



MÉCHANT:

MORTEL:

DÉMON:

JOUEUR:

## STRATÉGIES & TACTIQUES

vol de voiture, crochetage **CUPIDITÉ** contrefaçon, fraude, détournement



pots-de-vin, soudoyer **GÉNÉROSITÉ** utiliser statut ou ressources

**RUSÉ**  (primaire)



**PATIENT**

repérer embuscade **ESPIONNAGE** reconstruire scène de crime



rafistoler, bidouiller **CONNAISSANCE** éducation

tirer sur un non-armé **CRUAUTÉ** tabasser un plus faible



fusillade à armes égales **COURAGE** baston à niveaux égaux

**DÉLOYAL**  (primaire)



**OUVERT**

esquiver, éviter, s'enfuir **LÂCHETÉ** défoncer obstacles, bloquer attaques



poursuite voiture, équilibre, désarmer **ENDURANCE** poursuite à pied, s'agripper

persuader sournoisement **CORRUPTION** comprendre motivations sournoises



persuader décevant **SOUTIEN** voir le meilleur chez les autres

**SOURNOIS**  (primaire)



**PERSPICACE**

mentir **DUPERIE** persévérer dans le mal



persuader de son honnêteté **HONNÊTÉTÉ** soutenir la vérité

## POUVOIRS

Noter *Stratégie* et *Tactique* pour chaque pouvoir. Pool de Dés = *Stratégie* + *Tactique*.

## ASPECTS DÉMONIAQUES

## MACHINATIONS DIABOLIQUES

## SPECIALITÉS & HISTOIRE