


# WEREWOLF

## THE APOCALYPSE

Nom : \_\_\_\_\_ Lignée : \_\_\_\_\_ Meute : \_\_\_\_\_  
 Joueur : \_\_\_\_\_ Auspice : \_\_\_\_\_ Totem : \_\_\_\_\_  
 Chroniques : \_\_\_\_\_ Tribu :  Concept : \_\_\_\_\_

### Attributs x 4


Physiques		Sociaux		Mentaux	
Dextérité	○○○○○	Apparence	○○○○○	Astuce	○○○○○
Force	○○○○○	Empathie	○○○○○	Mémoire	○○○○○
Vigueur	○○○○○	Verve	○○○○○	Perception	○○○○○

### Capacités x 2

Animal	○○○○○	Appel primal	○○○○○	Arme à feu	○○○○○
Bagarre	○○○○○	Commandement	○○○○○	Conduite	○○○○○
Conn. de la rue	○○○○○	Culture	○○○○○	Droit	○○○○○
Énigme	○○○○○	Esquive	○○○○○	Furtivité	○○○○○
Informatique	○○○○○	Intimidation	○○○○○	Investigation	○○○○○
Linguistique	○○○○○	Médecine	○○○○○	Mêlée	○○○○○
Ocultisme	○○○○○	Recherche	○○○○○	Représentation	○○○○○
Rétorique	○○○○○	Rituel	○○○○○	Science	○○○○○
Sécurité	○○○○○	Sport	○○○○○	Subterfuge	○○○○○
Survie	○○○○○	Technologie	○○○○○	Vigilance	○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

### Traits spécifiques

#### Renom x 4

	Gloire	
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □		
	Honneur	
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □		
§	Sagesse	§
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □		

#### Rage x 1

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Gnose x 3

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Dolonté x 2

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Santé x 4

Contusion		□ □
Blessure légère	-1	□ □
Blessure moyenne	-2	□ □
Blessure grave	-3	□ □
Handicap	-4	□ □
Infirmité	-5	□ □
Incapacité		□ □
Cicatrices de combat		_____

#### Rang x 4

○ ○ ○ ○ ○ ○
-------------

#### XP x 4

Total	_____	dont Réserve	_____
-------	-------	--------------	-------



# MARCHEUR sur VERRE

## Traits spécifiques

Lignée pure

○○○○○

Parenté

Totem

—

Vie antérieure

○○○○○



## Historique

## Faiblesse de Tribu

Les Marcheurs sur Verre sont dans l'incapacité de regagner de la gnose en zone sauvage (Amazonie, forêt non-entretenu) et ne peuvent acquérir de Don de Lupus qu'à x7

# MARCHEUR sur VERRE

## Dons

Nom      Rang    Apprentissage      Effet  
                          Esprit     Mentor



## Rituels

Nom      Niveau      Effet