Victoires Défaites

Chevaux _____

- Meilleur Cheval de Guerre
- Type
- Dégâts Mouvement
- Armure PV
- TAI CON DEX
- Espèces
- Compétences de combat
- Autres Chevaux
- De Monte (# 2) CON
- De l'Ecuyer (# 3) CON
- (# 4) CON
- (# 5) CON
- (# 6) CON