

# C.O.P.S.

## Drogues à Los Angeles

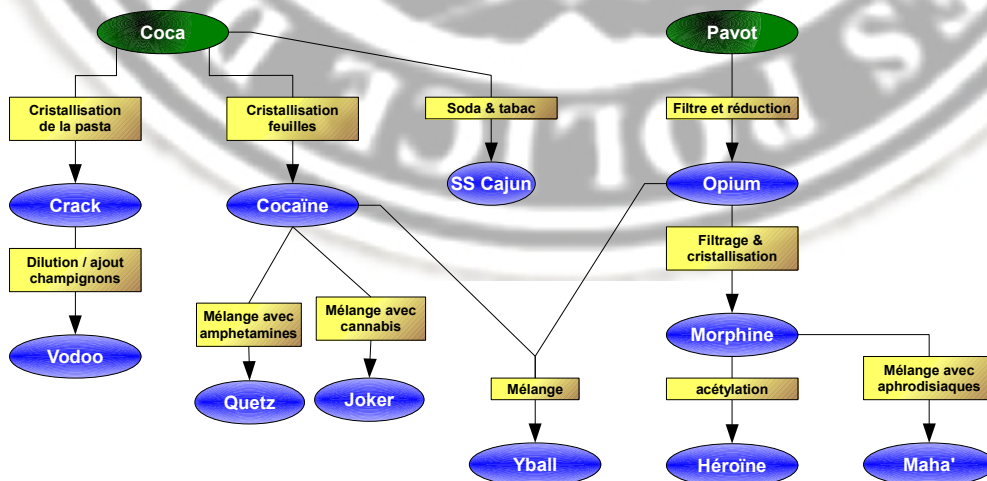
Cette aide de jeu est destinée aux Pjs qui connaissent le milieu de la drogue à Los Angeles.

### Table des matières

Familles.....	1	Les nouveaux paradis.....	13
Les indémodables.....	1	Quetzalcoatl.....	13
Crack.....	2	Sejo.....	13
Cocaïne/Quetz.....	2	Producteurs notables.....	14
SS Cajun.....	2	Drug Release Agency (DRA) & Acid Earth.....	14
Joker.....	3	Cartels Sud-américains.....	14
Opium.....	3	Trafics.....	15
Voodoo.....	4	Les usagers.....	15
Morphine.....	5	Mules.....	15
Maha'.....	5	Lycéens.....	15
Yball.....	5	Jeunes beaufs branchés.....	15
Le synthétique c'est fantastique.....	6	Underground people.....	15
TVA.....	6	Quadragénaire flamboyant.....	15
Xynociline.....	6	Esclave de la chaîne de production.....	15
Amphétamines & stéroïdes.....	7	Gangsta.....	15
Onamine.....	7	Neo-hippies.....	16
Blowjob 4.....	7	Les lieux de vente.....	16
Devil's Cock.....	8	Dans la rue.....	16
Sonic.....	8	Drug-houses.....	16
Lapin de Mars.....	9	Crack-houses.....	16
Venus 08.....	10	Boîtes de nuit.....	16
Épines de Lotus.....	11	Les techniques.....	17
Iceberg.....	11	Coca & dérivés- circuit de distribution.....	18
Oni.....	12		

## Familles

### Les indémodables



## Crack

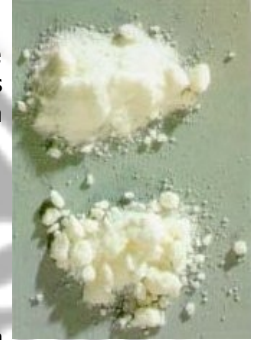
<b>Alias :</b>	Cristal
<b>Producteurs :</b>	Cartels Sud-américains
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	A peu prêt tout le monde sauf les asiatiques
<b>Complexité de fabrication :</b>	Faible
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Cristaux blancs ou bruns de l'on chauffe pour le liquéfier et se l'injecter. La dose est entre 5 et 10\$.
<b>Lieux / Public cible :</b>	Proies faciles (faiblesses psychologiques, junkies, esclaves) partout où elles sont
<b>Durée des effets :</b>	1/2h
<b>Effets :</b>	Il donne les mêmes effets que la cocaïne mais en plus puissant et plus bref
<b>Contrecoup :</b>	Manque immédiat, dépression, paranoïa
<b>Overdose :</b>	Mort



## Cocaïne/Quetz

Depuis l'arrivée du Quetzalcoatl sur le marché, la cocaïne a pris le nom de Quetz pour se faire passer pour ce qu'elle n'est pas et garder le marché. Les dealers la coupent avec des amphets pour un effet qui porte sur le corps autant que sur le cerveau, mais globalement c'est de la cocaïne en un peu plus cher.

<b>Alias :</b>	Quetza, poudre
<b>Producteurs :</b>	Cartels Sud-américains
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	A peu prêt tout le monde sauf les asiatiques
<b>Complexité de fabrication :</b>	Moyenne
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Poudre brune à blanche à chauffer et injecter ou inhaler. De 40 à 200\$ en fonction de la qualité, de l'état du marché et si on fait croire que c'est du Quetzalcoatl ou non..
<b>Lieux / Public cible :</b>	Businessmen, cadres, show-biz, porno et plus généralement n'importe qui qui recherche la performance et qui a un peu de moyens / soirée privée, clubs, parkings...
<b>Durée des effets :</b>	1 à 2 heures
<b>Effets :</b>	Provoque euphorie, perte de l'inhibition, grande forme et mégalomanie. L'anxiété augmente et le sujet ne tient pas en place, n'a pas sommeil ni faim. Il ne ressent plus la douleur. Il devient également très réactif
<b>Contrecoup :</b>	Tachycardie, accident vasculaires ou cardiaques, spasmes, dépression
<b>Overdose :</b>	Démence



## SS Cajun

Une grande marque de Soda a sorti en 2025 un cola « vintage », une sorte d'étrange et antique mélange à base de feuilles de coca macérées et de racines de différentes plantes. Ce fut un flop commercial, la boisson n'ayant pas d'attrait particulier. Jusqu'à ce que par hasard on découvre que mélangée avec du tabac à chiquer elle devenait une drogue hallucinogène. Très économique, cette drogue a fait fureur parmi les lycéens pendant quelques mois jusqu'à ce qu'on se rende compte qu'elle attaquait le cerveau et particulièrement le centre du langage. La formule filtra néanmoins et les gangs continuent de proposer le produit sous le manteau. Il a toujours du succès.

<b>Alias :</b>	Soda-Spécial-Cajun, boue-bayou
<b>Producteurs :</b>	Coca Cola, Malboro, gangs
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Gangs de South Central
<b>Complexité de fabrication :</b>	Faible
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Boisson gazeuse / ingestion / entre 10 et 20\$.
<b>Lieux / Public cible :</b>	Jeunes, un peu partout mais surtout South Central
<b>Durée des effets :</b>	3 heures par canette
<b>Effets :</b>	Ce liquide permet de planer agréablement avec des hallucinations puissantes.
<b>Contrecoup :</b>	Dyslexie progressive
<b>Overdose :</b>	Aphasie



## Joker

Le patch rigolo qui fait rire, vous connaissez ? Une fois posé, en quelques minutes, tout devient drôle, ridicule et sujet à rire. Une vieille dame qui meure d'une crise cardiaque à côté de vous ? Une bonne blague ! Un gosse renversé par une bande de Hell's ? Quels déconneurs ces Hell's ! La balle qui vous perfore le poumon parce que vous êtes en plein drive-by ? A mourir de rire ! Avec le Joker, vous n'avez pas fini de vous marrer. Tétanie des muscles zygomatiques à force d'en prendre, le portrait craché de l'ennemi de Batman. Overdose difficile (quoi que...) mais on est vite accroc, tellement ça fait du bien de rigoler un bon coup.



### Alias :

**Producteurs :** Gangs & mafias de LA hors asiatiques

**Convoyeurs / distributeurs :** Un peu tout le monde

**Complexité de fabrication :** Moyenne

**Forme / prise / prix de la dose :** patch / diffusion cutanée / dans les 30\$.

**Lieux / Public cible :** Gangers, jeunes / un peu partout mais surtout South Central

**Durée des effets :** 4 heures par patch

**Effets :** Avec ce patch au motif cartoon, toute situation, même la plus dramatique, devient hilarante, jusqu'à votre propre mort en cas d'overdose. Mort de rire, perte des codes et repères sociaux.

**Contrecoup :** Tétanie des muscles zygomatiques, développement d'un sens de l'humour noir, irritabilité et violence

**Overdose :** Mort de rire

## Opium

Obtenu à partir du pavot, cette substance se fume et provoque un douce somnolence et des rêves agréables. On ne trouve des fumeries d'opium à Los Angeles que quasi exclusivement à Chinatown. L'opium y est en libre service, ce qui est payé est la 1/2h passée avachi sur un lit (environ 10\$). Ces fumeries sont légales puisque les triades, au travers de lobbies, ont obtenu la légalisation de l'opium comme produit culturel. C'est toléré par les autorités car les fumeurs sont quasi uniquement de vieux chinois traditionalistes.



### Alias :

**Producteurs :** Triades

**Convoyeurs / distributeurs :** Triades

**Complexité de fabrication :** Faible

**Forme / prise / prix de la dose :** pâte / fumée / 10\$ la 1/2h

**Lieux / Public cible :** Vieux chinois

**Durée des effets :** Quelques heures

**Effets :** Somnolence et rêves agréables

**Contrecoup :** Dépendance

**Overdose :** Impossible

## Voodoo

Cette drogue est une vraie plaie pour le LAPD. Très facile à fabriquer, elle est aussi extrêmement addictive car le consommateur, quand il en prend, a l'impression de se transcender, de toucher Dieu du doigt. Il pourrait rester peinard avachi comme un bon fumeur de Yball sans emmerder le monde, mais non. Le type sous Voodoo bouge et agit dans le monde réel qu'il transfigure complètement dans son délire. Dans cette phase là, il est un danger pour lui-même et fait beaucoup rire ceux qui le voient se baigner à poil dans une flaque d'eau en la prenant pour le Jourdain.

Mais lors de la descente, qu'il ressent très nettement comme ayant pour origine la fuite du produit dans son corps, c'est un cauchemar qui s'empare du consommateur. La réalité qui l'entoure devient agressive et monstrueuse. Un fastfood de vient un gros morceau de gélatine se contorsionnant à l'infini, une rue avec ses voitures un arc-en-ciel colérique aux bourdonnements insupportables, bref il sombre dans un enfer chtulhuesque abominable jusqu'à perdre conscience. Dans cette deuxième phase, il devient très dangereux pour lui-même et pour les autres, d'autant qu'il est capable de faire des actes très violents pour le corps sans effort apparent. Souvent ils cherchent à rentrer de force dans des maisons qu'ils devinent des abris pour échapper à leurs cauchemars. Quand ils tombent face à des gens, ils s'enfuient en hurlant ou bien cherchent à les tuer avec une énorme sauvagerie.



Une fois inconscient pendant quelques heures d'un sommeil sans rêve, il se réveille en se souvenant de la sensation de transcendance mais très rarement de sa descente. Il veut au plus vite recommencer. Et le sang et les blessures qu'il a sur lui ne sont que des considérations matérielles qui n'ont pas la moindre importance en comparaison de ce qu'il veut revivre.

Curieusement, les "zombis" comme certains les appellent, semblent s'ignorer entre-eux, comme si leur présence n'interférait pas dans les rêves ou cauchemars des autres.

Une technique de vente est de passer en voiture avec une musique bien forte et bien identifiable dans un quartier. On distribue les doses 5\$ en disant que normalement 20\$ mais que là il y a un surplus à écouler et qu'on reviendra demain avec d'autres. Les doses partent très vite, à 5\$ on en prend aussi pour les copains pour ensemble aller croiser Jésus et boire un coup avec lui. Les dealers disent qu'ils repasseront plusieurs fois s'il y a beaucoup de demande. Les consommateurs un peu avertis s'enferment dans une pièce (mais ce n'est parfois pas suffisant), les autres non et le trip commence.

Le lendemain, tous ceux qui en ont consommés viennent pour en acheter un maximum, claquant toute leur thune disponible pour tenter de rejoindre les dieux. Dans les jours qui suivent, le quartier sombre dans un cauchemar où des zombis hallucinés sèment la terreur. Beaucoup sont tués par des habitants qui veulent se préserver, et beaucoup meurent d'overdose pour avoir voulu passer définitivement les portes de la transcendance. Les dealers, qui ont amassé une petite fortune en seulement deux passages ne font plus parler d'eux pendant un moment. Des graphers payés par leurs soins effectuent des fresques divine vantant les effets positifs du Voodoo. Les survivants ne gardent que ça en tête et font également la publicité du produit, cherchant à recruter de nouveaux consommateurs pour faire revenir les dealers.

<b>Alias :</b>	voodoo dance, exorciste
<b>Producteurs :</b>	posses jamaïcain en jamaïque
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	gangs haïtiens & jamaïcains (PK9, Kingston Bad Colonel, Thunders...)
<b>Complexité de fabrication :</b>	faible
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	petits cristaux ressemblant au crack mais aux reflets violacés / inhalation, injection
<b>Public cible / lieux de vente :</b>	edge life, populations pauvres et croyantes / 'tit port-aux-princes, dustlands, dead zone et tous les lieux les plus pourris de Los Angeles.
<b>Durée des effets :</b>	4 à 8 heures
<b>Effets :</b>	Hallucinations et visions à thèmes religieux. Perte du contrôle du système nerveux, insensibilité à la douleur. Actes violents sans efforts. Confusion totale entre l'environnement extérieur et les visions.
<b>Contrecoup :</b>	addiction
<b>Overdose :</b>	Mort

## Morphine

Très peu utilisée comme drogue (il y a tellement mieux sur le marché), c'est plus un substitut pour les junkies qui n'arrivent plus à obtenir quoi que ce soit d'autre ou pour des gens qui souffrent physiquement et qui ne peuvent survivre que par la morphine. Elle est par contre utilisée comme base pour le Maha'.



### Alias :

<b>Producteurs :</b>	Entreprises pharmaceutiques, triades
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Pharmacies, triades
<b>Complexité de fabrication :</b>	Moyenne
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	liquide / injection / 5 à 10\$ la dose
<b>Lieux / Public cible :</b>	Junkies, souffrant chroniques
<b>Durée des effets :</b>	Quelques heures
<b>Effets :</b>	Suppression de la douleur, somnolence importante
<b>Contrecoup :</b>	Dépendance psychique possible
<b>Overdose :</b>	Dépression respiratoire, hypotension, hypothermie, mort

## Maha'

Le Maha' est consommé dans des fumeries clandestines tenues par les triades pour les consommateurs chinois, ou bien chez les nombreux petits blancs qui en achètent.



### Alias :

<b>Producteurs :</b>	Triades
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Triades
<b>Complexité de fabrication :</b>	Moyenne
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Bleu. Liquide, poudre, pâte / injection, inhalation, fumée / 10 à 30\$ la dose
<b>Lieux / Public cible :</b>	Jeunes californiens, chinois
<b>Durée des effets :</b>	Une à deux heures
<b>Effets :</b>	Flashes de plaisirs, relaxation. Le consommateur est avachi, somnole
<b>Contrecoup :</b>	Dépendance psychique possible
<b>Overdose :</b>	Dépression respiratoire, hypotension, hypothermie, mort

## Yball

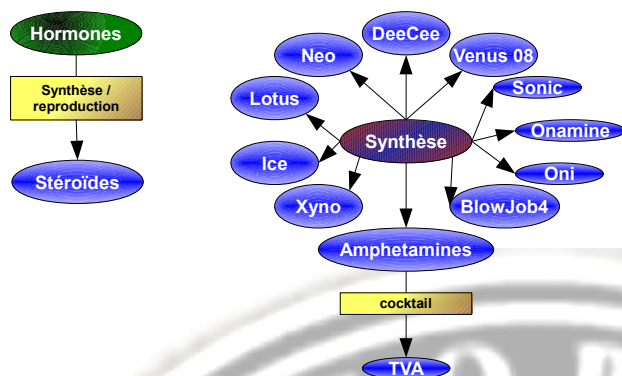
Le Yball est consommé dans des fumeries clandestines tenues par les triades pour les consommateurs chinois, ou bien chez les nombreux petits blancs qui en achètent.



### Alias :

<b>Producteurs :</b>	Triades
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Triades
<b>Complexité de fabrication :</b>	Moyenne
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Violet. Liquide, poudre, pâte / injection, inhalation, fumée / 10 à 30\$ la dose
<b>Lieux / Public cible :</b>	Jeunes californiens, chinois
<b>Durée des effets :</b>	Une à deux heures
<b>Effets :</b>	Flashes de retours dans le temps, relaxation. Le consommateur est avachi, somnole
<b>Contrecoup :</b>	Dépendance psychique possible
<b>Overdose :</b>	Dépression respiratoire, hypotension, hypothermie, mort

## Le synthétique c'est fantastique



### TVA

<b>Alias :</b>	TV Addict / Pizza-Spice / Screen Freaking
<b>Producteurs :</b>	Corée (yakusa), triangle d'or (triades) Petites unités de production en Californie (indépendants)
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Dieiciocho, indépendants, insane Crips, Bloody Malory
<b>Complexité de fabrication :</b>	Intermédiaire
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	gélule, pilule / ingestion / 10 à 20\$
<b>Public cible / lieux de vente :</b>	Nerds, TV addicts, camionneurs et toute profession qui doit faire quelque chose de simple longtemps sans s'endormir. On trouve de la TVA à tous les coins de rue.
<b>Durée des effets :</b>	12 à 24h
<b>Effets :</b>	le consommateur ne ressent plus la faim, la soif, le besoin de sommeil et voit toutes ses fonctions organiques quasiment stoppées. il ne bougera plus de son siège et pourra se consacrer à sa passion sans interruption. Certains ont consommé cette drogue pendant plusieurs jours, et sont morts de soif devant leur écran. Des petits malins se mettent sous perfusion de glucose, et là c'est l'occlusion intestinale qui les guettent. Cette drogue était au début vendue par les livreurs de pizzas, d'où son nom, pizza spice.
<b>Contrecoup :</b>	Troubles de la mémoire immédiate
<b>Overdose :</b>	Mort par déshydratation si on ne pense pas à boire.

### Xynociline

Cette drogue est rare car la demande est relativement faible et la complexité de fabrication importante.

<b>Alias :</b>	Xyno
<b>Producteurs :</b>	Supposément Yakusa
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	?
<b>Complexité de fabrication :</b>	haute
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	poudre / ingestion / 200 à 500\$ la dose suivant sa pureté et sa puissance
<b>Public cible :</b>	criminels
<b>Durée des effets :</b>	plusieurs heures
<b>Effets :</b>	cette poudre qui se dissout sans trace dans une boisson est souvent utilisée par les violeurs. La victime plane un peu pendant quelques heures, mais reste consciente et garde son libre-arbitre. Par contre, une fois qu'elle perd conscience (sommeil / malaise...) elle oublie tout ce qui s'est passé pendant qu'elle était sous xyno. Pour les violeurs, elle s'utilise souvent en conjonction avec le Venus 08 ou le Blowjob 4.
<b>Contrecoup :</b>	Sensation de soif intense
<b>Overdose :</b>	cas inconnu

## Amphétamines & stéroïdes

<b>Alias :</b>	Amphets
<b>Producteurs :</b>	toutes les entreprises pharmaceutiques
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	pharmacies
<b>Complexité de fabrication :</b>	basse à haute
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	liquide, gélules / injection, ingestion / 3 à 50\$ la dose suivant l'efficacité
<b>Public cible :</b>	sportifs, métiers physiques ou de la mode
<b>Durée des effets :</b>	plusieurs jours
<b>Effets :</b>	nombreux et variés, les californiens les utilisent couramment pour améliorer leur performances physiques ou pour sculpter leur corps de muscles bien dessinés.
<b>Contrecoup :</b>	addiction
<b>Overdose :</b>	arrêt cardiaque

## Onamine

C'est le premier secours distribué par les services sociaux aux familles qui viennent de se rendre compte que leur enfant s'est drogué. Le produit atténue les effets secondaires et les risques d'accoutumance. En clinique privée, les gosses de riches suivent des traitements à base d'onamine pendant 6 mois pour se désintoxiquer physiquement de la drogue. A noter que l'onamine circule volontiers dans les fêtes pour se permettre de consommer plus de drogue.

<b>Alias :</b>	Ona
<b>Producteurs :</b>	toutes les entreprises pharmaceutiques
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	pharmacies
<b>Complexité de fabrication :</b>	moyenne
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	gélules / ingestion / 50\$ la plaquette de 10
<b>Public cible :</b>	drogués, fêtards
<b>Durée des effets :</b>	3 heures par gélule
<b>Effets :</b>	Pendant le temps d'effet, les effets secondaires des autres drogues sont diminués, ainsi que la sensation de manque.
<b>Overdose :</b>	Impossibilité d'avaler quoi que ce soit. Mort par déshydratation si pas de perfusion à disposition.

## Blowjob 4

Cette poudre qui se dissout sans trace dans une boisson est une drogue de violeur. Même si c'est bien moins puissant que le Vénus 08, cela a l'avantage de fonctionner aussi sur les hommes et de durer plus longtemps. La dose se négocie entre 120 et 200\$.

<b>Alias :</b>	Blow
<b>Producteurs :</b>	Bandidos, Hell's & DRA probablement
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Florenca 13, Dalton Gangster Bloods & Height Tray Crips probablement
<b>Complexité de fabrication :</b>	moyenne
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	poudre / ingestion / 120 à 200\$
<b>Public cible :</b>	criminels, producteurs pornos
<b>Durée des effets :</b>	1 heure
<b>Effets :</b>	rend la victime très réceptive aux suggestions sexuelles
<b>Overdose :</b>	Non connu

## Devil's Cock

Le LAPD n'a qu'une certitude à propose de la Dee'Cee, c'est que les Bloods en vendent et que la population aisée de Los Angeles en rafale.

<b>Alias :</b>	Devil's Coke / DC / Dee'Cee
<b>Provenance :</b>	Produite secrètement par les Yakusa (clan Nagareboshi) à Norwalk
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Bloods et plus particulièrement les Bloodseekers Pirus.
<b>Complexité de fabrication :</b>	extrême
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Poudre rouge / injection, inhalation / 150 à 400\$
<b>Public cible :</b>	Populations aisées
<b>Durée des effets :</b>	Plusieurs heures
<b>Effets :</b>	Provoque hallucinations agréables et sensation d'orgasme durant plusieurs heures. Le sujet reste conscient du monde qui l'entoure mais s'en fout. Ne ressent plus la faim.
<b>Contrecoup :</b>	Destruction potentielle des défenses immunitaires sur le long terme. Baisse de la libido.
<b>Overdose :</b>	Impossible

## Sonic

<b>Alias :</b>	hypno-beat / H-Be / mesmero
<b>Provenance :</b>	Enceintes
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Clubs free parties
<b>Complexité de fabrication :</b>	simple
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Son / écoute / prix de l'entrée
<b>Public cible :</b>	Clubbers, ravers
<b>Durée des effets :</b>	Tant que le son est propagé
<b>Effets :</b>	Ce son très basse-fréquence produit par un petit appareil illégal dans beaucoup de clubs undergrounds, fait faire des rêves éveillé dont on se souvient parfaitement. Le corps pendant ce temps là ne ressent plus la soif, faim ou les envies naturelles et ne peut que rester avachi. Cette onde interfère avec celles du cerveau au point de prendre le contrôle de la pensée et des perceptions. 45% de la population est insensible à ces ondes, 20% partiellement sensibles, 30% sensibles et 5% ultra-sensibles au point de devoir être hospitalisés au bout de quelques heures d'écoute.



**Nozillas & Mumshoe 02**

*Ils étaient deux ingénieurs du son parmi d'autres, manitous des bruits et camés jusqu'à l'os. Un jour qu'ils réparaient dans l'urgence une enceinte pour terminer une sous-traitance en post-production, payer les traites et éviter qu'on leur coupe le courant et le reste, ils découvrirent les fabuleuses basses-fréquences de l'H-Be et partirent pour des mondes meilleurs et colorés 24h d'affilée. Ils y seraient sans doute resté si la compagnie d'électricité n'avaient effectivement pas coupé le courant. Réalisant leur découverte, ils devinrent les nouveau papes des dance-floors underground en fournissant aux DJ de petits commutateurs H-Be. Depuis que plusieurs personnes sont mortes, Nozillas et Mumshoe 02 se font très discrets mais continuent de répandre leurs fréquences et militent pour que le Sonic ne passe pas dans la catégorie drogue.*



## Lapin de Mars

Les principes du Lapin de Mars semblent avoir été trouvés simultanément en Corée et en Californie. Le Lapin est devenu une sorte de personnage mystico-rigolo qui possède une personnalité déjantée propre. On lui prête couramment le don d'ubiquité. Son effet très impressionnant aussi bien pour l'extérieur que pour le consommateur en fait une drogue très recherchée. L'armée l'utiliserait pour certains de ses commandos et posséderait des laboratoires de recherches où ont été mises au point les premières expérimentations. Par la suite, les travaux se seraient volatilisés et auraient été repris par l'inventeur californien du Lapin, Romeo McKenzie (surnommé Gros Lapin par ses fans) à l'époque où il travaillait pour les yakusa. Le service du DARE met de gros moyens pour contrer cette drogue qui fait des ravages parmi les jeunes.

De son côté, Gros Lapin, aidé par un mouvement millénariste, la Drug Release Agency, s'est enfuit de chez les yakusa avec sa trouvaille, obligeant les yakusa à négocier sévèrement avec les nouveaux producteurs de Corée pour garder la main-mise sur le marché. Gros Lapin a depuis sa tête mise à prix par les yakusa. On parle de 1 million de \$ à celui qui leur donnerait de quoi le localiser avec certitude. Sans compter toutes les forces anti-drogues qui veulent aussi lui mettre la main dessus. Heureusement, comme disent ses fans, Gros Lapin court vite. La DRA utilise une bande d'allumés pour distribuer sa drogue, les Martian Rabbit Posse. De jeunes consommateurs de Lapin qui vient à une soirée déguisé en lapin avec une caisse de Neo dont les doses s'arrachent comme des petits pains. Il faut dire aussi que les produits de Gros Lapin sont réputés pour être de bien meilleure qualité que ceux des yakusa et tellement plus funs. Tout le monde sort sa carte CMU, fait un versement sur un compte temporaire de la DRA, et récupère ses petites fioles avec un dessin rigolo dessus, et c'est parti pour l'éclate totale !

Les yakusa et les nombreux gangs qui revendent du Neo coréen essaient d'abattre à vue les Martian Rabbit Posse (ils sont très reconnaissables) mais ceux-ci ont un tel capital de sympathie que la foule parvient parfois à lyncher l'agresseur, d'autant qu'elle est souvent elle-même sous les effets du Lapin. De plus, de nombreux jeunes, par imitation, enfilent des costumes de lapin, consomment du Neo et font un maximum de conneries bien visibles qu'ils filment pour vanter leurs exploits sur la toile.

**Alias :** Lapin / Neo / Bullet Time  
**Producteurs :** Yakusa / Drug Release Agency  
**Convoyeurs / distributeurs :** Divers (yakusa)  
Martian Rabbit Posse (DRA)  
**Complexité de fabrication :** extrême  
**Forme / prise / prix de la dose :** ampoule de liquide rosâtre sur laquelle est gravée une tête de lapin (DRA) ou un champignon nucléaire (yakusa) / ingestion ou injection pour un effet immédiat / 70 à 120\$ la dose  
**Public cible :** teenagers, clubers, techno-people... mais aussi gangers et assassins  
**Durée des effets :** 5 à 10 minutes  
**Effets :** Euphorie, rapidité dédoublée en cas de situation de stress, le monde avance au ralenti ! On se sent Neo dans Matrix, on se sent sur-humain.  
**Contrecoup / overdose :** les cellules du cerveau grillent à vitesse grand V. Les accrocs au Neo voient les effets devenir de plus en plus puissants, la vitesse relative augmenter un peu plus à chaque fois. Le cerveau, en pleine surchauffe a de plus en plus de mal à coordonner les mouvements, le consommateur agit donc de façon de plus en plus brouillon, jusqu'à ce que le cerveau grille complètement et qu'il en meure.



### Romeo « Gros lapin » McKenzie

*Il est réputé pour être l'inventeur du Lapin de Mars (alias Neo) et d'avoir été au service des yakusa pendant plusieurs années avant de les fuir pour travailler avec la DRA. Il est devenu une légende dans le milieu des consommateurs de Lapin de Mars car c'est lui qui a toujours eu une petite patte design marrante sur ses flacons et parce que son produit est le seul qui permette à tout un chacun de développer des super-pouvoirs. Il est à l'origine d'une mouvance de jeunes junkies qui enfilent régulièrement un costume de lapin pour faire des conneries bien visibles sous l'emprise de cette drogue.*

## Venus 08

Le plus dramatique dans le Venus, c'est que les victimes deviennent irrémédiablement consentantes. La technique est bien connue. Une jeune femme se pointe sur la plage à la recherche d'un groupe de gamines. Elle a une cargaison de pilules quelle dit être des oni ou des amphets. Son abruti de copain chimiste s'est fait la malle avec le NADIV aux fesses. Alors elle cherche à se débarrasser de la dope à prix cassé. 10\$ la dose, elle est même prête à en donner. Elle s'appelle Suzie, elle arbore un panda psychédélique sur son T-shirt. Alors pourquoi pas un petit oni par un bel après-midi ensoleillé ? Le temps de rentrer à la maison le soir et ça sera redescendu. Suzie reste un peu faire la



**Alexander Bensley**

Vieux chimiste californien renommé au début du siècle, c'est lui qui mit au point l'Ice avant d'inventer le Venus dont la 8e version fait aujourd'hui des ravages dans le monde. Il se cachait jusqu'à ce que la DEA parviennent à trouver son repère en 2010. Voulant se défendre, il fit accidentellement exploser son laboratoire, se tuant dans le processus. C'est une figure de légende parmi les chimistes narco, un génie dans son domaine.

conversation. Au bout d'un moment, William & Gonzalo se pointent, des amies de Suzie.

Suzie ne connaît pas la meilleure ? Ils gardent une villa privée avec piscine à 200m de là. Son propriétaire, un riche entrepreneur, la leur a confiée pendant son absence. Il n'y a pas de mal à aller y faire un petit tour, non ? Deux beaux gosses, une piscine, une nana mature qui a l'air sympa, les gamines acceptent. Pendant ce temps le Venus monte de manière vertigineuse. Sur place d'autres gamines et d'autres beaux gosses affluent... A l'intérieur, une équipe de tournage au grand complet et/ou un car de touristes

japonais. Et avec le Venus, ça tourne à l'orgie rapidement. Naturellement, personne n'est forcé, c'est l'effet de la drogue qui agit naturellement.

Après une telle expérience, il est rare que les victimes portent plainte pour viol en réunion. Le fait d'éprouver du plaisir, d'avoir l'impression d'avoir vécu un trip « positif » amène les filles à se considérer comme des salopes, des putes qui ne peuvent s'en vouloir qu'à elle-même d'avoir agité ainsi. C'est 10 ans plus tard, quand la victime commence à tenter de recomposer le puzzle épars de son existence qu'elle comprend à quel point tout a basculé ce jour là.

L'industrie du porno si elle ne l'était pas déjà, s'est largement criminalisée avec le Venus. Les producteurs choisissent consciencieusement qui va faire carrière et qui va être jeté dans 6 mois sur le trottoir après avoir été ravagé par le Venus. Naturellement aux premiers on interdit formellement la prise du produit. On utilise les seconds comme super-figurants, dans des films particulièrement hardcore (animaux, perceuses, lames de rasoir...) ou dans une multitudes de productions aussi amateurs qu'éphémères. Les revendeurs sont devenus indispensables et certains se sont bâti une petite fortune personnelle. Ce business génère aussi des personnes comme Suzie, anciens consommateurs de Venus qui carburent maintenant à fond au quetz et perpétuent leur malédiction sur d'autres. Dans les ghettos, on les appelle les « malditos ». Les gangs de motards Hell's Angels & Bandidos, très implantés dans le milieu du X, sont parmi les principaux distributeurs.



**Stoog-J-Hawar**

*Stoog-J-Hawar bien que apparu récemment sur la scène du crime, intrigue énormément. Il est le représentant officiel de la DRA auprès des différents revendeurs de Californie pour le Venus. Il semble avoir*

*le don d'ubiquité puisqu'il a été aperçu à des endroits différents au même moment.*

Les mafias, particulièrement russes, utilisent le produit dans leur propre réseau de prostitution pour aliéner des filles récalcitrantes et les faire ensuite bosser sur les sujets les plus ingrats une fois qu'elles ont perdu toute estime de soi. On trouve beaucoup de Venus dans Little Korea et les pedo-trafiquants de manière générale.

**Alias :** Venus

**Producteurs :** Yakusa / Triades / Drug Release Agency

**Convoyeurs / distributeurs :** Maffias russes, Bandidos (yakusa & triades)  
Hell's Angels (DRA)

**Complexité de fabrication :** extrême

**Forme / prise / prix de la dose :** gélule / ingestion / 60 à 100\$

**Public cible :** filles fraîches à consommer

**Durée des effets :** 30 à 45 mins

**Effets :** N'agit que sur les femmes. Le produit est si puissant qu'il réveillerait la libido d'un chacal en décomposition. Les individus éprouvent quelques hallucinations colorées et surtout un immense appétit sexuel prêt à se concrétiser à la première proposition d'accouplement venu. Le moindre contact est une explosion des sens et en même temps, le sujet n'est pas rassasié après 10 orgasmes.

**Contrecoup / overdose :** Après une telle expérience, le sexe « naturel » est moins attractif. Alors on reprend du Venus pour retrouver les sensations. Au bout d'un moment le sexe naturel ne fait plus aucun effet. Le sexe sous Venus tient la barre mais il faut commencer à varier les actes, aller toujours plus loin pour maintenir le cap. L'imagination et les possibilités physiques finissent par faire défaut et l'on devient de plus en plus frigide, même sous Venus. On tombe en dépression nerveuse, on compense par d'autres drogues pour tenir le coup. C'est une carrière de junky qui commence.

## Épines de Lotus

Cette drogue est une exclusivité des yakusa qui en sont également les seuls bénéficiaires. C'est ce qui se fait de mieux en matière de drogue high tech. C'est le produit parfait, sans effet secondaire. Sa conception procède d'une philosophie bien différente de celle des narco colombiens. Il ne s'agit pas de sacrifier des soldats, mais de les récompenser de leur loyauté envers le clan en les perfectionnant. La drogue est contenue dans les tatouages du clan. Placée sous la peau, elle se diffuse très lentement. Au bout de 10 mois les effets s'estompent complètement et l'encre doit être repassée sur le tatouage. Un tatouage n'est pas entièrement jaune ou noir, il est à dominante de la couleur de l'épine de lotus utilisée. Sur un même organisme, une seule couleur peut être utilisée, à dose plus ou moins forte (et donc à taille de tatouage plus ou moins importante). Ne pas respecter cette règle conduirait à d'atroces souffrances, mais il est possible qu'elle ne soit là que pour éviter un pouvoir personnel trop important pour l'organisation.



Un yakusa qui est honoré d'un tel tatouage accompagne son nouvel état d'exercices physiques et mentaux très stricts. On les dit nécessaires pour correctement exprimer la potentialité de l'épine de lotus sans subir d'effets secondaires. Le produit est exclusivement fabriqué au Japon et rentre au compte-goutte sur le territoire californien.

Les effets sont les suivants :

Noir, ou geïsha, augmente la perception

Rouge, ou sang dragon, augmente l'endurance

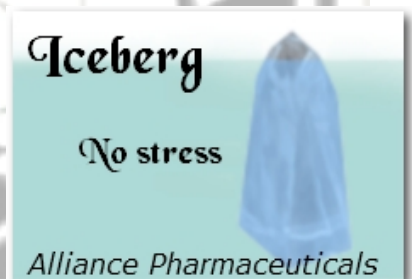
Vert ou peau-Oni, augmente la force

Jaune, ou aile-phénix, augmente la rapidité

La couleur bleue, selon la rumeur, serait réservée aux Obayuns des grands clans et donneraient des pouvoirs mystiques.

## Iceberg

Cette drogue sous forme de pastilles servait au départ à réguler les pulsions des gens hyper-émotifs. Cette drogue était réservée au départ uniquement en traitement psychiatrique, puis certains psy l'ont prescrites à des personnes en responsabilité subissant du stress constant : hauts cadres, hauts fonctionnaires, avocats d'affaires, négociateurs immobiliers, traders... puis la boîte s'égara sur le bureau des secrétaires, souvent soufre-douleur de chefs irascibles et exigeants. Très vite, elles se mirent à en consommer en en donant ensuite aux coursiers énervés, aux vendeuses de leur connaissance, aux caissières de fast-food... Devant le constat de la demande, le lobby pharmaceutique fit accepter le médicament en vente libre et tout ce que LA compte de stressés consomme maintenant de l'Ice. L'Ice ne crée de dépendance qu'au bout de plusieurs années de consommations quotidiennes. Par contre au bout de quelques mois il commence à perturber la personnalité du consommateur qui se déshumanise. En quelques années, le consommateur devient une sorte de robot : la mort, la douleur, la joie, n'existent plus.



<b>Alias :</b>	Ice
<b>Producteurs :</b>	Alliance Pharmaceuticals (compagnie de la Fédération Europa)
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Pharmacies
<b>Complexité de fabrication :</b>	Haute
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Pastilles / ingestion / 40\$ la plaquette de 30
<b>Public cible :</b>	stressés & consorts
<b>Durée des effets :</b>	4 heures
<b>Effets :</b>	Elle bloque tous les stimuli liés aux émotions. La personne ne subit plus aucun stress et agit par simple logique. Toute émotion est bannie de sa réflexion, elles disparaissent au profit d'une douce neutralité face aux événements. Quelle que soit la situation, la personne sous Ice sourit poliment face à ses agresseurs, mêle si elle a complètement conscience des enjeux ou des dangers qui l'entourent. A forte dose, elle permet même d'ignorer la douleur (ressentie, mais empêchant le cerveau de la considérer comme une priorité absolue)
<b>Contrecoup :</b>	Au bout de plusieurs années de consommation, le sujet devient un robot. Sans ses cachets, il est pris de tremblements et d'insomnies.
<b>Overdose :</b>	Impossible

## Oni

Les Onis sont très largement consommés dans tous les clubs et soirées californiennes. Tant et si bien que quand il n'y a pas d'oni dans une soirée on préfère généralement rentrer se coucher. Cette drogue a largement remplacé le cannabis dans les habitudes de consommation car autant le cannabis était appréciée, autant la cigarette est devenu paradoxalement un symbole de la non maîtrise de son existence.

Le produit fut commercialisé dès 2020 par Alliance Pharmaceuticals mais la formule fit rapidement le tour des grands labos californiens. La demande étant énorme, les bénéfiques l'étaient tout autant, d'autant que les labos semblent s'être entendus pour maintenir le prix autour de 80\$ les 10 pilules, se concurrençant plus sur le packaging et les soit-disant effets "+" que chacun apporte à son produit.

Or la recette tomba aussi entre les mains des gangs de Los Angeles et ils montèrent de petits labos clandestins un peu partout pour vendre à 40\$ les 10 pilules. Les laboratoires crièrent à la contrefaçon et au danger sanitaire, de tels labos de fortune ne pouvant effectuer les opérations chimiques indispensables au maintien de la bonne santé du consommateur à moyen et long termes. Les dealers eux disent à leur clients qu'il ne coupent pas l'oni, qu'ils le préparent selon la règle de l'art et que les labos mentent pour garder leur clientèle et leur bénéfice. Déterminer le vrai du faux est difficile, d'autant que toutes les entreprises impliquées ont verrouillé leur produit à tel point qu'il est interdit de faire une analyse d'un oni. Si un juge veut le faire dans le cas d'une affaire criminelle, il doit passer par une entreprise expertisée et acceptée par le fabriquant. Et l'expertise ne donnera pas la composition mais répondra à une question précise du juge.

Il y a beaucoup de pression des lobbies pharmaceutiques sur le LAPD pour lutter contre le trafic d'Oni. Les agents désignés haïssent ce genre de missions car ils passent pour les derniers des beaux à la solde des grands labos qui ne savent pas se détendre autrement qu'en matraquant leurs concitoyens. Alors même qu'ils protègent les consommateurs de labos illégaux immondes qui les mettent en danger.

<b>Alias :</b>	
<b>Producteurs :</b>	La plupart des industries pharmaceutiques / gangs
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	Pharmacies / dealers
<b>Complexité de fabrication :</b>	basse
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	Pastilles / ingestion / 15 à 20\$ la dose en pharmacie ou 7 à 10\$ la dose dans la rue
<b>Public cible :</b>	ceux qui veulent faire la fête
<b>Durée des effets :</b>	une poignée d'heures
<b>Effets :</b>	Euphorie légère, empathie accrue, baisse des inhibitions et envie de bouger. Considéré comme une drogue douce en Californie.
<b>Contrecoup :</b>	Déprime. Il n'y a plus de fête sans oni
<b>Overdose :</b>	Impossible



# ?

Sejo

Quetzalcoatl

## Quetzalcoatl

Cette drogue est arrivée sur le marché à Los Angeles en 2029. Quasi impossible à trouver, elle a pourtant fait parler d'elle comme étant LA nouvelle drogue aux effets démentiels. Les premiers résultats de la NADIV semblent indiquer que les narco, probablement Sud-américain, à l'origine de ce trafic, choisissent soigneusement qui peut y avoir accès et qui ne peut pas, tout en faisant un maximum de pub sur le produit. Les rares élus, qui sembleraient être du showbiz, se retrouvent dans des soirées organisées très discrètement qui n'ont pas encore pu être infiltrées.

<b>Alias :</b>	Quetz / Quetz / Chaka
<b>Producteurs :</b>	probablement un cartel
<b>Convoyeurs / distributeurs :</b>	?
<b>Complexité de fabrication :</b>	?
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	pilule / ingestion au cours de soirées ritualisées appelées « Pyramides » / cher
<b>Public cible :</b>	milieux du show-biz il semblerait
<b>Durée des effets :</b>	?
<b>Effets :</b>	La rumeur parle de rapprochement avec son esprit totem animal
<b>Contrecoup :</b>	?
<b>Overdose :</b>	?



### Xochimilcas les Tisserands des fleurs

Une rumeur prétend qu'un souffle mystique et unificateur souffle en Amérique du Sud, et qui aurait pour origine 4 chamans aztec immortels qui auraient atteint un stade de conscience supérieur et que c'est ce qui se passerait à moindre échelle lors des cérémonies des pyramides.

## Sejo

Entre 2021 et 2026 l'armée américaine combattait les narcos en Amérique du Sud. Il semble que les dernières années du conflit, les narcos aient réussi à repousser les américains par l'utilisation d'une drogue de combat appelée « Sejo » administrée à des narcoguerriers sacrificiables.

<b>Alias :</b>	GI Fucker / Pablo Escobar / Cracker
<b>Producteurs &amp; distributeurs :</b>	cartels de Medellin et/ou Cali et/ou Bogota
<b>Complexité de fabrication :</b>	?
<b>Forme / prise / prix de la dose :</b>	?
<b>Public cible :</b>	soldats sacrificiables des narcos
<b>Durée des effets :</b>	probablement de nombreuses heures
<b>Effets :</b>	Le sujet serait transformé en tank de combat, insensible aux douleurs, ultra-résistant, impossible à faire parler, et déformant son visage en un rictus abominable.
<b>Contrecoup :</b>	Non connu mais vraisemblablement pas brillant
<b>Overdose :</b>	?

# Producteurs notables

## ***Drug Release Agency (DRA) & Acid Earth***

Sous la couverture d'un mouvement millénariste qu'elle contrôle, Acid Earth, la DRA contrôle une large clientèle. Acid Earth s'est fait adorer des neo-hippies en co-organisant des événements tels que le Burning Man dans le Black Rock desert au Nevada, en construisant un bang géant destiné à enfumer le parlement ou en organisant des rave géantes. Ils sont un soutien logistique apporté aux activistes de mouvance neo-hippie et ont particulièrement milité pour l'indépendance de la Californie et contre les règles morales de l'Union. Leur image de drogués sans conscience a souvent été utilisée comme épouvantail par l'Union et les Républicains Unifiés. Acid Earth a développé un discours pompé de ci de là sur le Big One et la libération des consciences par les drogues. Son assise populaire faite, elle a élargit son activité. Une cellule d'activiste, une autre sectaire, une base de fans toujours renouvelée...

### « John Wayne »

*John Wayne est le dirigeant et fondateur de la DRA. On ne connaît pas son identité réelle, son ou ses QG mais il semble avoir réussi le tour de force de devenir un concurrent incontournable des yakusa sur le terrain des drogues de synthèse.*

Sur ce mouvement s'est greffé la DRA. Une organisation criminelle bien hiérarchisée qui recrute ses membres à la sortie de prison. Ils sont soumis à une discipline très stricte mais disposent de tous les plaisirs proposés par Acid Earth : sexe, drogue... un paradis artificiel conventionnel en somme. Acid Earth fait la promotion en interne de la DRA comme un pied de nez à la DEA. La DRA est considérée comme un mouvement hippy alors qu'il s'agit d'une bande de tueurs.

**Type :** producteur / distributeur

**Produits :** Lapin de Mars / Venus 08 / Blowjob 4 / Oni ...

## ***Cartels Sud-américains***

Les 3 cartels des villes colombiennes de **Cali**, **Bogota** et **Medellin** tiennent le haut du pavé de la production de drogue sud Américaine. Leur influence est présente sur tout le continent américain et tout particulièrement en Amérique centrale. Ce sont de féroces ennemis entre eux même s'il arrive parfois qu'ils fassent une alliance temporaire comme cela semble avoir été le cas face aux forces américaines en 2026.

En 2026, le tour de force des cartels colombiens de repousser l'armée américaine a poussé les cartels mexicains à leur faire les yeux doux. Ils n'avaient visiblement pas compris à quel point Cali, Medellin et Bogota étaient devenus dangereux et furent apparemment absorbés. Bogota absorba **Tijuana** et bénéficia du même coup de ses capacités de passage de frontière vers la Californie et l'Union. Medellin absorba **Jalisco** et Cali absorba **Sinaloa**.

Ils possèdent le monopole de production et d'import sur Los Angeles concernant la cocaïne, le crack et peut-être le quetzalcoatl.

Quand on parle de cargaisons de drogues en provenance de cette région du monde, il faut raisonner en tonnes et non pas en kg. En ce qui concerne la coca et ses dérivés, une partie importante de la production à destination de l'hémisphère Nord passe par la Californie pour être ensuite exportée vers l'ensemble de l'Amérique du Nord et de l'Asie. A côté de ses gros volumes de production, des produits plus confidentiels comme des champignons, des plantes hallucinogènes font également partie du voyage. Pour avoir une idée de leur puissance, il faut avoir quelques chiffres en tête. Ils font 300 milliards de \$ de chiffre d'affaire annuel, dominant près de 2/3 du marché mondial. 8 000 tonnes de cocaïne sont produites chaque année en Amérique du Sud.

Les Cartels tirent leur production de la coca cultivée en Colombie, Bolivie et Pérou principalement. Bien souvent les guérillas ou les forces de sécurité locales contrôlent des hectares de production et sont payés par les cartels pour le faire. Assez souvent, ces mêmes soldats assurent la protection de raffineries qu'ils font officiellement passer pour autre chose. Dans ces laboratoires, est obtenue, à partir de tonnes de précurseurs chimiques, la cocaïne. Il faut compter également pour 20% de leur revenu le trafic humain, le trafic d'organe et celui des animaux sauvages qui restent florissant.

De nombreux groupes criminels cherchent à s'implanter en Amérique du Sud dans ces zones pour petit à petit en prendre le contrôle et pour cela font les yeux doux à tel ou tel cartel, servent de mercenaires, de transporteurs, de blanchisseurs d'argent... D'autres leur font la guerre pour le contrôle de tel ou tel marché ou tentent de les infiltrer, le tout n'étant pas exclusif bien sûr.



**Carlos Galvez Ojoruela**

### **Cartel de Cali**

*Ojoruela est un homme important qui roule dans une somptueuse benzo blindée noire et ne se déplace jamais sans deux ou trois gorilles. Il est homme d'affaire mexicain établi en Californie. Son métier ? Faire la liaison entre son cartel et les différentes organisations à qui son cartel vend la dope pour le*

*Sud de la Californie. C'est une sorte de VRP de la came qui assure le service après-vente et s'assure que les livraisons se passent sans encombre. C'est aussi lui qui est chargé du recouvrement. C'est un ancien du Dieciocho et a réussi le tour de force de garder de bonnes relations avec son ancien gang (qui achète à Cali pour passer en Californie) et à se faire respecter au sein du cartel. D'ailleurs il facilite le passage du Dieciocho en graissant quelques pattes sur les postes frontières. Il a beaucoup d'amis au Mexique mais aussi semble-t-il en Californie.*

# Trafics

## ***Les usagers***

D'Orange County à South Central, de Venice à Glendale, les Californiens se défoncent avec beaucoup de conviction. La vie à LA se pratique dans l'urgence la plus extrême, il n'y a donc pas de raison de ne pas s'en mettre plein les narines. La population californienne est très en faveur de la lutte contre les narco-trafics, paradoxalement elle est aussi leur meilleur soutien de par la consommation de drogue qu'elle fait. En pratique, le premier problème qui se pose aux flics dans leur recherche des trafiquants, c'est leur rapport aux usagers qui ne sont jamais là pour leur faciliter la tâche.

## **Mules**

Ce sont souvent les plus jeunes. Un gamin de 10 ans va faire transiter le crack entre la raffinerie et la crack-house. Une adolescente de 16 ans va passer sa journée à alimenter les dealers de Florence Avenue, ça lui évitera d'avoir à se prostituer pour avoir sa dose. Mais ça peut être le riche lycéen qui va sécher un cours pour aller chercher une grosse enveloppe à Skid Row. Le soir il rentre dans sa résidence ultra-surveillée où habite aussi le dealer. Quand les stupés accrochent un mule, elle est déjà bien accroc. Elle va avoir du mal à expliquer qu'elle a trouvé 1 kg de quetz dans une poubelle. Elle est dos au mur. Soit elle balance son dealer et se tape le risque qu'on apprenne un jour ou l'autre que c'est une balance et qu'elle se fasse buter, tout en suivant le programme de désintoxication du juge, soit elle va en prison pour quelques paires d'années.

## **Lycéens**

- « - Tu ne sais pas ce qui est arrivé à John ?  
- Non  
- Il est mort d'une overdose ce matin en cours.  
- Trop dur. Redonne-moi un patch »

Ils constituent une bonne part du marché des consommateurs et sont toujours à l'affut de nouveauté. Idéal pour les narcos pour tester de nouveaux produits.

## **Jeunes beaufs branchés**

Ils goutent à toutes les cames très chères et hype en méprisant profondément les junkies. Ils savent tout sur tout et ne tomberont donc jamais dans l'enfer de la came. Au bout de plusieurs années de consommation, ils commencent à connaître des gens très underground-cool qui leur fournissent en quantité et qui ont de grands projets pour eux. Les voilà propulsés dealer pour le compte de Bogota.

## **Underground people**

Tout ce que la Californie fait de plus sauvage en matière d'urban-tektrip-cyberbeat-acidjungle. Dans le trafic de stupéfiants, ce sont de grands prédateurs de jeunes branchés et des néo-hippies, et une cible pour les narcos.

## **Quadragénaire flamboyant**

Pendant toutes ces années il était occupé à sa réussite sociale. Avec les premières rides, et l'envie de rester au top, il découvre les programmes de remise en forme et une société de consommation qui n'a d'yeux que pour lui et pour son compte en banque. Une 2e jeunesse lui ouvre les bras. Il y a plein de jeunes nanas et de jeunes mecs dehors qui n'attendent que lui. Avec eux il découvre qu'il est plus fort que la drogue et que contrairement à ses enfants, lui a le droit d'en consommer car il l'a mérité par son travail et sait le gérer de par son expérience de la vie.

## **Multi-effet**

Pas de famille, de homies ou d'argent pour compenser. Il consomme tout et n'importe quoi et la seule idée qu'il a en tête c'est de trouver de l'argent pour sa prochaine dose.

## **Esclave de la chaîne de production**

Les ouvriers, clandestins ou non, écrasés par leurs conditions de travail, trouvent un refuge de quelques heures chez eux ou dans les crack-houses. Les dealers leur envoient des jeunes gens à la sortie des usines.

## **Gangsta**

On vend du crack aux junkies et on se garde le quetz et le joker pour les drive-by.

## **Neo-hippies**

Derrière ce terme se cache une multitude de mouvements et de croyances New-Age, pas toujours très pacifiques. Des mouvements millénaristes aux sectes pures et dures en passant par la gamme des écologistes doux, écoterroristes durs, surfers en mal de planches et fans de petits gris, il n'y a pas plus hétéroclite que les néo-hippies. Leur grand point commun c'est la drogue? Parce que la société bien pensante n'aime pas ça, par réaction, ils en raffolent. Or les comes en Californie, font dans ce qu'il y a de plus violent. On trouve donc dans ces populations beaucoup de personnes baignant dans la confusion mentale la plus extrême et manipulables à souhait pour qui sait leur plaire. Les neo-hippies sont le grenier à consommation des dealers, ils sont de gros consommateurs réguliers. Le LAPD apprécie les descentes dans les squat neo-hippies car ils sont à peu près sûrs de trouver de grandes quantités de drogues suffisantes pour les inculper de revente, bien qu'en général ce n'est pas le cas, le tout pour un minimum de risques lors de la perquisition. De plus, tant qu'ils sont accrochés à leur montagne et leur mystique, ils ne sont pas un danger pour la sécurité publique, enfin... généralement.

## **Archi-fondus de la tête**

Ils viennent de sortir de prison et n'attendent qu'une chose de l'existence : que ça aille très vite. Ils se réunissent en gang de 4 ou 5, achètent à toutes les organisations qui sont à leur portée et revendent de tout. Au culot, ils peuvent sembler très pros et peuvent faire douter les yakusa eux-même. Ils prennent de gros risques de se faire repérer sur leurs premières cargaisons parce qu'ils vont revendre vite et beaucoup. Avec l'argent ils se payent du matériel lourd, ré-investissent et se font plaisir. Ils ne mettent rien de côté, parce que demain, c'est loin.

## **Les lieux de vente**

### **Dans la rue**

Lorsque les narcos ou les gangers vendent, ils n'ont pas envie que ce soit la guerre dans le quartier, ça fait fuir les clients. Grâce aux dealers, donc, le quartier ouvre ses portes. Là où on vend de tout, on trouve donc des gens de toute catégorie sociale. Pour un flic discret, c'est le moment de se faire passer pour un usager, faire le tour des indics, flairer un fournisseur, se trouver de nouveaux contacts. Mais attention, les portes se referment aussi vite qu'elles s'ouvrent. Un flic est ici en territoire ennemi. Un mot de trop et il est grillé. Bien sûr on ne l'abattra pas au milieu de la rue. On va lui trouver ce qu'il veut et l'attirer dans un piège discret.

### **Drug-houses**

Un grand appartement de Downtown ou une villa de Santa Monica... Le propriétaire est mort ou en voyage. Ce lieu permet d'écouler des quantités importantes à un réseau de clients réguliers. Les narcos s'installent là quelques semaines et prennent des attitudes de baron régnant sur leur petite cours de junkies. Les Bloodstone Pirus se sont fait une spécialité de ce genre de lieux pour refourguer du Devil's Cock. Ce genre de lieu est difficile à anéantir pour la LAPD car il est situé dans une zone résidentielle aisée, les visiteurs étant des gens bien comme il faut, et personne ne veut voir la réputation du quartier être salie. On préfère donc attendre que ça passe plutôt que d'avertir la police. D'autant que lorsque celle-ci est au courant, si elle intervient, les narcos sortent l'artillerie lourde et les junkies trop défoncés pour comprendre qu'ils se font sacrifier pour couvrir leurs dealers. Le LAPD préfère éviter ce genre d'emmerdements.

### **Crack-houses**

C'est un peu le même principe que les drug-houses, mais dans un appart ou un immeuble à l'abandon dans un quartier cradingue. On y vend des drogues de bas étage, à des junkies qui convergent comme des zombies. Là c'est la discrétion du lieu qui le protège, mais en cas de descente de flic, la résistance par les junkies et les snake cars permettent souvent aux dealers de s'en tirer.

### **Boites de nuit**

Ou « Factory » pour les cyber-techno-tribes, ou « Sound System » pour les jungle massives, « club » pour les underground-cool people et « cave » pour les décaqués. Populations croisées de fêtards, usagers de drogues et dealers. Dans ces lieux si les flics n'ont pas les bons codes (look et attitude), ils passeront pour des touristes et n'obtiendront rien. Certaines boites peuvent même se transformer en tombe. Le narco lui envoie un esclave pour le tester. S'il répond mal aux questions, il est suivi par un tueur jusqu'à son domicile. Certaines boites peuvent appartenir à des organisations et on ne peut pas rentrer sans être coopté et justifier son identité, car à l'intérieur on vend des services très particuliers. D'autres, si elles sont suffisamment vastes, avec plusieurs entrées et attirantes pour le client, plutôt que de se faire racketter par une organisation, préfèrent payer une neutralité à toutes. Dans ces boites, les organisations ennemies se tiennent à distances dans leurs carrés VIP respectifs, tentent d'attirer le maximum de monde dans leurs filets, friment en faisant venir à leur table la plus belle bimbo de la nuit. Ce n'est pas facile pour les gérants mais ceux-ci ne sont généralement pas des enfants de cœurs.

## **Les techniques**

Elles sont multiples. Globalement il faut penser que quand on parle d'arrivée de drogue quotidienne en Californie, il faut raisonner en tonnes et non en kg. Le prix et l'attraction naturelle de la drogue en font un produit tellement désiré, et la puissance de production étant à la hauteur, c'est tout un réseau qui irrigue la Californie par de multiples pipelines à taille très variables, sans cesse changeant.

La sécurité des cargaisons repose en partie sur le chantage, la corruption ou la manipulation de fonctionnaires. Parfois une enquête gouvernementale ou une purge entraîne une série de saisies. Mais ça ne dure jamais très longtemps. Tous les moyens sont bons pour transporter la coke : camions, bateaux, bimoteurs, sous-marins... Chaque organisation essaye au maximum de diversifier ses méthodes de transport afin de limiter les risques.

Dans leur délire perfectionnistes de rentabilité, les trafiquants ont expérimenté toutes sortes de techniques pour passer les douanes. Du Boeing "maquillé" (tous les passagers sont des mules) aux greffes de cocaïne dans les fesses de mules ou les seins de call girls manipulées en passant par les nourrissons morts rapatriés fourrés au quetz, il n'y a pas de limite. Mais ces trouvailles fantaisistes ne tiennent en général pas longtemps et ne permettent pas de passer des quantités suffisantes. Elles sont plus utilisées par les mules travaillant pour leur propre compte, les narco-touristes et les petits criminels. En effet les cartels payent souvent les services loués avec de la drogue et en vendent très largement en petite quantité ou au détail dans les rues d'Amérique du Sud. C'est une tradition qui permet de s'acheter tout un tas d'esclaves à bas prix. Des esclaves qui iront vendre dans des endroits du monde où les narcos n'ont pas encore eu l'idée d'aller. Les marchés se créent ainsi, sans effort et alimentent toute une population de petits criminels, dealers et narco-touristes.

Les vrais narco utilisent des techniques sophistiquées comme la compression de la cocaïne avec quelques produits chimiques qui lui permet de devenir plastique et donc prendre des formes d'objets légaux, comme des jouets, des godemichés, des boîtes. Mais les méthodes de détection des douaniers s'adaptent, les narcos doivent régulièrement passer à autre chose et tout le monde oublie la méthode à part la mule qui a été celle de trop et qui croupit en prison.

De toute façon ces techniques sont souvent des leurres pour détourner l'attention pendant que des cargaisons plus importantes passent. Pour un douanier, un kg de cocaïne représente un paquet de pognon. Il va donc dépenser beaucoup d'énergie à trouver la dope s'il a des soupçons ou si quelqu'un de bien attentionné lui a filé un tuyau (son pote des stupés qui amène une dinde pour Thanksgiving par exemple). Pendant ce temps il ne regarde pas ailleurs. C'est pour cette raison que lorsque des narco sentent qu'un pipeline est crevé, ils y placent des éléments sacrificiels et continuent de l'alimenter pour occuper les douaniers.

Une autre méthode est d'utiliser des touristes amis ou en couple, de faire la fête avec eux avant d'enlever un membre du groupe et obliger les autres à se rendre ingurgiter ou se faire greffer de la dope et de se rendre à telle adresse dans leur pays d'origine sous peine de ne jamais revoir leur pote vivant.

