



Los Angeles en 2030

Cette aide de jeu est destinée aux joueurs de COPS. Elle reprend diverses informations des indispensables suppléments de cette gamme, comme 15 minutes ou encore Hitek Lotek.

Elle a pour objectif de donner aux joueurs les informations qui leur permettent de se plonger dans l'univers de COPS.

Chronologie.....	2	Auto-réparation.....	18
Politique.....	2	Électronique.....	19
Sciences.....	3	Textile & environnement.....	19
Guerres.....	3	Cybernétique.....	19
Détails d'une sécession.....	4	Médecine.....	20
Californication.....	4	Soins intensifs.....	20
La rédemption de l'Amérique.....	4	Prévention.....	20
L'indépendance de la Californie.....	4	Chirurgie plastique.....	20
La nouvelle donne.....	5	Devenir mince jeune et beau.....	20
La maison.....	6	Changer de visage.....	20
Domotique.....	6	Illégale.....	21
Jeux vidéo.....	6	Drogues.....	21
Virtual worlds.....	7	Ice / Iceberg (légal).....	21
TV & Medias.....	8	Onamine (légal).....	21
Le support.....	8	Oni (~légal).....	21
L'usage.....	8	Crack / cristal.....	21
Sitcom.....	8	Devil's coke / dee'cee.....	21
Talk show.....	8	Quetz / cocaïne / poudre.....	21
Séries policières.....	9	Lapin de mars / néo.....	21
Sexe.....	9	Soda-Spécial-Cajun / SS-Cajun / boue-bayou.....	21
Informations.....	9	Sonic / hypno-beat / H-Be / mesmero.....	21
Real TV.....	10	TVA / TV addict / screen freaking / pizza-spice.....	22
Télévangélisme.....	10	Joker.....	22
Les ovnis.....	10	Voodoo dance / exorciste.....	22
Terrorisme télévisuel.....	10	Venus 08.....	22
La rue.....	11	Blowjob 4.....	22
Identification.....	11	Xynociline / Xyno.....	22
L'argent.....	11	Stéroïdes / amphétamines.....	22
Le cinéma.....	11	Épines de lotus.....	22
Les transports.....	11	L'énergie.....	23
Communication & informatique.....	12	Géographie de LA.....	24
La folie holo.....	12	Des quartiers-ville.....	24
Écrans, et informatique.....	12	Pollutions spécifiques.....	28
L'ère du sans fil.....	12	Gob.....	28
Ordinateurs quantiques.....	13	Grey Plague.....	28
Intelligences Artificielles.....	13	Coût de la vie.....	29
Sécurité.....	13	Coûts mensuels.....	29
Sports.....	14	Services du LAPD.....	29
La pratique au quotidien.....	14	Nourriture.....	29
Business & star system.....	14	Assurances.....	29
Le dopage.....	14	Habitat.....	29
Les modifications corporelles.....	14	Déplacement.....	30
Art.....	15	Location & services habitat.....	30
Industries.....	15	Médecine.....	31
Bio technologies.....	16	Maladies.....	31
Cellules gadget.....	16	Prévention & mieux-être.....	32
Mécanismes végétaux.....	16	Coûts fixes.....	33
Animaux génétiquement modifiés.....	16	Informatique / jeux vidéos.....	33
Robotique.....	17	Cybernétique.....	33
Robots.....	17	Perception & espionnage.....	34
Drones.....	17	Robots & drones.....	34
Nanotechnologies.....	18	Gagner de l'argent.....	35

Chronologie

Politique

2012

Barack Obama est battu aux élections présidentielles par **Arnold Schwarzenegger**, qui selon la nouvelle constitution a désormais le droit d'être élu. Il s'installe à la maison blanche pour 8 ans.

2013

En janvier, un **tremblement de terre** de basse intensité frappe la Californie et cause des dégâts peu significatifs sur le littoral, de Los Angeles à San Francisco. Dans un premier temps, le Californien est plus prompt à vendre des T-shirts commémoratifs qu'à s'inquiéter. Pourtant, un deuxième séisme frappe Seattle en novembre, et détruit une grande partie de la ville ainsi que nombre des riches structures économiques (Boeing, Microsoft, WotC, Amazon). Le travail est fini en décembre avec l'éruption du Mont Rainier qui vitrifie la ville de Tacoma. Le bilan combiné s'élève à 2500 morts, mais surtout, plus de 300 000 bâtiments ont été détruits et un million de personnes sont sans abri. En Californie, cette catastrophe marque une prise de conscience massive... Un tel séisme s'avérerait dévastateur pour l'État. Déjà, quelques-uns des plus riches habitants décident d'aller couler des jours plus tranquilles en Floride.

Ces événements combinés à d'autres, plus financiers, entraînent le début d'une longue crise économique qui va plonger le monde occidental dans neuf années de tensions sociales importantes : émeutes provoquées par des famines, explosion du nombre de SDF et hausse impitoyable du chômage et des taux de criminalité.

2015

Rêve ou cauchemar? En juin, le traité entérinant la constitution de la **Fédération Europa** est signé en grande pompe par une vingtaine de pays. Capitale de ce nouvel état, Berlin. Pendant ce temps, la deuxième guerre de Corée éclate. Sous l'impulsion de la Chine, la Corée du nord envahit le Sud, s'empare de Séoul et pousse son avantage jusqu'à Pusan. Pour endiguer ce dernier assaut du marxisme pu et dur, les Américains interviennent. Mais l'Asie ne leur réussit décidément pas et ils s'enlisent pendant quatre ans avant de signer avec la Chine une paix piteuse et laisse Pékin s'emparer de Taïwan.

2016

Plus de quarante ans après la Lune, un Américain de quarante-cinq ans, le Lieutenant-Colonel **John Boone** pose le pied sur la **planète Mars** sous les yeux du monde entier. Pourtant, malgré ce succès, la conquête spatiale se poursuit dans l'indifférence générale du grand public, et la mise en service en 2017 d'une station spatiale abritant en permanence quarante scientifiques passe quasiment inaperçue.

2018

Un nouveau **tremblement de terre** frappe la Californie. Malgré sa faible intensité (cinq morts), la population prend conscience qu'elle vit sur une poudrière. En dix ans, près de 300000 personnes auront quitté l'État pour aller s'installer au Texas ou dans l'Arizona. En partant, ils

croisent des centaines de personnes qui ont décidé de faire le chemin inverse et d'affluer vers la Californie. Illuminés, mystiques et cinglés de tous poils viennent pour y attendre ce que certains appellent la grande rédemption, le cataclysme final qui sera la source d'un nouvel âge d'or.

2020

Le 1er janvier à minuit, le hacker **Mister Hide**, non connu jusque là, révèle au grand jour le contenu des serveurs gouvernementaux sur le fichage des citoyens en rendant ces serveurs accessibles à n'importe qui. Un vent de panique et de révolte souffle alors sur les États-Unis. Dans le même temps, Mr Hide met à libre disposition **HYL** (Hide You Life), un protocole d'échange simplissime à utiliser mais que personne ne parvient à craquer.

Aux élections présidentielles, le candidat démocrate, miné par un scandale pédophile, ne parviennent pas à s'opposer au nouveau candidat républicain qui se place comme incarnation d'un renouveau moral politique et national : **Remington Woodward** qui s'impose comme nouveau **président**.

2021

Des membres de la secte des **Témoins de Jéhovah** investissent l'île d'**Haïti** afin d'y établir leur "Eden". Les sectateurs arrivent de toutes parts pour prendre possession de l'île selon une séquence d'émigration et d'installation parfaitement planifiée. Haïti devient en quelques années l'État officiel des Témoins de Jéhovah et tous les indésirables ou réfractaires en sont rapidement chassés. Un grand nombre d'indigènes, spoliés de leur terre, émigrent plus ou moins clandestinement en Californie et dans le sud des États-Unis après avoir transité par le Mexique ou Porto Rico. Ils s'installeront massivement dans le quartier de **Duarte**, à Los Angeles.

2020-2026

La **révolte** enfle aux États-Unis, particulièrement en Californie où la répression de la garde civile se met en place. C'est l'escalade dans cet État. Le gel des crédits nationaux, la répression, la montée en flèche de la criminalité, les provocations des minorités culturelles, font de cet état un symbole. Les américains voient défiler en boucle sur leurs télévisions les manifestations choisies et très visuelles pour le droit au Nouvel Amour (comprenez avec des enfants), des nudistes, des homosexuels, des artistes avant-gardistes. Les **contestataires** au gouvernement Woodward et les criminels sont **expulsés en Californie**. Les américains par réaction se resserrent autour du discours moralisateur de Woodward qui est réélu en 2024.

2026

4 juillet : **Karen Hall**, le maire de LA et **Dexter Millius**, le gouverneur homosexuel de Californie prononcent la **déclaration d'indépendance**. La Californie quitte les États-Unis et devient la république de Californie. La sécession se passe sans violence à l'exception de quelques échauffourées aux frontières. **William Ross**, l'un des héros de l'expédition martienne, devient le premier **président** du nouvel État en 2027.

2027

Février : Karen Hall et Andrew Noone annoncent la **création du COPS**.

Septembre : **Crise de Watts** à Los Angeles. Des émeutes enflamment South Central et se répandent dans toute la ville. Des scènes de guerres, des braquages, des prises d'otage à répétition. Le tout récent service du COPS parvient à mettre fin aux événements. Karen Hall démissionne quelques temps après et est remplacée par son adjoint Karl Nowemba qui sort ensuite vainqueur des élections.

Hawaï obtient son indépendance et son rattachement à la Californie.

2028

Les millions de dollars engagés dans le programme **SETI** ont fini par porter leurs fruits. Le 5 mars 2028, le radiotélescope d'Ibanez, au Mexique, capte un étrange signal venant de la proximité d'une étoile lointaine, Ursa Majoris 54. Après quelques mois de recherche et d'application d'un strict protocole de vérification, les doutes ne sont plus permis, nous ne sommes plus seuls dans l'univers! Pourtant, nos nouveaux amis **extraterrestres** ignorent certainement tout de notre existence, et surtout, ils sont hors de portée, à cinquante-quatre années lumières ! Un vague de mysticisme frappe alors le monde et en particulier la Californie.

Une nouvelle pandémie de grippe frappe la planète. Parti d'Amérique Latine (les scientifiques l'appellent la Cassure de Sao Paulo tandis que le grand public parle de **Muerte Del Oro**), le virus particulièrement virulent sème la mort dans toutes les zones urbaines surpeuplées d'Amérique du Sud. La vaccination est chère et n'est pas toujours accessible aux plus démunis.

Sciences

2013

Première commercialisation d'un **implant** électronique de **régulation corporelle** par une firme japonaise. Une puce, placée sous la peau du patient, fournit des informations en temps réel sur son état physique. Dix-sept ans plus tard, 63% de la population américaine possède un implant de ce type. En Californie, ce pourcentage ne dépasse pas les 30%.

2016

Les premières **nanosstructures** en carbone **auto-réparant** sont disponibles, principalement pour la construction spatiale et aéronautique. Leur usage se répandra aux biens de consommation à partir des années 2025-2030.

2019

Coup de tonnerre dans la communauté internationale, le consortium **Sarif Industries**, regroupant plusieurs multinationales à l'offre diversifiée, **achète le Liberia**. Le pays passe sous la coupe de la multinationale, et est introduit en bourse en 2025. Il est géré par un conseil d'administration dont certains des membres sont élus par

le peuple. Cette nouvelle norme de concentration verticale séduit nombre de concurrents de Sarif et bientôt d'autres petits pays passeront dans la sphère du privé.

2023

IBM commercialise le **premier ordinateur quantique**. Il est placé en concurrence directe avec la machine moléculaire de Sony. Ces découvertes augmentent considérablement les possibilités de calcul et de nouvelles pistes pour la construction de machines "intelligentes" sont ouvertes.

Les **drones caméras volants** (utilisés par l'armée depuis 2015), entrent en service dans la presse et les services civils. Il s'agit de petites caméras disposant d'un système de propulsion miniaturisé. Elles sont pilotées à distance (liaison satellite ou radio) ou disposent d'un système expert qui leur permet d'être autonomes, dans les limites de la mission qui est programmée.

2025

La **station sous-marine** scientifique Endeavour est inaugurée au large de Los Angeles, à 3000 mètres de fond. On y scrute les mouvements terrestres sous-marins, cultive des algues génétiquement modifiées et on tente des expériences sur les formes de vie présentes dans les grandes profondeurs. D'autres de ces arcologies sont prévues dans les années à venir.

La société Geron Incorp. Met au point le premier **clonage** de membre et d'organe **100% greffe-compatible** avec le patient grâce à ses cellules souches.

Le **Salvador** est acheté par le géant américain **TWV** (Time-Warner-Vivendi) pour en faire un paradis à touristes et un gigantesque parc d'attraction archéologique

2026

le **Laos** est racheté par **Monsanto** qui trouve là le terrain idéal pour développer de nouvelles biotechnologies et implanter de discrets laboratoires de recherche

Guerres

Coréennes 2015 - 2020

Invasion de la Corée du Sud par la Corée du Nord, dans un dernier élan pour faire triompher l'idéal Marxiste-léniniste. Les États-Unis interviennent et s'enlisent pendant quatre ans dans un borbier gluant. Une paix de compromis est finalement signée en 2020. La Chine tire les marrons du feu de ce conflit, et place ses pions à Taïwan. L'île tombera dans son escarcelle comme un fruit trop mûr en 2025.

Amérique centrale 2021 - 2027

Les États-Unis s'engagent militairement aux côtés des gouvernements pro-USA d'Amérique centrale officiellement pour combattre les narco-trafiquants. Officiellement, la sécession de la Californie et les bons résultats des opérations militaires stoppent l'engagement américain en 2027. De nombreux vétérans reviennent traumatisés de leur expérience dans les jungles Sud-Américaines.

Détails d'une sécession

Californication

Après la débâcle de Barack Obama aux présidentielles de 2012, le Parti Républicain s'installe de nouveau aux commandes de la Nation, bien décidé cette fois à l'emmener sur la voie d'une politique de plus en plus conservatrice et "inspirée". Après les quatre années de règne chaotique d'Obama, c'est une situation morale délétère qui attend les théoriciens du "compassionate conservatism". En effet, la fin du XXe et le début du XXIe siècle ont été marqués par une recrudescence de la représentation du sexe (films, séries, clips, affiches...). Rien de bien neuf sous le soleil mercantile: le sexe fait vendre. A une différence près ici: à côté des représentations poursuivant ce but ("Sex is a seller"), on a également pu voir des représentations mises en scène, voulues et contrôlées par des artistes féminines, consentantes et conscientes de ce qu'elles faisaient, fières de leur corps, de leur beauté, de leur féminité et exprimant leur sexualité sans tabou. Inutile de préciser que tout cela est parti de la Californie (avant-gardiste, notamment quant aux modes, dotée d'une plus grande liberté intellectuelle et siège des grandes compagnies "d'entertainment").

Dans les discours des nouveaux maîtres de l'Amérique, la Californie et tout particulièrement LA sont assimilées à une nouvelle Babylone (terre d'immigration due à la ruée vers l'or et place de plus en plus importante de la communauté hispanique) et à une nouvelle Sodome. Patrie et mère de tous les vices, la Californie devient progressivement l'ennemi moral à abattre, le mauvais exemple pour tous les États de l'Union. Pour lutter contre cette "nouvelle décadence" (c'est l'appellation trouvée faute de mieux), les quatre grands blocs régionaux réagissent différemment, mais tous le même sens, encouragés par les imprécations et les diatribes de l'administration.

La rédemption de l'Amérique

Sous l'impulsion de la nouvelle majorité morale, le pays se crispe face à tout ce qui pourrait ressembler à une émancipation trop visible de la femme ou à une trop grande permissivité des mœurs. Progressivement s'insinue l'idée de la rédemption de l'Amérique face à l'épreuve que lui envoie le Seigneur. Elle ne pourra être sauvée que par une conduite morale sans faille qui ne se trouve bien évidemment pas du côté de la Californie. On vote des lois interdisant la fellation et la sodomie entre adultes consentants (sans distinction de sexe): on relance la propagation des théories créationnistes du monde; on interdit l'avortement, on fait porter allégeance à la "Star Spangled Banner" tous les matins à l'école, au bureau ou à l'usine; on oblige chacun à porter une puce d'identification pour « lutter contre la criminalité »; on va jusqu'à la violence physique pour contraindre les réfractaires ou les rebelles de tous genres à se soumettre au nouvel ordre moral. Pour les conservateurs, aux commandes du pays, la Californie est un repoussoir bien utile pour faire passer la pilule d'une politique sociale très dure et détourner l'attention de l'opinion d'une crise économique qui n'en finit pas. Stigmatisée pour sa permissivité, elle est rapidement mise au ban de la nation, et parfois même sommée de rentrer dans le rang.

L'indépendance de la Californie

Au printemps 2026, on ouvre en grande pompe (et grâce aux deniers de la municipalité de LA) un musée des dessous de la présidence des États-Unis avec, comme pièce de choix, une vitrine dans laquelle tout un chacun peut venir s'esbaudir devant un moulage en plâtre du sexe en érection de Bill Clinton (saxophoniste réputé de la fin du XXe siècle) disposé à côté d'un cigare cubain, les deux objets étant flanqués d'un double décimètre (et chacun de rigoler sur les raisons pour lesquelles la pulpeuse Monica préférerait le cigare de contrebande cubain au cigare à moustaches présidentiel). C'est l'inauguration de ce musée, ultime goutte d'eau qui fait déborder le vase, et de sa première exposition fortement relayée par les médias qui va scandaliser l'Amérique profonde et tout déclencher. A Washington, chacun y va de son commentaire selon lequel, justement, c'est la goutte d'eau qui fait déborder le vase, que c'est une insolence de plus, que si les Californiens ne manifestent pas le respect minimum dû à l'institution de la présidence et aux valeurs ("Show some decency!") qui ont fait les États-Unis, le gouvernement fédéral pourrait décider de voter des mesures de rétorsion (coups clairs dans le budget afin de réduire à néant les subventions aux artistes, augmentation des impôts, retrait de certains pouvoirs...).

Deux semaines plus tard, le maire de LA (Karen Hall) et Dexter Millius le gouverneur de Californie (représentant certes de l'État fédéral mais avant tout homosexuel ayant fait son coming out avant son élection) prononcent le même discours, le même jour (à une date symbolique: le 4 juillet 2026, 250 ans après l'original), dans lequel, après avoir cité la Déclaration d'Indépendance du 4 juillet 1776 rédigée par Jefferson, ils déclarent l'indépendance de la Californie, qui s'appellera désormais la république de Californie. A Washington, l'incrédulité domine, mais cède rapidement à la colère, puis à la résignation. Tandis que juristes et parlementaires glosent sur la théorie de l'indestructibilité de l'Union et sur la légitimité historique du coup de force, la population hors Californie ne semble pas faire grand cas de cet événement. Le crâne bourré par cinq ans de propagande moralo-religieuse, le peuple américain n'est finalement pas si mécontent que ça de se débarrasser de l'enfant terrible de l'Union. Les gens de bien se retrouvent entre eux, et l'Amérique ne pourra qu'en tirer un bénéfice moral évident.

Pour la forme et sans le soutien massif de la population, le gouvernement fédéral brandit des menaces de plus en plus précises (pour des raisons de prestige vis-à-vis de la communauté internationale, pour éviter de donner des idées à d'autres États et pour ne pas perdre la manne fiscale), le Congrès vote des mesures de représailles pour la galerie et sans réelle portée pratique, et on envoie la Garde Nationale aux frontières de la nouvelle république de Californie. On gesticule dans les airs ou au large de San Diego, mais avec si peu de conviction que personne n'est dupe, et on finit rapidement par ranger la coûteuse quincaillerie de la Marine ou de l'Air Force. Certains combats eurent cependant lieu qui causèrent la mort de plusieurs dizaines de personnes. Il semble que les véritables tensions n'étaient pas tant militaires conventionnelles que nucléaires et d'espionnage. Les très puissantes bases californiennes sont en effet passées très rapidement du côté de la République, et une guerre interne a secoué les bureaux des agences de renseignement jusqu'à ce que les anti-sécessions soient forcés de partir.

La nouvelle donne

A partir de 2027, Washington va se servir de la Californie comme d'un repoussoir (certains parlent même de laboratoire social), afin de fédérer la population autour de son projet et de se débarrasser de toutes sortes de nuisances. Progressivement, on "invite" tout ce qui va à l'encontre des principes moraux de l'Union à la quitter (déviant sexuels, "rouges", mais aussi noirs et chicanos) ou à changer de comportement ("Love us or leave us").

La Californie est stigmatisée comme le mauvais exemple, la mauvaise voie. Et on invite la population américaine à contempler sa décadence et les tristes résultats de la permissivité morale. Sans cesse, les télévisions de l'Est ou du Sud montrent les ravages de la politique libérale telle qu'elle est pratiquée en Californie. A partir de 2027, la seule représentation qu'aura l'Américain moyen de la Californie sera celle d'un État gangrené par la violence, le sexe, l'insécurité et la déchéance des valeurs qui ont fait l'Amérique.



La maison

Domotique

Elle s'est considérablement développée en 2030 et on trouve maintenant des gammes bon marché qui attirent les middle-classes. Une unité centrale contrôle les programmes de ses périphériques compatibles qui peuvent être des grille-pains, des machines à laver, réfrigérateur etc. Tout l'électro-ménager, mais également le matériel média et même les éventuels robots peuvent se retrouver en réseau. La connexion à l'unité centrale peut se faire par câble ATUSB ou par onde radio. Les familles au revenu modeste vont d'abord s'équiper d'une unité centrale équipée du logiciel Junon TrueLife et vont acquérir petit à petit tout le matériel nécessaire. On ne trouve plus sur le marché d'appareil sans port ATUSB, et même si le consommateur n'a pas encore acheté son réseau domotique il est rassuré, le jour où il aura le budget, il n'aura pas besoin de racheter une cafetière.

Pour les parents, obligés d'avoir chacun deux boulots pour rembourser les crédits, la domotique est une aubaine. Les 2 plats pré-cuisinés placés dans la réserve du micro-onde seront prêts respectivement à 12h30 et 19h30 et une voix personnalisée avertira le petit John qu'il peut passer à table. A 20h10 les programmes TV s'interrompent en lui rappelant de se brosser les dents, et à 20h50 un bip avertit son père si la thermique de la chambre n'a pas décelé la présence du garçon dans son lit. Dès l'âge de 8 ans les enfants savent récupérer les codes d'accès à l'unité centrale, modifiant temporairement les horaires d'interruption de la TV, autorisant les chaînes qui ne le sont normalement pas, et savent qu'il suffit de placer le chat dans le lit pour tromper le programme. Au bout d'un moment les parents se rendent compte du subterfuge et achètent des caméras qui leur permettent depuis n'importe où, de surveiller ce qui se passe à la maison. Ils découvrent ainsi que Katty, l'ainée, au lieu de faire ses devoirs, s'envoie de l'oni et couche avec son boyfriend. C'est le drame. Pendant ce temps un charognard de la toile a cracké le code confidentiel de la famille et observe tout ce qui se passe. Il fait une fixette sur la délicieuse Katty et modifie la liste des courses que le frigo fait chaque semaine sur internet pour envoyer régulièrement à de jeunes femmes des jouets intimes qu'il voudrait la voir essayer. Au bord de la crise de nerf, la mère appelle les ingénieurs de maintenance, qui, sensibilisés au problème, découvrent rapidement le piratage et remontent à la source. Leur patron dépose plainte auprès du bureau du procureur qui envoie une équipe arrêter le pirate et débiter le procès où il risque très gros.

Chez les ménages aisés, c'est toute l'habitation qui peut être automatisée. Les arrivées d'eau et de gaz sont contrôlées électroniquement, tout comme les stores, les portes de garage, les baies vitrées, les interrupteurs, jusqu'à la moindre chasse d'eau. Les serrures des portes d'accès principales restent généralement encore à action manuelle car les risques de court-circuit en cas d'incendie inquiètent.

Pour des groupes de jeunes hackers désœuvrés, ces systèmes domotiques sont un peu comme des Sims grande nature ! On les surnomment les poltergeists. Les signes avant-coureurs discrets de leur arrivée se traduisent par une porte qui reste bloquée, une tarte qui crouille au four, puis en l'espace de quelques minutes, tout bascule dans le chaos. Les TV passent sur des chaînes porno, la Hi Fi est poussée au volume maximum, les lumières switchent en continue, le frigo commande pour 10 000\$ de crème glacée. Cela dure plusieurs très longues minutes avant que le poltergeist ne se lasse ou s'acharne sur une autre proie. Physiquement, il y a rarement des accidents dans la mesure où les appareils branchés ne sont pas faits pour blesser, au contraire. Par contre, l'impact psychologique est très fort. C'est là où se situe le plaisir des poltergeists qui dénonceraient le mode de vie californien moyen. Les séquences vidéo de ces agressions circulent sur le net et fascinent autant qu'elles répugnent. Aucune solution complètement satisfaisante n'a pour l'instant été trouvée par les sociétés de domotique. Plusieurs associations de consommateurs poussent pour que soit utilisé le protocole HYL, mais HYL ne protège pas les très nombreux utilisateurs peu prudents et remettre son réseau entier entre les mains de Mr Hyde n'est pas de nature à rassurer les entreprises. Alors elles font la chasse aux hackers, condamnant ceux qu'elle attrape à des peines exemplaires, engageant des mercenaires pour en retrouver d'autres.

Jeux vidéo

Il est toujours possible de s'acharner sur des joysticks et autres paddles mais cela est réservé à ceux qui n'ont pas de moyens. Maintenant, il y a le casque de réalité virtuelle ou augmentée, qui associé à des gants, permet une immersion nettement plus importante. Plus cher, mais encore meilleur, on trouve la cuve à immersion. Cette grande baignoire à cockpit de 2m de long rempli d'un liquide transparent irisé permet, en association avec un casque, de transmettre le toucher, et dans une certaine mesure l'odeur. Enfin le must encore rarissime des marmots à la cuillère en or, est l'interface neurale en broche dure. Le jeu envoie directement les stimuli à votre cerveau, c'est comme si vous y étiez ! Bien sûr des gardes-fous parfaitement testés évitent l'arrêt cardiaque au moment du Game Over.

Xtrem Games

Une tendance du jeu vidéo est l'immersion en profondeur et le goût du risque. Pour faire monter l'adrénaline, quoi de mieux que de se faire envoyer des décharges électriques ou de faibles poisons lorsque l'on se prend des coups dans le jeu ? Ainsi, des salles d'Xtrem Gaming plus ou moins légales (rien n'est statué dans la loi sur le sujet) se sont montées, principalement au S-O de Downtown, près du Colyseum, et proposent des rings ou des combattants revêtus de casques et gants de réalité virtuelle et sur lesquels des spectateurs qui suivent leurs avatars en écran holo. Il existe aussi des cuves à immersion pour que le corps encaisse les coups comme le fait l'avatar.

Virtual worlds

À l'origine il y avait internet et ses jeux massivement multi-joueurs. Des mondes imaginaires riches en aventures, en savoir ou en perte de temps. Au début il ne s'agissait que de monde med-fan où les dragons, liches et paladins se mettaient sur la tronche allègrement. Puis vinrent les mondes thématiques (super-héros, sexe, sport, guerre, musique, balade dans les paysages fabuleux, éducatifs etc.). Quelques uns de ces mondes, aidés par une communauté de joueurs pouvant l'agrandir, devinrent indétronables et en 2016, un accord entre les ayant-droits de ces mondes, permis leur fusion. Ainsi un guerrier post-apo pouvait se rendre dans un amphithéâtre romain et y discuter littérature avec un professeur de cuisine chinoise. La plupart de ces jeux étaient basés aux USA et lors de la sécession, le gouvernement de l'Union interdit leur utilisation (trop peu morale), ces mondes s'effondrèrent (ils n'étaient pas gérés depuis la Californie). Une vague de suicides sans précédent s'en suivit dans le monde.

Des micro-mondes commencèrent à ré-apparaître un peu partout dans le monde. En Californie, où l'industrie du jeu était restée puissante, ils furent parmi les premiers à regagner une renommée mondiale. Les plus courus sont :

Le Stadium, où ont lieu toutes les compétitions de sport de sport virtuel. Dans ce lieu tout est permis : le curling aquatique, le tir à l'arc en apesanteur, le close-combat façon matrix etc. Les vrais sports y sont également retransmis en 3D et bien entendu les paris vont bon train.

Vir-Show est l'univers du spectacle : théâtre, concerts, sports artistiques comme le patinage ou le catch. On y trouve aussi les cercles de spécialistes qui se réunissent pour discuter de sujet très pointus.

Eros, est strictement réservé aux adultes. Toutes les fantaisies virtuelles y sont permises du moment qu'elles soient légales en Californie. Bien entendu, comme les autres mondes, les joueurs l'agrandissent et les bordures externes sont une zone franche dans laquelle l'absence d'autorité permet la recherche de sensations fortes.

Voyager répond au besoin de s'évader (alors que le Californien moyen reste de plus en plus cloîtré). Cet univers simule les mondes, imaginaires ou non. Il est possible de s'y balader en touriste ou d'être actif dans un monde donné comme celui de Mass Effect par exemple.

Un cinquième monde, **Home**, n'est pas encore ouvert, mais il défraye déjà la chronique. À la base, il s'agit d'un projet complètement fous de passionnés gosses de riches de Caltech ayant déterré en 2028 un vieux jeu nommé Mind-Craft. Ils ont adapté le code et l'ont branché sur un réseau de Qbits qu'ils ont ensuite alimenté avec les données géographiques terrestres, entre autres issues des satellites. Au bout de quelques semaines, ils avaient recréé la terre au mètre près et l'avaient peuplé du nombre d'humains avec leurs activités relativement identiques à la terre véritable. Cela aurait s'arrêter là si parmi les relations de leurs parents, Terry Skilton, directeur de Calnews n'était pas tombé par hasard sur le projet. Il fut emballé pour en faire le support du futur monde de l'information. Quoi de mieux en effet pour les téléspectateurs que de s'immerger au cœur de celle-ci, être au milieu d'une bataille en Colombie, visiter la mairie de Los Angeles au moment des émeutes de Watts ? Mieux, ce monde allait enregistrer les événements couverts et il serait ainsi possible de choisir l'époque, la date, le lieux précis où l'on souhaite être. Skilton racheta les travaux des jeunes gens et leur offrit un pont d'or pour travailler sur le projet tout en leur permettant d'accéder à un véritable ordinateur quantique qui permettra à terme d'éplucher les informations mondiales et peupler le monde des personnes et événements réels.

Le support

Il en existe deux types : la télévision dite « murale » dont l'écran, aussi mince et potentiellement aussi souple que le papier est collé ou suspendu au mur, et la télévision dite « aérienne » dont l'écran holographique est simplement entre deux tiges rigides verticales. Cette dernière version permet de regarder l'écran sur quasiment 360° et permet à la reine domestique de prendre place définitivement au milieu du lieu de vie. De plus, il est possible et amusant de passer au travers l'image. Les kids adorent.

Comme n'importe quel appareillage numérique, la TV présente des ports ATUSB et permet les fonctions d'enregistrements simultanés, de différé, de paiement en ligne, de surf sur la toile, de webcam haute définition, de recherche de programmes par mot-clés prononcés dans l'émission, le téléchargement des programmes disponibles quelques heures après leur diffusion et de tout un tas d'autres gadgets.

L'usage

Chaque foyer, même le plus humble, est équipé d'une télévision branché sur le réseau. C'est un loisir peu onéreux et de moindre qualité : ses émissions sont le miroir des aspirations les plus basses des californiens. Pourtant on peut ressentir une certaine lassitude du public vis à vs des émission classiques de TV réalité ou porno. L'angelinos moyen cherche le renouveau qu'il trouve dans des émission de live-feeding, dans l'immersion par casque de réalité virtuelle ou par de nouvelles chaînes très différentes comme Wider ou Hobo Channel, ou encore par la revendication d'oeuvres d'arts pour des oeuvres télévisuelles (fussent-elles les plus abrutissantes).

Un autre aspect marquant est l'accès aux techniques de l'image par le plus grand nombre. Après l'impression, la mise en page, le son et la photographie, désormais n'importe qui s'y intéressant peut monter une vidéo et faire quelque chose de très présentable en peu de temps (1h de travail pour 1h de vidéo par exemple).

Les professionnels ont développé le procédé "merge 3D" qui permet d'intervenir en temps réel sur des images (films, pubs, infos, etc...) en incorporant des images numériques préparées à l'avance. Les publicitaires peuvent ainsi changer les produits consommés dans un sitcom en fonction de la cible qui le regarde, ou bien changer la toilette des acteurs d'un film tourné il y a vingt ans en fonction des dernières tendances de la mode.

Le « live-downloading » est une activité passionnante pour certains, et qui peut devenir lucrative. Il s'agit d'enregistrer les émissions en direct au moment où elles sont diffusées, la date d'écriture du fichier, infalsifiable à l'aide de petits logiciels de certificats, faisant foi. On voit la culotte de Titiana Angel sur MTV à 21h46 : une vidéo enregistrée en direct avec un tel événement audiovisuel peut valoir entre 100 et 200\$ sur le marché, très select des amateurs de Live-Downloading. Le contenu n'a guère d'importance, du moment qu'il s'agisse d'un « événement télévisuel ». Plus l'émission est rare, plus l'audience était faible, plus l'enregistrement « original » vaut cher. C'est un peu comme ces vieux comics qui ont été imprimés et réimprimés, et dont la première édition vaut une fortune alors qu'on trouve des fac-similé pour le prix d'un hamburger.

Sitcom

Celui le plus regardé est sans doute « **Love in Beverly** » ou de jeunes gens pleins de thune se déchirent dans des amours et trahisons sans fin, suivi de près par « **Malibu's Romance** », où tous les personnages, beau et à moitié nus courent sur les plages au ralenti. La série est le tremplin pour de jeunes talents comme Wyatt Jones, dans le rôle de Dilon le beau célibataire qui fait craquer toutes les filles sauf la bonne, Amber, qui en pince pour lui mais n'ose pas céder à ses avances. On peut regarder aussi « My life with an ape », voire des séries à l'eau de rose comme « **Real Life** » ou « **Who's that guy** » (où l'actrice Capela Marty a été condamnée par la justice à faire une scène de nue, ainsi que le prévoyait son contrat), « **Monica's Heart** », ou, pour les plus trash, la « **Bloody Family** » où à chaque épisode un membre de cette famille tue quelqu'un et à chaque fois la famille se met en quatre et dans des situations absurdes pour se débarrasser du corps.

Talk show

Dans cette catégorie, l'émission « **Sincerity Time** » est, selon un récent sondage, « l'émission que les californiens considèrent comme la moins truquée et celle qui leur permet d'avoir un avis fiable sur une personnalité ». Le fait que les invités et les journalistes ne soient visiblement pas avares de de bobards gigantesques ne touche visiblement pas l'esprit des californiens que le nom de l'émission...

Trains fantômes

L'époque des perturbations radio par la CB des routiers est révolue, mais désormais il y a le phénomène connu sous le nom de « train d'ondes phantômes ». il arrive en effet qu'au milieu d'un programme enregistré ou visualisé en direct, des « images fantômes » apparaissent : morceaux d'anciennes émissions, extraits de video-mail, images étranges et parfois inquiétantes. Parfois on peut aussi visionner une séquence composée apparemment d'un montage aléatoire d'images et de sons... On attribue ce phénomène à l'anarchie des ondes radio dans les grandes villes et aux propriétés curieuses de certains nouveaux matériaux. Certains nanomatériaux seraient capables « d'enfermer » une onde radio pour la « libérer » après une période donnée. Pourquoi les ondes se recomposent-elles ? Pourquoi certains montages semblent avoir un sens crypté, ou, selon certains, présager très précisément des événements à venir ?

Séries policières

« **Badge of Honor, the new era** » est une reprise d'une ancienne série et est sponsorisée par la mairie. Malheureusement elle fait un bide : scénarios calamiteux, personnages caricaturaux et acteurs insipides, enfin surtout chez les flics car les bag guys, à côté de ces boy-scouts d'élevage stéréotypés, sont finalement plus humains et le public finit par s'y attacher. Certains flics y viennent en guest star. Le sergent Gage Harper, à la retraite depuis 3 ans, a été assassiné sur le plateau de tournage, en pleine scène, par un figurant qu'il avait arrêté pour trafic de drogue du temps où il était encore en activité. La vidéo de cette scène est très recherchée.

Parallèlement des séries comme « **Vida Loca** » qui retracent le parcours du célèbre criminel Omar Flores, l'un des chefs de la Mexican Mafia (EME13) actuellement dans le couloir de la mort, connaît des taux d'audience record, notamment quand l'acteur jouant Omar explique comment réaliser des explosifs, des drogues de synthèse ou échapper à des dispositifs de surveillance.

Sexe

Un peu devant l'industrie du porno, le premier pourvoyeur de sexe pour les californiens sont les grands médias. Sur toutes les chaînes, même les plus sérieuses, on retrouve du sexe, car le sexe fait toujours vendre. En 2030, le sexe est utilisé à toutes les sauces et il n'est quasiment plus question d'implicite.

Outre les happenings à Van Nuys, plusieurs émissions ont fait du sexe et des relations sentimentales leur fond de commerce, avec, c'est nouveau, une recherche active de la participation du public. Sans oublier les émissions qui prennent le sexe comme prétexte ou qui en diffuse une savante dose dans tous leurs sommaires. Voici quelques exemples de ce qui se fait en Californie.

Dans « **Amber at your home** », une jeune et gironde animatrice débarque chez monsieur tout le monde à l'improviste et dans une tenue plutôt provocante. Si la « victime » parvient à séduire Amber, il aura le droit de lui faire l'amour, en direct devant les caméras. Amber est jolie, blonde, possède une belle paire de seins, le cerveau d'un ragondin et autant de vocabulaire que lui. Un idéal féminin pour de nombreux routiers, très fidèles à cette émission.

Dans « **Catch the One** », une escouade de jeunes et jolies jeunes filles volontaire est lâchée dans LA en caméra cachée. Le but du jeu, en un temps imparti, rencontrer, embrasser, séduire et coucher avec le plus d'hommes d'une certaine catégorie socio-professionnelle (pompiers, avocats, taxis, cops...) Celle qui aura obtenue le plus de points remporte un joli pactole. Tous les coups sont permis puisque la chaîne se dédouane de toute responsabilité.

Dans « **Backdoor** », Jim Havey, un animateur plein de malice, parcourt la ville dans un van bardé de senseurs et d'électronique. Son arsenal lui permet de repérer et filmer des couples (ou plus) faisant l'amour. Le résultat de ses investigations est diffusé tous les vendredis soir. Bien sûr, tout le monde est anonyme, mais si des protagonistes involontaires se reconnaissent et appellent l'émission, s'ils parviennent à prouver que ce sont eux qui ont été filmés et enregistrés (généralement en reproduisant leur exploit à visage découvert cette fois), ils peuvent gagner un voyage ou une voiture de luxe.

Dans « **Good Fella** », 3 candidats sont lâchés dans Los Angeles durant toute une journée. Leur but, se faire faire une fellation par une inconnue. Le premier à réussir empoche 100 000\$

« **Canalanal 88** » est une émission porno trash sur fond de propagande nazi. Rien que du bon goût.

Informations

Plusieurs journalistes se disputent la place de premier journaliste télévisé de Californie : **Ben Coltrane**, pour **CalNews**, joue la carte des reportages les plus rapidement emballés et conformistes, **Alambra Curry** pour **California Titles** qui joue la proximité et les confidences avec les personnalités au pouvoir, **Kim Lee Sung** pour **COPS** Channel qui se fait le relai des informations criminelles les plus fiables, **Tex Casanova** pour **24/7 Broadcast** qui offre un regard décalé sur l'actualité, ou encore **Charles Dyson** qui a pour lui son sérieux et la réputation de **CNN**.



Real TV

La chaîne la plus connue pour ce type d'émission est TV Real. Selon l'heure de la journée, le téléspectateur peut assister à la vie en huis-clos de personnages plus ou moins décadents. Ainsi le matin on peut admirer dans « **ten by ten** » les bêtises d'une bande de 10 gamins d'une dizaine d'années livrés à eux-même pendant 50 jours dans une maison fermée à clé. Catastrophes et accidents domestiques garantis.

« **XXXLive** » propose un groupe mixte composé de jeunes hommes érotomanes souffrant de priapisme et de jeunes femmes nymphomanes. Des heures de spectacles plus ou moins trash.

« **Surgery Channel** » avait provoqué un tollé en 2028 lors de son lancement, mais connaît maintenant une belle assise d'audience. Elle retransmet 10h par jour des opérations chirurgicales en direct qu'elle finance pour des familles n'ayant pas les moyens de s'offrir de telles interventions. Celles-ci sont soigneusement sélectionnées en fonction de la gravité de la pathologie, les interventions où le patient a de grandes chances d'y rester sont préférables afin d'assister au spectacle unique d'un bloc opératoire en effervescence. Récemment, le sauvetage tenté et raté d'une mère de famille nombreuse victime d'un grave accident de la route a battu tous les records d'audience, Il faut dire que la production avait eu la délicate attention de faire venir toute la petite famille sur le plateau de Surgery Channel durant l'opération.

« **Let be judge** » permet d'assister, voire de s'immerger virtuellement, toute la journée, dans des audiences de procès réels et de parier sur l'issue de celui-ci. Les procès les plus médiatiques repassent le jeudi soir sur CanalCrime.

Télévangélisme

Plus que jamais présent, très hétéroclite, il reflète la diversité des croyances de californiens. On notera la **chaîne œcuménique**, qui fait dans le racoleur tous azimuts avec du télé-achat de reliques sacrées, les reportages aguicheurs « Le saint suaire serait celui d'Abraham », « la vérité sur le tantra sexuel » et les talk show inter-confessions qui terminent à la foire d'empoigne. Le show chaque matin de l'**archirédempteur Miguel Corazon**, de l'Église de la Sincère Rédemption de Venice Beach a également beaucoup de succès.

Les ovnis

« **24/7 Broadcast** » est un sujet d'interrogation permanent. Elle émet sans interruption avec le même animateur à l'humour décalé. Tex Casanova tient l'antenne en permanence, donne les nouvelles, anime les talk-show, présente la météo, et cela en direct tous les jours et toutes les nuits de l'année. Une des réponses en vogue est que l'animateur est en réalité une fratrie jumelée, mais nul n'a pu trouver trace d'une famille Casanova avec des jumeaux à LA.

« **Wider** » est une chaîne culturelle sans quasiment de publicité qui propose des émissions de reconstitution historique, de culture ou d'actualité, le tout sans jamais aucun trucage. C'est la chaîne « zéro bluff » que tout le monde connaît mais que personne ne regarde. On dit cette chaîne liée au parti politique des Compagnons.

« **Hobo Channel** » fondé par deux anciens SDF qui ont touché le fond et dont la première coopération fut de braquer une épicerie, cette chaîne vit le jour à leur sortie de prison où ils avaient acquis les connaissances pour la monter. Ils émettent depuis un étage désaffecté d'un immeuble de Skid Row avec une équipe de bénévoles. Pour recevoir cette chaîne, il faut un petit décodeur à quelques dollars que seuls les habitants du quartier osent venir chercher. C'est devenu « leur » chaîne. Son contenu va des petits reportages sur les personnalités locales; les événements du quartier. On peut même y diffuser, contre quelques dollars ou un don en nature, son CV ou sa petite annonce.

Terrorisme télévisuel

Avec la vulgarisation des techniques de l'image, ce type d'action criminelle est devenue plus accessible. Il y a ceux qui piratent les banques de données des chaînes afin d'en modifier le contenu, et ceux qui agissent en temps réel sur les émissions diffusées, de manière plus ou moins directe. Les piratages grossiers sur banques de données, qui retirent les vêtements des protagonistes par exemple, sont repérés très vite et contrés en remplaçant l'émission par une copie non-altérée. Les vrais petits malins ont recours à des modifications beaucoup plus subtiles, tellement subtiles qu'on ne les repère qu'une fois que la rumeur enfle comme quoi une émission a été piratée, ce qui explose sa valeur de live-downloading. Exemple lors d'une émission de sport, les ombres projetées par les sportifs se livrent à des gestes obscènes. Les nuages qui défilent derrière un présentateur prennent des formes « originales ». D'autres font des modifications à la volée sur les flux sortants, limitant généralement leur action à un quartier ou une ville, mais ils sont de la sortent bien moins facilement contrables, sauf à couper toute émission ce que peu de chaînes accepteraient.

Pour ceux qui ne savent pas utiliser Adobe Premiere Quantum II, il reste toujours la possibilité de passer dans les commandos de l'image, qui interviennent dans les émissions en direct, généralement pour courir à poil devant les caméras avec un message tatoué sur le corps « Fuck the cops » ou « Je t'aime maman » par exemple. Les émissions les plus visées sont les plus extrêmes. Ainsi, traumatiser les plus jeunes en sodomisant Barnie le panda quelques secondes en direct est plaisant pour ces commandos. A l'inverse, faire irruption dans XXXLive déguisés en ours en peluche armés de fusils à pompe et obliger tous les protagonistes à se rhabiller et à chanter des comptines a eut également beaucoup de succès. C'est la spécialité d'un groupuscule connu sous le nom de « Nice Commando ».

La rue

Identification

En Californie, il n'est pas obligatoire de présenter un id sur son identité propre. Toutefois la **CMU** (Carte Mémoire Universelle) permet tellement de choses que rares sont les californiens qui ne l'ont pas avec eux. Au format carte de crédit, elle renferme obligatoirement le nom, prénom, date de naissance, lieu actuel de résidence, photo, numéro de permis de conduire et catégories autorisées, numéro de sécurité sociale (même si caisse privée). Et en option les identités des banques ou prêteurs, n° de client, n° de comptes/contrat et organismes de transport et autres services privés ou publics compatibles et n° de client associés.

Un californien peut s'en servir comme carte bancaire, carte de transport et autre. La fonction carte bancaire s'utilise de deux façons : paiement dans un magasin équipé d'une borne, échange de fond entre deux particuliers sur une borne d'extérieur qui sert également de retrait de bons monétaires.

L'argent

Des **plaques** de plastique de 6 cm par 3 remplacent les billets et la monnaie. Ils ne peuvent ni être rechargés ni contrefaits (en tout cas jusque là personne n'a officiellement réussi). Les achats par carte CMU deviennent de plus en plus fréquents mais les magasins ont l'obligation légale d'accepter les plaques.

Le cinéma

Pour combler le progrès de la télévision, le cinéma a du s'adapter. Placés dans des mini cabines dans lesquelles le spectateur, seul ou en petit groupe, est immergé de tous ses sens (hormis le touché). Les sièges pivotent en fonction de l'action, et le tout en 3D réaliste bien entendu.

Les transports

Les **VTOL** (Avions à décollage verticaux) constituent une avancée technologique très remarquable, bien qu'encore peu répandue. On les trouve principalement dans les grandes villes comme Los Angeles. Très peu de particuliers utilisent des VTOL ; ceux-ci sont plutôt utilisés par des compagnies de transport spécialisées ou par les grandes entreprises pour transporter les biens et les personnes les plus importantes. Quasiment tous les buildings récents de LA possèdent une terrasse d'atterrissage VTOL à mi-hauteur, parce que c'est moins vulgaire que de monter sur le toit prendre un hélicoptère.

Moins onéreux mais tout de même réservé à la classe aisée, le "**California Star**" un train magnétique à grande vitesse qui relie toutes les grandes villes californiennes entre elles. Très prisé dans le milieu du Show-biz et des affaires. Il existe bien une seconde classe mais c'est surtout pour satisfaire la curiosité des touristes qui veulent le prendre au moins une fois dans leur vie, sans déranger pour autant la clientèle de riches habitués.

Les **aéroglesseurs marins** sillonnent la côte de toute la Californie à des fréquences et des prix attractifs pour ceux qui ne peuvent pas habiter près de leur lieu de travail et qui ont la chance d'être près de la mer. Malheureusement, ils se font régulièrement prendre en détournement ou otage par des camés au bout du rouleau que les organisations criminelles envoient pour attirer l'attention des gardes-côte pendant que les narcos font passer des cargaisons conséquentes.

Le **magnebus** est un bus sans chauffeur, tracté par un électro-aimant incrusté dans le sol ou sur un rail aérien. Il se ferme automatiquement lorsque le poids maximal est atteint et un canon à glue dans chaque rame peut être activé à partir du central pour immobiliser un agresseur. Toutefois il est aussi la cible d'attaques de jeunes gangers qui sabotent régulièrement les canons ou s'amuse parfois à casser les vitres à coups de PM puis d'y jeter un cocktail Molotov.

Le **métro**, depuis le Little One de 2018, et malgré sa reconstruction partielle, est un cauchemar pour beaucoup d'angelinos. Pannes récurrentes, couloirs annexes effondrés ou inondés, extension des territoires des gangs, lieu idéal pour deals et meurtres, sujet à la pollution qui l'a complètement délabré, le métro est un immense labyrinthe où s'affrontent gangs et où Teen-Gangers (gangs de jeunes de 8 à 13 ans) s'amuse au jeu de la presse. On tombe parfois également sur des rats et babouins agressifs.

Enfin le moyen de transport le plus courant reste évidemment **la voiture**. L'utilisation de système de pilotage automatique sur les grands axes permet de finir sa nuit tranquillement dans les embouteillages. L'ordinateur de bord recalcule en temps réel le trajet en fonction du trafic. Quelques automobilistes ayant oublié de proscrire certaines zones se sont retrouvés piégés dans des quartiers pourris comme Watts s'en s'en rendre compte.



Communication & informatique

La folie holo

Basées sur des techniques d'holographie, les animations tri-dimensionnelles, après le flop des années 2000, sont devenues un must en matière d'image, juste devant la cage 3D. Dans des conditions idéales (luminosité réduite, matériel de haut niveau), elles peuvent donner l'impression d'avoir face à soit une personne en chair et en os et trouvent de nombreuses applications industrielles et publicitaires. Il n'est plus exceptionnel de voir une sportive géante faire son footing à 6m du sol autour d'un building de Downtown avant de vanter les mérites du nouveau déodorant Strauna biotech, et si les ingénieurs peuvent ajouter l'odeur, ils peuvent aussi ajouter le son, ce qui oblige les gens qui marchent en dessous à crier dans leurs portables pour se faire entendre de leurs interlocuteurs. Pour un tel rendu il y a un gros travail de pré-enregistrement et de préparation de la zone. Hors quelques salles spécialement équipées, les holos restent troublés, légèrement transparents et manquent encore singulièrement de stabilité.

Lorsqu'on est pas sur un portable, on communique de plus en plus par holo-com. Le récepteur projette un hologramme translucide de celui qui émet (à la Obiwan-Kenobi-vous-êtes-mon-dernier-espoir. Les grandes entreprises ou les centres de conférence peuvent même projeter l'environnement de l'un des communicants. Ainsi, Paul est une salle de télécommunication et communique avec Eve à des milliers de kms de là. Paul décide de travailler à ses côtés et la salle où est Eve est projetée autour de Paul. Il peut donc "voir" les personnes qui entrent et qui sortent, leur parler, se pencher "derrière" l'écran de Eve et regarder ce qu'elle lui montre. De son côté, Eve n'a, reste dans le monde physique mais a un hologramme de Paul qui se ballade dans la pièce.

Écrans, et informatique

Ils sont devenus omniprésents et prennent comme support à peu-près tout et n'importe-quoi. Le papier, même s'il est souple et si l'on peut écrire dessus, est électronique. C'est un écran qui reconnaît votre écriture et la transforme en caractères informatiques. Cette feuille de papier par simple commande tactile peut afficher votre dernier rapport, les dernières news ou le film que vous avez loué.

Et c'est pareil pour beaucoup de frigos, de tables, parfois de murs qui proposent des applications en rapport, ou non, avec leur support. D'ailleurs, on ne fait plus la distinction entre un écran et un ordinateur. Ceux-ci sont devenus tellement miniaturisés qu'ils sont partout.

Pour les piloter, on fait du tactile ou du vocal. Pour les aficionados, il est possible à beaucoup de supports de projeter un clavier holographique au besoin.

Même au travail, il n'existe plus d'ordinateurs au sens Unités Centrales. On se connecte sur un écran en s'identifiant vocalement (en complément d'une identification visuelle automatique) et on accède à son bureau virtuel depuis n'importe où sur l'intranet de l'entreprise.

Les données peuvent être stockées sous la formes de "cubes" d'un téraoctet en général, mous, sobres ou rigolos d'environ 1cm sur 1 cm qui peut être étiré dans diverses formes pour voir ce qu'on a écrit dessus ou optimiser son rangement. Ce n'est pas que le composant de stockage ait besoin d'autant de volume mais les constructeurs s'aperçurent que plus petit, les clients les perdaient.

La lecture des cubes se fait en les posant (ou jetant) sur des surfaces aimantées et ils sont aussitôt lus par le matériel connecté directement ou non à la surface. Il est possible d'y placer des données qui seront lues d'une certaine manière, ou bien en vrac comme un disque dur d'antan.

L'ère du sans fil

Les protocoles de transmission de données numériques par onde radio se sont développés à l'extrême et de manière anarchique. Les réseaux de communication par bornes-relais terrestres des centres urbains et des municipalités riches deviennent des obèses au bord de la saturation.

La principale utilisation de ces protocoles est dédiée aux "agents", ces ordinateurs/téléphones/console de jeu de poche qui relient la plupart des habitants des grandes villes à leurs réseaux sociaux et leur travail. Depuis quasiment n'importe-où dans la cité on peut accéder au réseau domotique de la maison familiale, discuter par video-mail, visionner un film, réserver un restaurant, localiser son chien munit d'un GPS...

La portée des bornes étant assez courte, on ne capte plus dès que l'on se trouve dans une zone où ces bornes sont absentes, comme une zone industrielle isolée, les dustlands où les zones où les gangs ont délibérément détruit ces



La transmission par satellite

Si toutes les installations avaient été réalisées au même moment, il aurait été moins coûteux de mettre en orbite un réseau de satellites

couvrant la moindre parcelle de territoire 24h su 24. Mais à présent que le mal est fait, aucun opérateur telecom n'est prêt à se lancer dans un tel investissement et seuls certains secteurs utilisent les transmissions par satellite. C'est le cas par exemple des multinationales rattachées à la Défense (notamment CCS et CISA) et des groupes de médias, mais aussi des sociétés de transport ou des spécialisées dans la pose de balises individuelles. Si capter une chaîne TV par satellite sans payer d'abonnement n'est déjà pas évident, utiliser les caméras d'un satellite géostationnaire pour son usage privé sans "backdoor" informatique sur l'intranet d'une société habilitée devient illusoire. Il faudrait à défaut disposer d'un puissant émetteur/récepteur sur le territoire, dont l'utilisation ne va pas rester discrète très longtemps.

bornes pour augmenter leur pouvoir sur la zone, comme c'est le cas dans pas mal de parties de South Central.

C'est le même principe lorsque l'on se rend à la campagne, ce qui rend angoissant l'idée de quitter la ville pour beaucoup d'Angelinos.

Ordinateurs quantiques

A leur apparition, en 2023, les processeurs de ces machines étaient composés d'une soupe chimique, des molécules de 2,3 dibromothiophène. Depuis, l'apport de la nanotechnologie a sensiblement modifié la composition moléculaire des processeurs quantiques mais le principe reste le même. L'orientation des atomes d'hydrogène qui se traduisent comme autant de 0 et de 1 est modulé à l'aide d'ondes radio. A l'échelle atomique, les particules ont la possibilité de se dédoubler, de superposer des états. Chaque particule associe à chacun de ses états une donnée qui lui permet d'effectuer des calculs en parallèle. En 2030 ces machines disposent d'une puissance de calcul particulièrement importante et les programmes qu'elles permettent de développer ouvrent de nouvelles perspectives, telles que la création de symphonies selon le schéma neuronal de Mozart. Mais ces machines restent très lourde à créer et à gérer, nécessitant beaucoup de puissance et d'argent sur le long terme. Elles sont donc réservées à de grandes entreprises et aux militaires.

Les industriels, rêvant d'applications plus grand public, parvinrent à mettre au point en 2027 des ordinateurs **semi-quantiques**. De petits bijoux de technologie, aussi encombrants qu'une chaîne Hi Fi du 20^e siècle, suffisamment puissants pour exploiter la puissance de calcul des ordinateurs classiques et ainsi redéfinir les standards des applications disponibles et surtout achetables par le consommateur. Malheureusement, le prix revient des **Qbits**, comme ils sont surnommés, le pousse hors de prix pour le ménage moyen. Ces ordinateurs sont donc vendus à d'autres entreprises ou des universités qui exploitent leur puissance de calcul.

Intelligences Artificielles

Si les systèmes experts et autres aides à la décision ou au pilotage d'opérations complexes comme de la chirurgie, ont sérieusement progressé, s'il est possible de donner l'illusion à des joueurs de jeu vidéo de se trouver face à une IA, dans la réalité, les chercheurs ne sont pas parvenus à créer des personnalités autonomes capables de réflexions. Elles sont toujours dépendantes de ce à quoi leur concepteurs ont pensé à leur création. Même les ordinateurs quantiques ne sont parvenus qu'à créer des personnalités qui ne sont que des machines à produire quelque chose suivant une personnalité paramétrée.

Sécurité



L'anarchie du réseau sans fil public pousse les entreprises à éviter d'exposer leurs systèmes à celui-ci. Lorsque des collaborateurs ont besoin d'accéder à distance à leur bureau virtuel, ils le font avec du matériel spécifique sécurisé. Brancher celui-ci au réseau public est en soi un motif de licenciement. Malgré les sommes importantes investies dans la sécurité informatique, l'anarchie des réseaux ne met personne à l'abri. Les entreprises les plus sécurisées, sans accès externe, peuvent se faire pirater en branchant un cube viral depuis l'intérieur de leurs locaux. C'est ce que les pirates appellent le social engineering.

Seul un protocole de sécurité a jusqu'à présent résisté à toutes les attaques connues, même par des ordinateurs (semi) quantiques : HYL Hide Your Life. Plus volontiers utilisé d'abord par les particuliers, il commence à séduire de plus en plus d'entreprises qui voient là un moyen simple et gratuit de résoudre tous leurs problèmes de sécurité, avec pour seule contrainte de fermer les yeux sur le fait qu'un homme au moins, Mr Hyde, dont on ignore tout, a certainement les moyens d'ignorer cette sécurité.

Sports

La pratique au quotidien

Pratiquer un sport est important pour l'image de chaque angelinos. Il doit rester maître de son corps, éviter l'obésité comme la peste car être athlétique est la norme. Toutefois de par la pollution et la pression humaine, difficile de pratiquer en surface ouverte et de façon collective. Pour la grande majorité, c'est le sport d'intérieur qui domine. Pourquoi payer un professeur de golf ou de tennis hors de prix alors qu'un hologramme fait la même chose dans votre salon ? Pourquoi partager la même eau que des inconnus alors qu'un simple crédit permet d'acheter une piscine individuelle en moins de 10 minutes ?

Pour ceux qui ont les moyens, des clubs de sport très select permettent de faire bénéficier de la pointe de la technologie, des produits et de l'entraînement parmi d'autres personnes influentes et/ou riches.

Ceux travaillant dans de grandes entreprises bénéficient de ces mêmes avantages mais doivent payer leur boîte en heures supplémentaires pour rester « corporate ».

Les plus pauvres continuent de courir et sauter sur le bitume extérieur dans des sports collectifs au milieu des ghettos.

Business & star system

Le sport de haut niveau est une valeur indétronable des goûts du californien moyen. Les grands champions sont adulés, les équipes locales victorieuses portées aux nues. Qu'un candidat politique serre la main d'un champion issu d'un quartier de LA, et sa côte de popularité monte aussitôt dans le quartier. Parmi les équipes de LA les plus en vogue, les **Kings** pour le **hockey sur glace**, les **Cobras** pour le soccer, les **Clippers** pour le **basket-ball**, les **Dodgers** pour le **base-ball**, les **Panthers** pour le **curling** ou les **Trojans** pour le **kin-ball**.

Les paris officiels permettent de gagner gros mais implique d'être référencé comme parieur ce qui dérange les criminels, les époux ne voulant pas visiblement briser leur contrat de mariage, ou les black-listés. Heureusement pour eux, les maffias proposent des paris elles aussi.

Le dopage

Avec la généralisation du dopage en haut niveau dans les sports médiatisés, le coût de la lutte, la découverte de nouveaux produits chaque année, le déphasage de plus en plus flagrant entre dopés et non dopés et enfin le désintérêt du public pour les compétitions sans records, ce fut le tennis qui ouvrit le bal de la légalisation en 2018 dans la Fédération Europa. Peu à peu, tous les sports de haut niveau sur tous les continents bénéficièrent de cette même chartes spécifiant que les produits devaient être agréés par des laboratoires assermentés, qu'il faille être majeur pour en consommer, qu'il ne devait pas y avoir d'effet secondaire préjudiciable au sportif et que celui-ci ne doit pas être obligé de se doper.

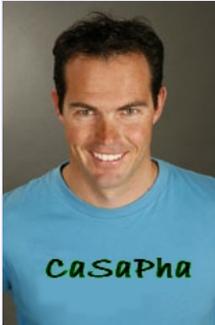
Depuis, plusieurs firmes pharmaceutiques travaillent exclusivement sur ce marché. Le dopage en ligue supérieur est généralisé, à la grande joie des investisseurs sportifs et des téléspectateurs avides respectivement d'argent et de spectacle. Quelques procès furent lancés par des sportifs atteints de cancers généralisés mais ceux-ci furent ralentis suffisamment pour que le plaignant décède et que la famille retire la plainte à l'aide d'une enveloppe garnie, ou bien furent gagnés par les prestigieux avocats des firmes.

Les ligues inférieures, de part les coûts des produits dopants, n'ont pas accès à ceux-ci. Elles commencent à se regrouper en lobbies pour gagner cet accès et éviter que le sport de bas niveau se sclérose.

Les modifications corporelles

Après les greffes de sang, les greffes de muscle et d'os avaient été tentés mais la fréquence des rejets étaient trop grandes pour que ce fut rentable. En Asie, des xenogreffes ont également eut lieu avec toujours autant de rejets mais les quelques réussites ont donné des résultats spectaculaires. En 2029, une 10aine d'artistes martiaux ont ainsi été opérés pour intégrer des parties de corps de leur animal totémique, comme la peau, les iris, la mâchoire. Ils sont considérés comme des dieux vivants par leurs fans et ont un résultat sur le terrain bien meilleur, mais certains spécialistes pensent que c'est surtout parce qu'ils déstabilisent leur adversaire.

Avec les récentes avancées sur les cellules souches humaines de Geron Corp. Les andogreffes devient désormais possibles avec 100% de réussite.

	<p>Burt Bowens</p> <p>Sportif de l'extrême</p> <p><i>Bowens participe à tous les événements sportifs d'importance en Californie, et ce, dans presque toutes les catégories de sport. Sans jamais se classer dans le top du top, il obtient cependant des résultats honorables à chaque fois. Il est devenu la coqueluche du public qui le découvre régulièrement dans des sports les plus inattendus. Il a un énorme fan-club et beaucoup de jeunes filles rêvent de se pendre à son cou.</i></p> <p><i>Bowens est sponsorisé par Casapha dont il consomme et promeut les produits « Green life », qui lui adjoint une équipe médico-sportive en permanente, et finance son activité.</i></p>
---	---

Art

Le **body art** s'est singulièrement développé. Piercings, in-deep tatoos, greffes et autres pigmentations invraisemblables ont créé des êtres hybrides aux couleurs improbables, aux corps incrustés de métaux et d'implants, aux squelettes déformés dès la naissance, aux muscles déformés, sculptés et travaillés de manière à mieux exprimer la personnalité de celui qui l'habite. La beauté primitive, avec le retour des longs cous, des langues à plateau, fait son apparition dans les milieux de l'art angelinos, mais également les beautés imaginaires. On croise ainsi des artistes qui ont transformé leur corps en celui d'un(e) elfe, d'une fée. Les morts, eux, vont encore plus loin puisque leurs corps se retrouvent dans des musées, sculptés, rassemblés en chimères étranges, leurs organes maintenus unitairement et artificiellement en vie, l'immortalité déstructurée. Parmi ces artistes corporels, on peut citer **Baby Creep, Orlan, Günther von Hagens, David & Sophia** ou encore **Butterfly**.

Les **oeuvres classiques** sont **revisitées** en immersion holographique. Il est ainsi possible de « rentrer » dans une toile de maître célèbre comme « la leçon d'anatomie du Dr Nicholas Tulp » de Rembrandt, où l'on assiste réellement à la dissection par les personnages, où l'on peut parler avec eux et obtenir des réponses d'époque. Des artistes comme **Theodore Yoose** ou **Yori** sont très en vogue sur le sujet.



Bien entendu le **chant & la danse** restent les maîtres des mass-médias. Parmi les figures connues et montantes, on peut citer **Titiana Angel** et ses chansons ado, **Andrew Sledge** et son rap engagé, **Kim Song Li** dont le dernier clip, Blue Dragon, où on la voit manier les armes du jeet kune doo, a fait un tabac, **Military Harry** le groupe martial-métal, **Mongoro** dont le street rap est très populaire, **Underearth Song** à l'orchestration exotique et aux paroles ésotériques, **JayBuda** le gangsta rappeur recherché par toute la police, ou encore **Jezebel** l'égérie du mouvement sataniste.

Le **cinéma** de Los Angeles, s'il a déménagé de Hollywood à Burbank, n'a rien perdu de sa renommée mondiale. Ze place to be pour devenir une star de cinéma, c'est Los Angeles. Les studios y sont nombreux et puissants. Encore plus nombreuses sont les stars qui peuplent la nuit de la cité des anges. On peut citer le sensuel couple **Amanda & Diego Vasquez**, **Milena Caresi**, égérie du producteur **Alex Lastanza**, **Ocean Pitt**, fils de Brad et Jennifer Aniston, l'énigmatique **Bad Man**, l'incendiaire **Eva Grandell** ou la sculpturale **Andrea Belluci**. Les acteurs au registre comique ne sont pas en reste avec **Al Carrey**, **Barry Baggie** ou **Patty Sue**.

On ne sait pas si c'est de l'art ou d'un loisir pervers, mais il faut noter le succès de la pratique du **Live-feeding**. Partie de Chine, cette mode consiste à mettre en scène la mort, si possible lente et gore, d'un animal (mouton, vache, chien...) par un prédateur (fauves, squales, sauriens plus ou moins génétiquement modifiés) que l'on excite un maximum. Des arènes illégales proposent même des mise à mort de fauves par des gladiateurs humains ou robotiques.

Industries

Les corporations et industries sont très nombreuses en Californie, mais certaines sont connues du grand public, notamment au travers de leurs produits phare ou de leur gigantisme.

En premier lieu, il faut nécessairement citer **Sarif Industries**, dont l'évolution d'une startup californienne géniale à la plus grande entreprise du monde est du même type que celle de Google en son temps. Sarif est à l'origine de la cybernétique accessible à l'homme, mais son extension par achats successifs dans de multiples domaines fait que l'on la retrouve directement ou indirectement dans la plupart des actes quotidiens. Son coeur de métier reste toutefois la technologie de pointe, comme les systèmes experts ou les robots. Sarif est comme ses communicants le disent eux-même, la sentinelle du futur. Sarif est tellement énorme qu'elle a racheté les dettes du Libéria en 2019 contre sa privatisation à son profit. C'est l'un des premiers employeurs du pays. Son patron, **Martin Moyes** a été nommé 4 fois homme de l'année californien.



CaSapha est également une entreprise florissante, spécialisée dans la pharmacutique, qui n'est parti de rien et qui doit sa croissance au travail de son fondateur, **Marcus Sanborn**. CaSaPha fournit aux Angelinos la gamme Green Life™, des tablettes protéinées et énergétiques qui permettent de garder la ligne et la forme. Cela remplace un repas, il suffit d'y ajouter une boisson, un fruit frais, et c'est tout. Pour ceux déjà en surpoids, GreenSlim™ est fait pour eux, il modifie l'activité corporelle en boostant l'énergie et en prenant comme source

de celle-ci les graisses accumulées. Si la Californie présente d'aussi jolies gambettes aujourd'hui, c'est notamment du à GreenLife™. La pilule Freedom™ est également un gros succès, puisqu'il suffit de la prendre une seule fois par mois. Enfin CaSaPha est à la pointe concernant la nanotechnologie, la recherche sur des maladies comme la gobelinisation et finance de nombreux projets de santé publique.

Bio technologies

Depuis 40 ans, les corporations de ce secteur se livrent à une concurrence sauvage sur ce secteur offrant de plus en plus d'applications commerciale, et leurs scientifiques besognent le vivant avec la plus grande conviction. Dans les années 2015, la biotech aurait pu, en théorie, permettre de régler les problèmes de famine et de sécheresse, mais le prix exigé par les multinationales pour obtenir les droits d'exploitation sur les OGM brevetés et la perspective de lâcher des bombes génétiques sans contrôle sur toute la planète, malgré le travail des lobbys pour persuader médias, politiques et citoyens, ont eu raison de cette espérance. Depuis, les OGM ont surtout augmenté la dépendance Sud - Nord, appauvri des centaines de millions de personnes et enrichis quelques milliers.

Cellules gadget

Si l'injection de cellules souche dans l'organisme humain est utilisée en médecine, elle se développe aussi dans les applications dites "de confort" Tout a commencé avec les pigmentations publicitaires à l'aide de cellules de champignons phosphorescents. Puis le procédé a été utilisé pour changer de couleur de peau ou de cheveux. Le rouge "terre de Sinaï" ou le pourpre "pieuvre des profondeurs", sont du plus bel effet en société.

Associés à des nano-contrôleurs, ces pigmentations peuvent même s'adapter à un programme externe. il est alors possible de choisir la forme et les couleurs de son tatouage à tout instant. Certains vendent même leur peau comme espace publicitaire. Géolocalisés, la publicité s'adapte en permanence aux public qui entoure le panneau publicitaire vivant.

Pour renforcer le dynamisme corporatiste, les dirigeants n'hésitent plus à obliger leurs cadres à se pigmenter aux couleurs du logo de l'entreprise.

Mécanismes végétaux

Ce domaine est purement expérimental, même s'il enregistre d'ores et déjà quelques belles réussites, comme les bio-senseurs qui permettent de mesurer la pollution ou les conditions climatiques avec une extrême précision.

Animaux génétiquement modifiés

A côté de nombreux échecs passés sous silence et discrètement incinérés derrière les labos de recherches, cette industrie a réussi à proposer des produits qui se sont très bien vendus.

Les animaux de compagnie, précurseurs dans ce domaine, ne défèquent plus mou, collant et puant, mais souple, non tachant, dégradable et sans odeur. Ils boivent moins et n'ont plus de besoin d'uriner. Ils ne perdent plus leurs poils et sont antiallergiques, à la grande joie des enfants allergiques de plus en plus nombreux. Les chiens d'attaque sont devenus énormes, dans les 1m au garrot et d'une puissance physique en conséquence. La grande mode de ceux qui en ont les moyens, sont les chimères. On trouve des tigres de la taille d'un chat, des caméléons soyeux qui servent de poubelle de table et recycleur biologique, des mainates multicolores, des serpents végétariens, des chats avec le comportement de chiens et réciproquement... Certains chercheurs sont parvenu à créer des êtres exceptionnels. On se souvient du pégase lors du Las Vegas Animal Show de 2029, ou du chat-caméléon présenté au congrès national de Biotechnologie au Convention Center de 2028.

Robotique

Dans les années 30, les robots commencent à sortir timidement du domaine de science-fiction pour entrer dans le vie quotidienne des californiens les plus riches. On appelle désormais un robot « *une machine capable d'agir physiquement et disposant d'une certaine autonomie de décision* ». En revanche les drones sont dépourvus d'autonomie, ils agissent sous le contrôle direct d'un téléopérateur humain.

Robots

L'homme n'ayant pas encore réussi à créer une IA digne de ce nom, les robots, s'ils sont efficaces, restent très spécialisés et ne peuvent correctement agir que dans un environnement limité ou codifié, comme une maison ou la route. Sorti de son contexte, un robot fait généralement n'importe quoi. Selon la complexité des tâches à accomplir, le robot a souvent besoin d'un module de télémétrie et caméra qui lui permette de recomposer l'environnement de façon numérique, le comparer avec une banque d'information concernant le lieux dans lequel il doit évoluer et pouvoir y faire face sans se tromper.

Les plus riches, et les entreprises, peuvent disposer d'un ou plusieurs parcs robotiques. Un parc est géré par un serveur central qui récupère par onde radio à portée limitée à la zone d'action les données des senseurs des robots dont il a la charge. C'est lui qui se charge de la recombinaison numérique et qui en conséquence, et de façon coordonnée, renvoie des ordres aux robots. Aussi, un brouilleur d'ondes radio peut paralyser les échanges. Toutefois, les unités robotiques sensibles, comme celles de la sécurité, possèdent une certaine autonomie en cas de défaillance de la communication. Mais elles ne sont plus coordonnées ni ne peuvent accomplir des tâches trop complexes. A partir d'une vingtaine d'unités robotiques à action complexe, l'utilisation d'un serveur Qbit devient nécessaire. Pour les très gros parcs, un serveur quantique complet devient nécessaire.

Les robots de surveillance sont de plus en plus utilisés. Si la plupart disposent d'un tazer à courte portée, c'est plus pour se protéger eux que pour maîtriser l'agresseur. Son vrai rôle est de repérer les intrus et d'en avertir son serveur qui relaie l'information au poste de sécurité.

Parmi les robots les plus connus, on peut citer le top des ventes de Living Machine : **LivingFridge™** qui permet de reconnaître les aliments, leurs dates de fraîcheur, de se connecter à internet pour commander ce qui manque suivant ce que la famille lui a demandé comme menu. Avec une option il peut même ouvrir lui-même au livreur et s'assurer que tout est bien livré. **Robby™** de Sarif industries est le meilleur ami des célibataires endurcis. Ce robot d'un peu plus d'un mètre de haut est entièrement équipé pour maintenir la zone dans un état de propreté permanent : 2 bras manipulateurs, un aspirateur multifonction et un réservoir de lingettes. **Mechapet™** de Sarif Industries est un robot animal au prix très élevé, véritable signe extérieur de richesse. Sarif a réussi la prouesse de les doter de capacités comparables à leurs homologues vivants, avec quelques gadgets et options en plus. Ils sont disponibles sous formes classiques de chiens, de chats d'oiseaux, mais également plus exotiques de pumas, furets etc. Le propriétaire peut choisir le design robot ou bien en option le couvrir d'une peau synthétique qui peut le faire passer pour un exemplaire vivant de loin. **JetRider™** est un système de navigation expert de la société Jet Propulsion Laboratory qui équipe les voitures automatiques comme la Ford Limo Vintage. Il garantit une conduite souple, sécurisée et sans aucun risque de se perdre. **Labor™** toujours de la Jet Propulsion Laboratory est le célèbre modèle blindé qui a permis de construire la base martienne. C'est un châssis à chenille surmonté d'une tourelle bardée de bras manipulateurs et de senseurs. **T-Rex™** de LivingMachine est une réplique exacte du dinosaure du même nom. Il n'en n'existe qu'une poignée d'exemplaires, tous en service dans les casinos de Las Vegas. Quel plaisir pour un bambin de 6 ans de caresser le museau de ce grand prédateur ! Les Warbots sont les robots construits par les équipes de l'université de CalTech pour la RobotWar Arena. Les grands champions deviennent célèbres, comme **Destructurator**, de l'équipe Warpzone, champion en titre. Enfin à noter **C-3PO**, le célèbre droïde qui a été « recréé » par un artisan devenu célèbre, Andrew Wilson, et qui a été vendu à sa création en 2028 à la société Lucas Art Entertainment qui le loue une fortune pour des réceptions de très haut vol. C'est d'ailleurs lui qui a présenté les Oscars en 2029 et qui devrait remettre ça en 2030.

Drones

Le plus connu des drones, car utilisé notamment par le LAPD à Los Angeles, est le F-GTS de chez Sarif Industries. Il a dominé tous les concurrent du marché par sa simplicité de prise en main par l'opérateur, des fonctions et programmations modulable, sa capacité de vol discret sur une longue période et sons système expert lui permettant une certaine autonomie. Ce disque de 50cm de diamètre marqué « LAPD » dans le ciel de Los Angeles n'étonne plus personne, sauf dans les quartiers chauds où on lui tire dessus à vue. Ils ne sont quand même pas donnés l'ASD n'en possède qu'une 50aine pour tout Los Angeles. D'autres drones sont spécialisés dans le journalisme comme le LTJ que l'on voit souvent accompagner les journalistes. Il est piloté généralement par le cameraman / preneur de son mais un système expert lui permet également une certaine autonomie.



LTJ - 7.3



F-GTS

Nanotechnologies

Une des avancées les plus remarquables en matière de technologie concerne la nanoscience. L'origine du terme provient du nanomètre, soit un milliardième de mètre, c'est à dire la taille d'une molécule. Pour les États-Unis, le budget de la recherche publique sur les nanotechnologies atteignait déjà un 1/2 milliard de dollars en 2002 et augmenta régulièrement jusque dans les années 20, lorsque le secteur enregistra ses premiers bénéfices. Comme l'un des principaux blocs de recherches était situé en Californie, l'indépendance permit à la jeune République de bien se placer sur ce marché. Toutefois sous la pression des lobbies et officiellement pour alléger les charges de l'état, le bloc fut entièrement privatisé et démantelé en 5 multinationales dont une a coulé depuis, vendant ses brevets à d'autres au moment du naufrage.

La "folie" nanotech concerne surtout les cercles financiers qui se sont lancés dans les applications commerciales. C'est une révolution aussi invisible qu'une molécule pour le grand public. Simplement cette science a envahi certains secteurs tels l'électronique ou l'aérospatiale et permet d'enregistrer d'importants progrès technologiques non pas comme une fin en soi mais comme un médium, par exemple pour la robotique, la biotechnologie ou l'informatique.

En théorie, une entreprise de nanocomposites serait apte à fabriquer un nanokatana capable de déchirer l'acier, et il s'agirait sans doute d'un très beau cadeau pour un oyabun. Mais en pratique, proportionnellement au peu d'intérêt que cela peut avoir pour la grande majorité du marché, ce type de produit reste extrêmement rare, fragile et coûteux.

La plupart des clients des multinationales qui se disputent le marché californien sont des professionnels qui vont utiliser leurs nanomatériaux pour fabriquer des produits destinés aux consommateurs. C'est le cas des nouvelles générations de STM (Scanning Tunneling Microscope) qui permettent d'observer en temps réel et de manipuler individuellement chaque molécule. ou encore un vêtement étanche qui s'évapore au soleil qu'un industriel du textile va commercialiser sous forme de maillots de bains (très à la mode pour faire une blague à ses proches)

Auto-réparation

A l'origine, ces matériaux étaient destinés à l'aérospatiale et l'aéronautique. Mais la demande des sociétés pour protéger le parc immobilier entreprise des assauts du temps et des dégradations physiques, donnèrent à ce marché un essor supplémentaire. Cette tendance gagne les habitations collectives neuves. Dans les bâtiments existants rénovés, les structures d'origine sont conservées et seules les vitres et baies vitrées par un verre ou plexiglas auto-réparant, souvent très robuste, qui toutefois n'arrête toujours pas une rafale de Hellfire ou une voiture bélier.

Selon la nature et la rigidité des matériaux utilisés, le temps de régénération varie : en moyenne une plaque de 2m² répare un volume de 10cm cube en 1/2heure. Elle est beaucoup plus rapide avec des matériaux de pointe de l'aérospatiale. Dans l'aéronautique, elle n'équipent que les gros transporteurs de dernière génération et certains jets privés.

Des murs qui bougent

Une vitre brisée dans une grande surface ? L'équipe de maintenance établit un périmètre de sécurité autour, déblaie le sol et d'ici 2h il n'y paraîtra plus. Des balles à extraire d'un mur ? Dans un 1/4h le béton les aura lui-même éjecté et il suffira de se pencher pour les ramasser. C'est finalement un formidable passe-temps pour les gamins défoncés au joker, toujours plus créatifs dans l'art d'encastrer des matériaux tiers dans une structure en cours d'autoréparation. A force, et au plus grand dam des propriétaires, la structure devient de moins en moins lisse et parfaite, type cire de bougie fondue et grattée.

Un cauchemar balistique

Tout comme en génétique la Californie n'a pratiquement pas légiféré en matière de nanotechnologies. Cela laisse un certain champ d'action aux entreprises qui réalisent des produits sur commande à de riches particuliers. Il est ainsi légalement possible aux entreprises d'armement de vendre des balles marquées en bonne et due forme, mais auto-réparantes. Une telle balle, une fois retrouvée est impossible à associer à une arme ni à un fabricant. Officiellement ces balles ne sont pas fabriquées en Californie, mais des filières d'importation clandestines existent depuis le Russie ou l'Asie.

Ces nouvelles structures renforcent le côté "clean" des quartiers huppés des grandes agglomérations mais dans le même temps, elles entraînent la multiplication des actes de dégradation, car finalement il est facile de se laisser tenter quand on se dit que ça ne laissera pas de traces.

On trouve également des structures autoréparantes telles que des roues et carrosseries de voiture ou des vêtements.

Le principe de l'autoréparation repose sur la loi de conservation de la masse de Lavoisier : la quantité totale de matière des composés d'un système fermé reste constante. Donc si le matériau peut puiser dans un bouillon d'atomes et de nanocomposites, il peut alors se reconstituer tranquillement. S'il ne bénéficie pas de ce bouillon, en fonction de la manière dont il a été programmé, il se réparera en réduisant son épaisseur ou sa taille, ou ne se réparera pas du tout, attendant la becquée. Selon les situations, des sprinklers peuvent se déclencher pour imprégner les structures de bouillon, ou des agents d'entretiens peuvent venir le faire à leur

place. En aucune manière les nanocomposites ne phagocyteront les éléments extérieurs. Elles se contenteront de les éjecter ou de se reconstruire autour.

Électronique

Les nanoprocesseurs ont remplacé les puces en silicium des ordinateurs classiques, multipliant ainsi leurs capacités. Mais surtout, ils ont permis la pérennisation des ordinateurs quantiques, dont les capacités resteraient limitées sans l'apport de la nanotechnologie.

De même en robotique, la nano améliore considérablement les senseurs des appareillages embarqués. Dans une discipline dérivée, la nanorobotique a entraîné la mise au point de mini scanners mobiles aptes à se déplacer de manière autonome dans une machine ou un organisme, diagnostiquer les défaillances, et effectuer le cas échéant des opérations simples sans intervention humaine.

Textile & environnement

A l'inverse du secteur électronique dans lequel les professionnels de la nanotechnologie enregistrent des bénéfices de façon régulière, la nano appliquée au textile et à l'environnement est encore balbutiant. A part le filtre à cigarette biodégradable en 24h, les produits nanotech ne rencontrent pas un grand succès, surtout en raison du prix élevé. Les applications les plus courantes sont les vêtements qui changent de couleur ou deviennent transparents quand le taux d'adrénaline ou de phéromone, par exemple, augmente pour ou autour du porteur. La chaussure qui ne se mouille plus ou la chemise hawaïenne chauffante restent deux grands succès du marché ; des trucs dont on ne se passerait plus mais dont on avait pas vraiment besoin.

Cybernétique

Après des décennies de recherches infructueuse sur l'interface directe homme / machine, un petit labo spécialisé dans le codage / décodage de données à partir d'impulsions, et qui allait être plus tard connu sous le nom de Sarif Industries, se mit à travailler sur l'impulsion bio-électrique. C'est cette bio-électricité qui traverse nos muscles, nos tendons, et nos méridiens d'acupuncture. Ils s'aperçurent qu'il était possible de décoder ces flux en mouvements et actions musculaire, et, plus important, qu'en impulsant une micro décharge sur certains méridiens, ils pouvaient à l'inverse agir sur les muscles et le mouvement. La **soft-cyber** était née et ses applications possible d'enrichissement des fonctions de l'homme aussi.

Sarif mit au point des capteurs sous la forme de patches autocollants munies de minuscules aiguilles, capables de lire les impulsions et d'en donner. On appelle cela les **broches douces**. C'est sans douleur, juste une petite démangeaison au début et laisse à peine une petite trace rouge lorsqu'on l'enlève. Cela permis de développer des membres artificiels non pas connectés directement aux nerfs, mais simplement arrimés et pilotés grâce aux méridiens. Toutefois chacun préfère encore garder ses membres, car même si les membres cybernétiques peuvent être plus puissant avec une foule d'option, ça reste cher et le mécanisme de contrôle n'est pas spécialement intuitif si l'on ne vient pas juste de se faire trancher le membre.

Grâce aux résultats de la Soft-cyber, Sarif parvint à mettre au point un procédé encore plus avancé de connexion directe au cerveau, sous la forme d'une petite prise ressemblant aux prises mini-jack du début du siècle. Ce procédé, long, très couteux et non fiable à 100% permet néanmoins de s'interfacer de façon beaucoup plus profonde et directe avec la machine. On appelle ce procédé la **hard-cyber** et la prise qui va avec une **broche dure**. L'avantage une fois une première broche dure posée, c'est qu'il est simple de s'en faire poser d'autres pour une utilisation démultipliée.

Des exemples d'applications cybernétiques sont données à la fin de ce document.

Médecine

Soins intensifs

Si la médecine a fait d'énormes progrès, elle s'est surtout améliorée sur les maladies et le maintien de la santé, un peu moins sur les soins intensifs qui consistent à sauver un patient qui arrive au bord de la mort. Les maladies nosocomiales ont toutefois été éradiquées et un patient admis, à moins d'un accident ou d'un état non guérissable, ne devrait pas ressortir plus mal qu'il n'est rentré.

On estime qu'un patient qui arrive dans un état critique à l'hôpital mettra entre 3 et 4 mois à s'en remettre totalement.

Un traitement par nanorobots, non remboursé par les mutuelles, permet de diviser le temps de guérison par trois.



Prévention

Les applications y sont nombreuses tant dans le domaine de la guérison que de la prévention. Le principal problème de la population est d'avoir accès à ce type de soins, généralement pratiqués dans des cliniques très onéreuses. En chirurgie par exemple, l'utilisation de nanorobots injectant dans l'organisme des substances accélérant la régénération des cellules permet de remettre sur pied, en moins de 6 jours, un gusse allumé au tsunami.

Dans le domaine de la prévention, des nanopuces injectées dans le corps à l'approche de la trentaine permettent de repérer la formation éventuelle et future de cellules cancéreuses et leur élimination. Les riches vivent toujours plus longtemps et les pauvres sont toujours plus pauvres. Psychologiquement, ce progrès n'a d'ailleurs pas que des effets positifs sur la population qui en bénéficie. on vit dans la conviction de maîtriser totalement les aléas de son existence car la mort semble avoir été repoussée dans des contrées très lointaines. Le jour où un drame survient dans une telle famille, accident de voiture ou maladie grave que les nanopuces n'ont pas su déceler, le choc est amplifié par la certitude que cela ne devait pas arriver. Les individus ont donc d'autant plus de mal à faire face et se réfugient parfois dans la folie ou l'auto-destruction.

Basé sur l'implantation de nano-puces, le patch "santé totale", mise au point par un ancien médecin sportif, vous redonne le dynamisme et l'insouciance de vos 15 ans. A 7h, 10 et midi, la puce diffuse dans l'organisme les molécules d'une amphétamine de synthèse. Dès 14h une solution pour mieux digérer accompagnée d'un antidépresseur. A 16h une nouvelle cure d'amphétamines suivie une heure plus tard d'un puissant lénifiant pour atténuer la descente de 18h. Et à 23h, un somnifère précédé le cas échéant d'un laxatif 3/4h plus tôt.

Comme ces nanopuces sont accessibles aux bourses des cadres californiens et que n'importe quel médecin peut en poser, cela donne une foule de quadragénaires à la vie totalement automatisée et d'une ponctualité déprimante qui en sont venu à prendre le traitement pour rester à la hauteur de leurs collègues.

Chirurgie plastique

Devenir mince jeune et beau

La chirurgie est devenue accessible à quasiment tous (moyennant un simple petit crédit pour certains) et quasiment plus aucun californien n'hésite plus à corriger Dame nature pour obtenir un corps svelte et agréable. D'autant que les risques de ratages ont quasiment disparus avec les opérations assistées par des systèmes experts qui font une projection de ce que cela donnera et s'en tiennent au plan. Aller voir son chirurgien est devenu aussi banal qu'un rendez-vous chez le dentiste.

Changer de visage

Grâce à l'utilisation de la nanotechnologie, ce type d'opération devient beaucoup moins contraignant et il suffit de quelques jours aux tissus pour cicatriser. Pour autant, devenir le sosie de quelqu'un reste encore impossible si on le lui ressemble pas naturellement. Certains spécialistes de Doppelganger Incorp. arrivent toutefois à de brillants résultats avec leur laboratoire à deux millions de dollars.

Les californiens passent de plus en plus à l'acte, de façon légale. Après tout leur visage, même arrangé, n'est peut-être pas celui qu'ils auraient voulu avoir.

Illégale

Rares sont ceux qui vont charcuter un malade par ambition de créer des oeuvres perverses. Par contre, ils sont nombreux à se retrouver à exercer de manière illégale et à sombrer petit à petit dans l'escroquerie ou dans une pratique très douteuse de la médecine. En effet, entre la multiplication des procès en responsabilité sanctionnés par des décisions toujours plus lourdes telles que des centaines de milliers de dollars de dommages et intérêts et des interdictions d'exercer, beaucoup de médecins californiens se retrouvent sur la paille voir sous les ponts. De quoi rendre n'importe quel individu définitivement cynique. Par pure logique de survie, certains se mettent à proposer des actes médicaux illégaux. Il y a évidemment ceux qui opèrent chez eux des blessés par balle qui n'ont pas intérêt à pointer à l'hosto. On trouve aussi ceux qui se spécialisent dans la chirurgie esthétique au rabais. Enfin il y a les escrocs purs et simples qui proposent aux familles modestes ayant récemment perdus un parent atteint de d'une maladie grave la pose de puces électroniques de prévention et qui se révèlent être de vulgaires bouts de métal.

A côté il y a aussi les entreprises qui financent des recherches complètement illégales sur l'embryon humain ou sur des patients inconscient qu'ils sont utilisés comme cobayes.

Drogues

Il est à noter que la loi Californienne n'interdit aucune consommation de drogue, quelle qu'elle soit. Par contre, sa distribution (monnayée ou non) est illégale pour la plupart d'entre-elles, ou lorsqu'elle l'est, elle doit être faite par un organisme agréé (généralement une pharmacie). On considère implicitement qu'à partir de 6 -7 doses sur soi, il y a de bonnes chances que l'on soit un distributeur, bien que le flagrant délit soit largement préféré par les procureurs pour boucler un dealer.

Ice / Iceberg (légal)

Ces petites pilules blanches à 40\$ la plaquette de 30 est la drogue la plus commune aux habitants de Los Angeles. Elle supprime le stress, les pics émotionnels et les réactions négatives face à des événements difficiles. Pas besoin d'ordonnance, on en trouve dans toutes les pharmacies.

Onamine (légal)

C'est le premier secours distribué par les services sociaux aux familles qui viennent de se rendre compte que leur enfant s'est drogué. Le produit atténue les effets secondaires et les risques d'accoutumance. En clinique privée, les gosses de riches suivent des traitements à base d'onamine pendant 6 mois pour se désintoxiquer physiquement de la drogue. A noter que l'onamine circule volontiers dans les fêtes pour se permettre de consommer plus de drogue.

Oni (~légal)

Petite pilule, gélule, pastille ou bonbon de couleur qui procure euphorie légère, empathie accrue, baisse des inhibitions et envie de bouger. Très apprécié des jeunes pendant les soirées festives. L'oni est vendue de façon légale dans les pharmacies mais à 60 ou 80\$ la dose pour quelques heures. Des trafiquants en fabriquent eux-même du plus ou moins frelaté pour 30 à 40\$.

Crack / cristal

Cristaux blancs ou bruns de l'on chauffe pour le liquéfier et se l'injecter. Il donne les mêmes effets que le quetz mais en plus puissant et plus bref. La dose est entre 5 et 10\$.

Devil's coke / dee'cee

Cette poudre rouge chauffée et injectée ou plus simplement inhalée provoque hallucinations agréables et

sensation d'orgasme durant plusieurs heures. Le sujet reste conscient du monde qui l'entoure mais s'en fout. Ne ressent plus la faim. La dose coûte entre 150 et 400\$, ce qui la réserve à des populations qui ont les moyens.

Quetz / cocaïne / poudre

Cette poudre brune à blanche chauffée et injectée ou plus simplement inhalée provoque euphorie, perte de l'inhibition, grande forme et mégalomanie. L'anxiété augmente et le sujet ne tient pas en place, n'a pas sommeil ni faim. Il ne ressent plus la douleur. Il devient également très réactif pendant 1 à 2 heures. En fonction de la qualité et de l'état du marché, la dose se monnaie entre 40 et 200\$.

Lapin de mars / néo

Ce liquide qui s'avale (auquel cas il faut attendre 1/2h les effets) ou s'injecte, provoque pendant quelques minutes euphorie, rapidité dédoublée en cas de situation de stress, le monde avance au ralenti ! On se sent Neo dans Matrix, on se sent sur-humain, il suffit d'allonger 70 à 120\$ pour une dose.

Soda-Spécial-Cajun / SS-Cajun / boue-bayou

Ce liquide permet de planer pendant de longues heures avec des hallucinations puissantes. La dose n'est qu'entre 30 et 50\$. Elle circule principalement parmi les populations pauvres.

Sonic / hypno-beat / H-Be / mesmero

Ce son basse-fréquence produit par un petit appareil illégal dans beaucoup de clubs undergrounds, fait faire des rêves éveillés dont on se souvient parfaitement. Le corps pendant ce temps là ne ressent plus la soif, faim ou les envies naturelles et ne peut que rester avachi. Seul un individu sur deux y est plus ou moins sensible.

TVA / TV addict / screen freaking / pizza-spice

Cette petite gélule est l'amie des fans de séries, de jeux vidéos ou des camionneurs. Elle permet, pendant une 12aine d'heures, de ne plus ressentir la faim, la soif et le sommeil et de rester concentré sur une tâche unique. Son prix très abordable, 10 à 20\$, en fait une drogue très répandue.

Joker

Avec ce patch au motif cartoon, toute situation, même la plus dramatique, devient hilarante, jusqu'à votre propre mort en cas d'overdose. Mort de rire, perte des codes et repères sociaux. Une dose dure généralement une heure et coûte dans les 10\$.

Voodoo dance / exorciste

Ces petits cristaux ressemblant au crack mais aux reflets violacés, s'inhalent ou s'injectent et procurent des hallucinations et visions à thèmes religieux / désincarnation, de même qu'une insensibilité à la douleur. Les actes violents se font sans efforts ressentis et le drogué confond l'environnement extérieur et ses visions. Cette drogue coûte 20 à 30\$ la dose mais est beaucoup moins chère à Duarte (côté noir) où elle circule en masse.

Venus 08

Cette gélule est le plus puissant des aphrodisiaques féminins connus. Pour 60 à 100\$, votre inhibition sexuelle est désintégrée, votre désir explose de même que votre plaisir ressenti pendant l'acte pendant 30 à 45mns. La dose coûte entre 60 et 100\$.

Blowjob 4

Cette poudre qui se dissout sans trace dans une boisson est une drogue de violeur. Elle rend la victime très réceptive aux suggestions sexuelles et ce, pendant une bonne heure. Même si c'est bien moins puissant que le Vénus 08, cela a l'avantage de fonctionner aussi sur les hommes et de durer plus longtemps. La dose se négocie entre 120 et 200\$.

Xynociline / Xyno

Cette poudre qui se dissout sans trace dans une boisson est souvent utilisée par les violeurs. La victime plane un peu pendant quelques heures, mais reste consciente et garde son libre-arbitre. Par contre, une fois qu'elle perd conscience (sommeil / malaise...) elle oublie tout ce qui s'est passé pendant cette période. On trouve de la xyno pour 200 à 500\$ la dose suivant sa pureté et sa puissance. Elle reste rare car la demande est relativement faible.

Stéroïdes / amphétamines

Nombreux et variés, les californiens les utilisent couramment pour améliorer leur performances physiques ou pour sculpter leur corps de muscles bien dessinés.

Épines de lotus

Cette drogue est plus une légende qu'autre chose puisque seuls les yakusa l'utiliseraient sous la forme de tatouage. Elle aurait un effet semi permanent et perfectionnerait le corps du bénéficiaire, le rendant plus fort, rapide ou résistant.

L'énergie

En Californie, la source principale pour la locomotion, la pharmacie et l'agriculture reste le pétrole. D'abondantes réserves étaient restées intactes le temps pour les USA de contribuer à assécher le reste du monde. Aujourd'hui la Californie en profite pour satisfaire les Californiens et vendre à prix d'or le pétrole à l'étranger. Côté électricité, beaucoup de centrales à gaz naturel fonctionnent encore dans le pays. Los Angeles est une exception puisqu'elle est alimentée par le Tokamak Hoover, seule centrale à fusion du pays. Malgré la puissance énorme de cette centrale, la consommation de LA l'étant tout autant et le réseau de distribution étant des plus vétustes, surtout depuis la privatisation de la distribution et la dérégulation du marché, les **coupures d'électricité "tournantes"** par secteur pour éviter le blackout total sont chroniques et touchent de plein fouet les quartiers défavorisés de LA. Nombre d'habitants ne peuvent plus se payer un abonnement électrique et piratent les lignes, dégradant encore le service et augmentant encore la facture. A chaque black-out, les hôpitaux publics s'attendent à une vague de blessés et de morts dont plus personne ne s'émeut.

En pleine nuit, quand l'éclairage public et privé se coupe dans les quartiers dangereux, même les flics se barricades en attendant que la lumière revienne.

Les particuliers aisés et les entreprises, qui ont plus rarement le problème, peuvent tout de même s'équiper de systèmes solaires alternatif pour ne quasiment pas sentir le problème.

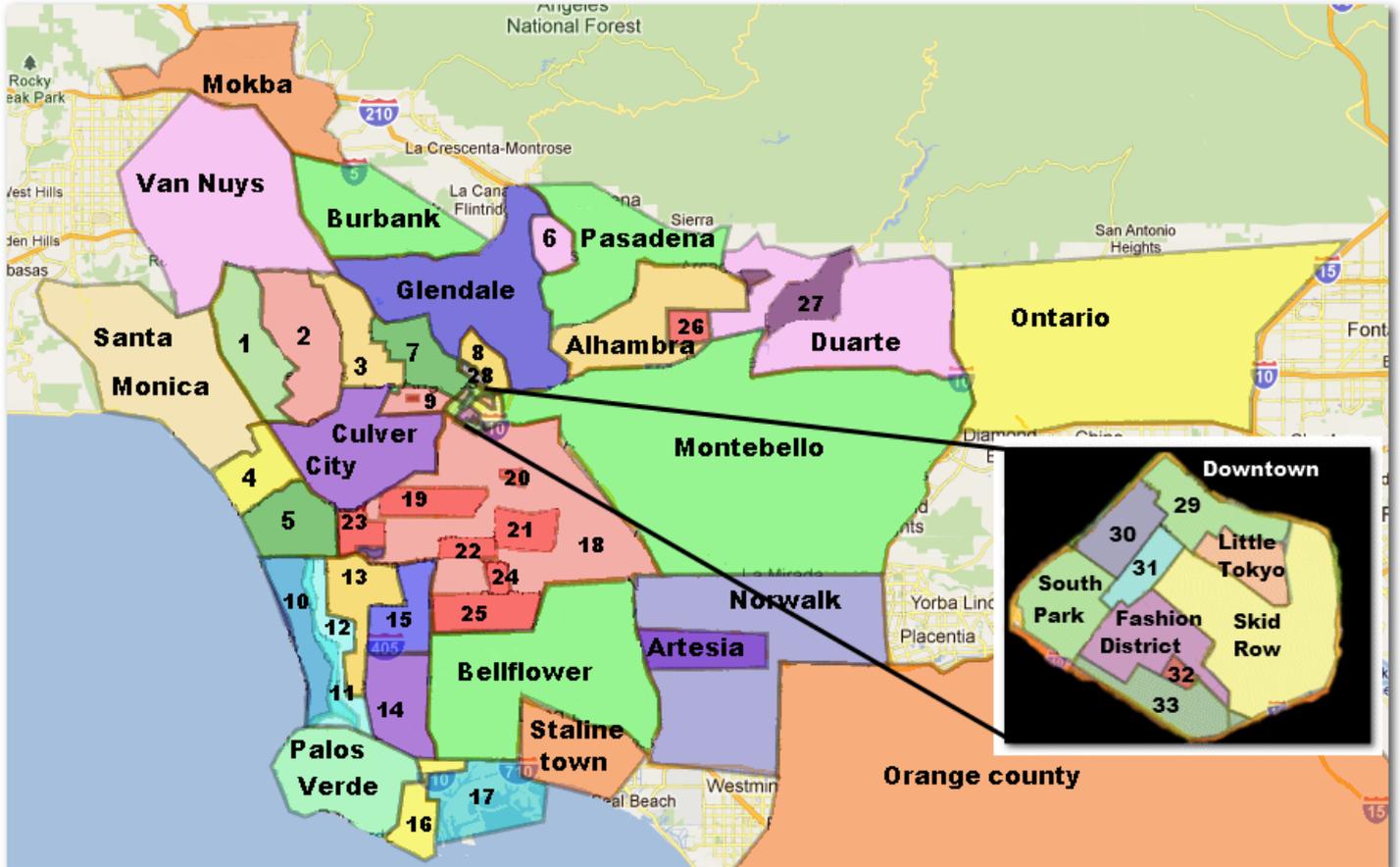
L'éolien a fortement été développé, il représente 20% de la production californienne, mais le secteur a été noyauté par une mafia corporatiste italienne qui impose un monopole musclé et pratique des tarifs d'entretien qui laisse le parc pourrir sur pied.



Géographie de LA

Los Angeles est une énorme mégalopole de 20 millions d'habitants, un conglomérats de villes très différents mais énormes de par leur taille. On parle traditionnellement du comté de Los Angeles, par opposition au comté d'Orange par exemple, pour désigner cet ensemble bien que sa structure soit désormais celle d'une seule ville, avec un seul maire.

Des quartiers-ville



Alhambra : quartier chicanos en cours de transformation par ses résidents. Il émerge peu à peu de la pauvreté et de la pollution, mais le chemin est encore long. Il renferme une des zones les plus polluées et criminogènes de LA : San Gabriel.

Artesia : ce quartier en forme de cuvette, est le plus pollué de tout Los Angeles. L'empoisonnement général est tel que la municipalité a fait fermer les canaux d'égout pour isoler le quartier. La grande majorité des usines y sont abandonnées depuis une dizaine d'années et personne, pas même les gangs, ne traînent dans le coin.

Bel Air (1) : Bel air ressemble par maints aspects à Beverly Hills, si ce n'est que la population qui y vit est moins dans le show-biz que dans des professions tout aussi lucratives mais moins sur le devant de la scène. On y trouve des banquiers, des avocats, des politiciens, des PDG etc. Les villas sont également moins m'as-tu-vu et font souvent partie d'un patrimoine familiale plus ancien et moins chamboulés à chaque vague de stars.

Beverly Hills (2) : si bien des comtés ou des quartiers de LA font rêver le monde entier, Beverly Hills est sans doute celui qui a la renommée la plus mondialisée. Ce quartier très huppé doit sa réputation aux hôtels pour stars qui attirent le gratin non angelinos du cinéma, mais aussi aux villas démesurées de leurs collègues angelinos et de toute la jet-set locale : producteurs, animateurs TV, PDG, traders, chirurgiens de stars, politiciens etc. Les rues sont privées et on y entre qu'avec une invitation.

Bellflower : quartier plutôt résidentiel destiné aux populations d'ouvriers et de techniciens, le voisinage est plutôt tranquille. Pas de barrios dangereux, pas de ghettos sordides. Ici la population mène une petite vie tranquille entre les usines de manufacture, les petits commerces et les vendeurs de voitures d'occasion. Bellflower c'est un peu la Californie que l'on oublie, celles où vivent les familles lambda, dans leurs appartements gris photocopiés. Le quartier est très développé en souterrain.

Burbank : ce quartier et ses nombreux studios de cinéma est celui qui a remplacé Hollywood dans ses fonctions de marchand de rêve.

Chinatown (28) : c'est en Chine que l'on entre en franchissant les portes de ce quartier. Chaque bâtiment est fidèle à l'architecture traditionnelle chinoise. Les honnêtes angelinos viennent y manger des nouilles dans l'un des innombrables restaurants, alors que les moins honnêtes se rendent dans les fumeries ou les ateliers clandestins.

Civic Center (29) : le quartier politico-administratif de L.A., où sont regroupés Mairie, Palais de Justice, club privés etc. Les bâtiments se résument à de hauts immeubles gris sans caractère où s'entassent les fonctionnaires en costard. A noter la présence du QG du L.A.P.D. et de City of Quartz, la principale prison de la ville.

Compton(25) : Il n'y a pas 30 manières de sortir de Compton. Les gangs, le basket, le rap, la mort ou un mix de tout ça. La plupart des gamins finissent dans les gangs. Plus d'une 20aine parsèment Compton. La vie y est courte mais intense et l'espoir d'ascension sociale se réduit à lorgner sur la Mercedes du dealer de la rue.

Dead Zone (6) : quartier à l'abandon rongé par le Gob, la pollution et la vermine. Hobos et gangs sans avenir sont rejetés ici

Duarte : encore un quartier un peu hors du temps, avec ses quelques habitants originels confrontés à l'arrivée massive des immigrés haïtiens regroupés dans le **ghetto de 'Tit Port-au-Prince (27)**. La population est pauvre et âgée et vit dans la peur de l'invasion des communautés haïtiennes. A noter la présence de City of Hope, un grand complexe ultramoderne dédié à la recherche médicale.

Dustland - Arène (20) : no man's land complètement bouffé par la Grey Plague. Mi ruine, mi décharge, ce terrain vague est un piège redoutable pour celui qui ne connaît pas le lieu. Lieu de rendez-vous pour les bandes rivales de South Central pour y régler leurs comptes en s'affrontant.

Primitive Country (12) : semblant de quartier résidentiel où se recroquevillent les immeubles de retraités et les petits commerces, en bord des zones de **la fange (11)** où l'eau, depuis le Little One de 2018, stagne en une sorte de mélange liquide d'algues, de boue et de déchets. Un peu plus loin on trouve **Lost City (12)**, des immeubles à moitié effondrés noyés sous 10m d'eau.

Fashion District : quartier coloré et plutôt gay mais qui ne regroupe que des artistes et le monde de la mode : le show-biz est lui resté loin du centre. C'est un quartier ne présentant pas de particularités saillantes, si ce n'est celles qui sont propres à sa population : milices privées anti-homophobes, boîtes, clubs, saunas, bars, restaurants, boutiques de tatouages, petites galeries d'arts, sièges d'associations communautaires, organes de presses et plusieurs entreprises informatiques high tech et de service.

Florence (19) : Cette zone est l'un des endroits où la concentration des gangs afro-américains ou latinos est la plus forte. Et pour cause, c'est un gigantesque supermarché de la drogue à ciel ouvert. on y achète en gros ou au détail tout ce qui peut exister, et tous les accrocs, les consommateurs occasionnels mais fanfarons, ainsi que de solides dealers viennent ici se fournir. Le secteur bénéficie d'un calme relatif. Une sorte de trêve est en vigueur dans ces rues pour ne pas nuire au business.

Gardena (15) : quartier résidentiel fauché avec une criminalité résiduelle, plutôt calme à l'exception de la Rave Factory, la Mecque des ravers de Californie, qui entraîne les étudiants du quartier dans toutes sortes d'activités prohibées. Forte présence de GP.

Glendale : banlieue résiduelle tranquille avec enfilades pavillonnaires qui succèdent à un Glendale Downtown encore majoritairement composé d'immeubles au charme désuet. La municipalité et les associations font preuve d'un activisme remarquable visant à faire de Glendale un endroit frais et verdoyant où il fait bon vivre. Beaucoup d'homosexuels vivent à Glendale de façon complètement intégrée. La nuit, Glendale Downtown est connue pour ses soirées déjantées qui contre-balaissent la tranquillité du jour.

Hawthorne (13) : quartier déserté et laissé à l'abandon après le Little One, Hawthorne est le refuge d'une communauté de chicanos plus ou moins légalement en Californie et de hippies sur le retour. Les rues vides et rongées par le GP ne sont plus arpentées que par quelques dealers et sdf.

Historic Core (31) : quartier au charme désuet du début du 20e siècle, Historic Core rassemble babas, hispaniques de quatrième génération et artistes bohème sous une même bannière. Pendant ce temps, les touristes papillonnent dans les magasins et les bazars à ciel ouvert, ou s'attablent à la terrasse d'un café vintage sous les arcades centenaires de Broadway Avenue. A noter la présence du Jewelry District, qui n'a rien à envier à celui de New York ou d'Anvers.

Hollywood (7) : depuis que l'industrie du rêve a migré vers Burbank, Hollywood n'est plus qu'une ville fantôme, peuplée de marginaux noctambules : tueurs en série, fous du volant, squatters cannibales etc. Même les gangs et les mafias évitent soigneusement ce quartier la nuit. Durant la journée, les touristes peuvent visiter sous bonne escorte les quelques attractions qui subsistent de la glorieuse Hollywood. De plus les quartiers riches des alentours dévient leur brume de gob sur ce quartier, ce qui le rend toxique en plus d'être malsains.

Inglewood (23) : Certains ont déclaré la guerre à la Californie, alors ils se terrent, se battent et meurent dans les ruines d'Inglewood. Autrefois prospère, cette zone est maintenant ravagée et certains de ses blocs sont devenus de véritables zones de combat urbain où le LAPD a laissé la place à l'armée californienne. L'ennemi ? Des activistes (noirs, chicanos, mais aussi blancs et asiatiques) séduits par une idéologie que l'on qualifie de « communiste » dans les cercles de pouvoir de Sacramento ou LA, mais qui n'est rien d'autre que l'expression d'un désespoir social canalisé par quelques organisations séditeuses et opportunistes.

L.A.X. (5) : sous l'aéroport ultramoderne de L.A. se trouve SuBLaX, véritable ville souterraine de 50 000 habitants, sorte de bidonville artificiel éclairé au néon, fourmilière alimentant les rouages de l'aéroport.

Little Italy (33) : cela ressemble à un faubourg cradingue de Milan, avec des immeubles vétustes bouffés par la pollution, un mobilier urbain datant d'avant la seconde guerre mondiale, avec des bancs en bois vermoulu, des vieux lampadaires, des échoppes ringardes des années 50 qui vous font dire que vous êtes dans un épisode noir et blanc de la 4e dimension qui ferait penser au Bronx du cinéma de Scorsese ou de Coppola. un cliché de l'Amérique fantasmée par les immigrants italiens.

Little Mokba (32) : petit quartier russophone prospère et tranquille.

Little Korea (9) : sous couvert d'une architecture typiquement californienne et de centres commerciaux titanesques et de gargottes pas chères, c'est toute la communauté coréenne et thaïlandaise qu'abrite ce quartier comme les autres. Agences immobilières, agences de voyage, magasins de fournitures, tout est fait pour faciliter l'installation de toute la petite famille.

Little Tokyo : l'architecture du quartier mélange allègrement kyuden japonais et buildings de verre impersonnels, tout comme ses habitants font l'effort de se déguiser en californiens tout en restant profondément attachés à leurs racines. C'est le pays des boutiques d'estampes, des expositions de mangas, des restaurants typiques et hors de prix, et des salles de jeux vidéo dernier cri. A noter la présence de Yakuza...

Montebello : surnommé "le quartier des esclaves" Auparavant cité dortoir hispanique et zone d'industries de manufacture, pas grand chose n'a changé si ce n'est que les hispaniques, devenus qualifiés, dirigent maintenant les opérations des usines et commandent à une masse d'ouvriers asiatiques qui logent là où ils logeaient avant, eux-même ayant déménagé pour Alhambra. Ce quartier tourne aux trois 8, comme les usines. on trouve donc, à toute heure du jour ou de la nuit, quelque chose d'ouvert. Ce quartier est particulièrement rongé par la GP et le gob.

Mokba : de son nom officiel San Fernando. Ce quartier est essentiellement composé d'immigrants venus des républiques russes. il abrite les infrastructures de la majorité des sociétés de transports routiers de LA.

New Downtown (30) : c'est le quartier des affaires, celui des tours de verre de cent étages abritant les sièges des multinationales ou les hôtels les plus luxueux de la ville. Au niveau de la rue, c'est moins brillant, les limousines blindées côtoient les terrains vagues, friches industrielles et autres chantiers abandonnés... Le programme de réhabilitation de Downtown n'a pas si bien marché.

Norwalk : le paradis des entreprises pétrochimiques, qui jouissent ici de privilèges jamais vus. Les ouvriers qui se ruinent la santé à l'usine la journée s'entassent dans les villes-puits la nuit, ou se ruinent encore un peu plus dans des strip-bars minables en attendant le lendemain. Cuves rouillées, tuyaux fumants, camions déglingués, grues métalliques forment le paysage désolé et désolant de Norwalk.

Ontario : anciennement quartier résidentiel de classe moyenne, Ontario est aujourd'hui un pôle technologique de premier plan, sorte de nouvelle Silicon Valley. Mais la transition ne s'est pas faite sans heurts et de nombreuses manifestations contre la hausse des loyers animent la ville. A noter la présence du Tokamak Hoover, réacteur à fusion nucléaire alimentant les quartiers pauvres de L.A. (qui essuient les plâtres des nombreuses coupures donc)

Orange County : ce comté est la poche unioniste de Californie par excellence. On y vit quasiment comme dans l'Union, et non par loi, mais par choix.

Palos Verdes : ancien quartier chic et branché de L.A., plein de villas richissimes et de fêtes excentriques sur les terrasses dominant le Pacifique, Palos Verdes a peu à peu perdu de son attrait jusqu'à faire complètement faillite. Depuis, la jungle est partout, un silence pesant s'est installé, et seuls quelques rares hippies ou gangers vivent encore dans la cité morte et rongées par le gob.

Pasadena : quartier tranquille peuplé de communautés religieuses et raciales vivant en bonne entente, Pasadena est également connue pour attirer les intellectuels de tous poils, venant chercher ici une paix presque surnaturelle à Los Angeles. A noter la présence de CalTech, célèbre université à l'origine de nombreux prix Nobel.

Port de LA (17) : il est à la mesure de la ville, énorme. Les docks voient transiter chaque jour des milliers de tonnes de marchandise, des centaines de cargos et tankers.

Pueblo (8) : véritable cœur historique de la ville, Pueblo est aujourd'hui un quartier hispanique typique destiné aux touristes : petites maisons de torchis blanc, arcades ombragées, terrasses accueillantes... Les habitants sont pour la plupart des artistes d'origine mexicaines et des commerçants ayant fait fortune dans la vente de souvenirs. A noter la présence de Concrete City, dépôt carcéral visant à désengorger les cellules des commissariats voisins.

San Pedro (16) : ville de la classe ouvrière, elle abrite les familles des dockers et autres travailleurs pauvres du port de Los Angeles.

Sante Fe (24) : Des milliers de wagons de marchandises laissés à l'abandon sur les voies rouillées et pour la plupart inutilisées. On y trouve une Cours des Miracles puante d'immigrants mexicains ou américains, marginaux, ou habitants de LA chassés par la hausse des loyers ou le chômage, ils sont des milliers à s'entasser dans ces wagons insalubres. Ce bidonville est ravagé par les maladies et la malnutrition. Personne ne parle de Santa Fe, surtout pas les médias et les politiques.

Santa Monica : l'ancienne station balnéaire a vu ses plages fractionnées en clubs privées ou les très riches profitent de l'espace, de sauveteurs body-buildés payés pour leur sécurité et passer de la crème dans le dos des mamies qui en ont les moyens, les cocktails sont servis frais, de même que les accortes jeunes serveuses. Les plages publiques attirent beaucoup de touristes de toutes nationalités et tout l'Ouest de la ville leur est dédié.

Skid Row : quartier de parcs grillagés et fermés la nuit, d'entrepôts vétustes, de gargotes bon marché, de petits commerces de détail, d'hôtel de passes, d'immeubles bas et insalubres et de foyers, d'anciens meublés et des immeubles d'habitation retapés pour devenir des "hôtels pour personnes seules" (Single-Room Occupancy, ou SRO) et des sièges d'associations s'occupant des exclus qui se sont réfugiés dans cette espèce d'immense cour des miracles, mais surtout le territoire de gangs latinos et blacks.

South Central (18) : le quartier de South Central proprement dit est paradoxalement le moins dangereux de la zone du même nom. Il illustre brillamment la possible réhabilitation des quartiers en difficulté. Autrefois comparable à Compton ou Florence, les incitations fiscales à l'implantation de petits commerces ont permis à South Central de retrouver un calme relatif.

South Gate (21) : La ville est maintenant au 3/4 recouverte d'une incroyable dalle de béton de plusieurs hectares, aboutissement d'une architecture délirante et déshumanisée. Cette dalle, soutenues par d'impressionnants et nombreux piliers (dans les 8m de diamètre) a tout simplement recouvert les habitations existantes sans que l'on s'occupe de déplacer ses habitants. Sa surface abrite ce qui devait être le nec plus ultra de construction moderne, « L'Enterprise » Mais l'indépendance de la Californie a mis fin prématurément à ce beau programme et personne n'est venu habiter L'Enterprise. Quand à la municipalité de South Gate, elle a refusé de prendre la charge l'entretien des tours, laissées depuis à l'abandon. Sous L'Enterprise, écrasés par un plafond gris à 20m, 30 000 personnes vivent encore dans un barrio immonde et insalubre où la lumière du jour est une denrée rare. Ce quartier est frappé de plain fouet par une épidémie de Grey Plague. Nombre de maisons du dessous se sont effondrées, et certains commencent à regarder avec inquiétude les piliers de L'Enterprise se faire ronger peu à peu par la GP...

South Park : quartier à la fois résidentiel et commerçant, il bénéficie du vent de revitalisation qui souffle su New Downtown, un peu plus au Nord, sans en subir les excès et la déshumanisation. Constitué de petits immeubles construits selon les normes antisismiques (pas plus de 13 étages et parfois en bois), d'hôtel bourgeois et de luxe à taille humaine, de petits restos, de musées, de parcs de commerces de proximité, ce quartier est optimisé et habité par les familles bourgeoises de LA qui travaillent et vivent dans l'hypercentre. ils s'y sentent comme dans un village, en sécurité.

Temple City (26) : quartier entièrement administré par l'Église Baptiste de la Compassion et du Christ Indulgent, une secte idéologiquement proche des Quakers et des Amish. Ses rues austères ne s'animent que lors des kermesses et offices religieux. A noter l'absence de commissariat, au profit du Holy Arm of Justice.

Torrence (14) : quartier plutôt calme. Les petits immeubles blancs et bas de la fin du siècle dernier ont été remplacés par des buildings de bureaux et hôtels de taille raisonnables , parfois reliés entre eux par des tubes (ce qui évite de subir chaleur et pollution). Ce quartier est un quartier d'affaire secondaire et moins riche que la surpeuplée New Downtown, mais il permet aux sociétés et cadres moins aisés de trouver un pied à terre relativement agréable.

Van Nuys : capitale californienne du sexe, Van Nuys est avant tout un quartier à deux visages, celui des villas et des limousines roses pleines de bimbos et de sauts à Champagne d'un côté, et celui des entrepôts désaffectés où se tournent dans l'urgence des films de cul sordides (SM, pédophilie, scato, rien n'est épargné) de l'autre.

Venice Beach (4) : filles en bikini frites à l'huile solaire, musclics amateurs défoncés aux amphets, gamins obèses s'empiffrant de glaces, touristes japonais abrutis par les machines à sous, prostituées mineures bourrées de Venus, artistes improbables, gangers en gogouette, des parcs d'attraction renommés. Tel est le paysage de Venice Beach, vitrine clinquante et factice du Los Angeles de 2030.

Watts (22) : Cette zone a toujours été le point de départ des troubles les plus brutaux ayant secoué LA. Depuis 2027, le LAPD n'a pas pu reprendre le contrôle de cette zone. Un nombre d'armes de guerre impressionnant y est encore stocké et utilisé contre tout représentant visible des forces de l'ordre. Lorsque le LAPD a à y intervenir, c'est systématiquement en section lourde et pour des raisons que les décideurs ne peuvent ignorer, comme des cadavres écorchés sur les Watts Tower par exemple. Watts est un vieux quartier noir à l'industrie délabrée et aux maisons tristes alignées de façon monotone. La violence, la drogue et la mort y sont omniprésents. On dit que cette zone serait notamment contrôlée par la "Black Charria", une secte d'activistes noirs vaguement musulmans.

West Hollywood (3) : quartier le plus branché de LA, c'est celui des expériences sociales, des modes suivies par les jeunes "dans le coup" et des expos d'artistes avant-gardistes. Il y existe une grande communauté homosexuelle, qui contrairement à Glendale, n'a jamais cherché à s'intégrer mais plutôt à montrer et à généraliser sa différence.

Pollutions spécifiques

Deux pollutions semblent endémiques à Los Angeles. Elles s'ajoutent aux pollutions classiques et apportent une touche supplémentaire à la joie de vivre à Los Angeles, enfin, surtout quand on est pauvre.

Gob

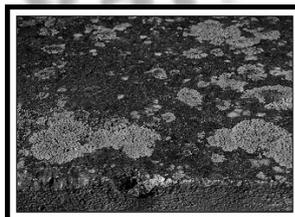


Le Gob est apparu dans les années 2010. C'est un brouillard épais, verdâtre et lourd qui se manifeste le matin et le soir pendant une bonne partie de la nuit, où il est particulièrement ressenti par la population. On le pense lié aux rejets automobiles et industriels. Il provoque à long terme le phénomène de « gobelinisation », surtout chez les plus jeunes. Ce syndrome de Morow est une sorte de "super cancer" qui dérègle le système respiratoire et transforme la victime en une sorte de gobelin blafard, verruqueux, bossu grotesque. On finit par en mourir, plus ou moins rapidement selon les individus et selon l'exposition. Il n'existe aucun remède mais ceux qui en ont les moyens peuvent éviter que la maladie ne s'aggrave.

Dans certaines zones de Los Angeles, le gob est tellement concentré qu'il est présent du matin au soir. San Gabriel, Hollywood et certains coins de Norwalk en sont des exemples. Personne n'ose y vivre si ce ne sont des communautés de « gobelins » rejetés par la société ou des criminels qui se protègent avec filtres naseaux et combinaison intégrale.

Grey Plague

Ce lichen grisâtre se développe à cause de l'effet de serre dans les rues mal ventilées. Il commence à apparaître sur le trottoir puis se propage sur les murs voisins et grimpe tout au long de ceux-ci. Ce parasite ronge tout. Charpentes en bois, ciment... Tout s'effrite dès qu'il a atteint une proportion critique. Dans le pire des cas, si premier étage est trop fragilisé et que la GP n'a pas encore fait s'écrouler d'autres portions du bâtiment, c'est tout l'édifice qui s'écroule.



Au début la GP se traitait facilement, mais ce lichen s'est adapté, comme un virus. Traiter un bâtiment devient maintenant très cher et donc réservé à ceux qui en ont les moyens. Dans certains quartiers pauvres, comme à South Central la GP couvre des rues entières. Los Angeles a prit conscience de son existence en 2017 lorsqu'un immeuble de Compton s'est écroulé. Le premier d'une série.

Certains coins de LA, comme San Gabriel ou des coins de South Central sont tellement atteints qu'ils ne sont plus qu'un désert de ruines, nommés dustlands.

Coût de la vie

Coûts mensuels

Services du LAPD

Nom	Type	Version standard		Version deluxe	
		coût	détail	coût	détail
Assurance LAPD	Assurance médicale	35\$/mois	Balles, chutes, brûlures	60\$/mois	Tout risque
SOS (Sworn Officers Syndicate)	Syndicat	80\$/mois	Retraite Maladie Prêts taux réduits Praticiens conventionnés Tarifs préférentiels voyages et colos pour enfants	99\$/mois	+ Assurance vie + Perte de salaire
Los Angeles Police Foundation	Oeuvres sociales	13\$/mois	Prise en charge des orphelins de la police Nettoyage uniforme gratuit	69\$/mois	Réparation de la tenue COPS (1d3+1 par zone, ne peut faire moins que la valeur actuelle)

Nourriture

Junk food	Safe food	Secure food	Gastronomie	Haute gastronomie	Petits plats persos
400\$	500\$	600\$	900\$	1200\$	400\$ (prend du temps)

Assurances

Type	Description	basique	deluxe	platine
Véhicule	Assure les réparations du véhicule en cas d'accident. Non obligatoire version basique : couvre les accidents aux tiers version deluxe : couvre les accidents commis soit-même et les dégradations volontaires version platine : couvre les catastrophes naturelles, les dommages par balle et rembourse le véhicule à neuf.	20\$	40\$	69\$
Civile	version basique : couvre les dommages non intentionnels jusqu'à 10 000\$ version deluxe : couvre les dommages non intentionnels jusqu'à 50 000\$ version platine : couvre les dommages non intentionnels sans plafond	10\$	20\$	35\$

Habitat

Nom	Type	Description	Coût basique	Coût deluxe
Junon True Life	Domotique	Programmer sa maison et ses appareils compatibles ATUSB. La version deluxe permet une connexion depuis un appareil branché sur le net.	30\$	60\$
Filtre à air	Pollution	Permet d'éviter les effets du Gob chez soi. La version deluxe analyse l'air ambiant et le filtre mieux	Nb m ² x0,5\$	Nb m ² x1\$
Abonnement réseau	Loisirs	Avoir accès aux joies d'internet, d'une miriades de programmes Hologvision. La version de luxe c'est pleins de chaînes et de services en ligne supplémentaires.	20\$	40\$
Abonnement mobile	Loisirs	Comme l'abonnement réseau mais sur votre matériel mobile. La version deluxe donne un bien meilleure couverture et beaucoup de services supplémentaires	30\$	50\$
Climatisation	Confort	La version Deluxe est compatible Junon True Life	10\$	20\$

Déplacement

Type	Description	basique	deluxe
Véhicule	Le coût basique est pour un véhicule peu puissant utilisé 2 fois par jour pour son travail. Le deluxe est pour un véhicule puissant utilisé de façon intensive.	50\$	200\$
Transports en commun	La version basique ne permet de se déplacer à volonté que sur 1 ligne à choisir. La version de luxe permet un déplacement illimité sur tout le réseau.	10\$	20\$

Location & services habitat

Quartier	Coût du m ²	Assurance / m ² (1)	Appart sécurisé alarme - intervention	Concierge	Vue agréable	Neuf	Services résidence	Services de luxe (2)
Civic Center	25\$	0,5\$	20 - 40\$	30\$	100\$	100\$	30\$	200\$
Pueblo	18\$	0,7\$	25 - 60\$	20\$	70\$	200\$	25\$	300\$
Chinatown	15\$	1,2\$	25 - 60\$	15\$	70\$	100\$	30\$	500\$
Little Tokyo	35\$	0,5\$	20 - 50\$	30\$	130\$	200\$	20\$	250\$
Little Korea	15\$	1,0\$	20 - 35\$	15\$	70\$	100\$	15\$	170\$
New Downtown	35\$	0,3\$	Tout compris	compris	50\$	compris	compris	150\$
Fashion District	20\$	0,6\$	20 - 40\$	30\$	90\$	100\$	30\$	200\$
Little Mokba	18\$	0,7\$	20 - 40\$	25\$	80\$	100\$	30\$	400\$
Little Italy	18\$	1,0\$	20 - 40\$	25\$	80\$	100\$	35\$	400\$
South Park	25\$	0,6\$	20 - 40\$	30\$	90\$	150\$	30\$	200\$
Skid Row	7\$	2,0\$	30 - /	5\$	30\$	/	/	/
Historic Core	18\$	0,6\$	20 - 40\$	25\$	120\$	150\$	35\$	300\$
Van Nuys	15\$	0,8\$	20 - 40\$	30\$	80\$	100\$	30\$	200\$
Bel Air	66\$	0,3\$	40 - 60\$	60\$	compris	0\$	compris	300\$
Beverly Hills	70\$	0,2\$	40 - 60\$	60\$	compris	0\$	compris	300\$
Santa Monica	27\$	0,7\$	20 - 40\$	30\$	120\$	100\$	30\$	250\$
Hollywood	2\$	3,0\$	20 - /	/	30\$	/	/	/
Culver City	15\$	1,1\$	20 - 40\$	20\$	100\$	100\$	30\$	300\$
LAX	15\$	1,1\$	25 - 50\$	12\$	200\$	70\$	15\$	300\$
South Central	5\$	2,5\$	30 - /	5\$	30\$	50\$	/	/
El Segundo	7\$	2,5\$	20 - 70\$	/	80\$	70\$	35\$	/
Hawthorne	4\$	2,1\$	20 - 70\$	5\$	30\$	/	10\$	/
Gardena	8\$	1,7\$	20 - 50\$	15\$	80\$	80\$	25\$	/
Bellflower	15\$	0,7\$	20 - 35\$	20\$	100\$	100\$	25\$	250\$
Norwalk	10\$	1,7\$	20 - 60\$	30\$	200\$	100\$	20\$	200\$
Montebello	10\$	1,5\$	20 - 45\$	15\$	90\$	90\$	15\$	300\$
Alhambra	10\$	1,8\$	20 - 45\$	15\$	90\$	90\$	15\$	300\$
Temple City	7\$	0,5\$	20 - 30\$	10\$	70\$	100\$	15\$	/
Ontario	15\$	1,0\$	20 - 40\$	30\$	90\$	100\$	20\$	200\$
Duarte blanc	8\$	1,6\$	30 - 90\$	5\$	60\$	100\$	10\$	/
Duarte noir	3\$	3,0\$						
Pasadena	20\$	1,0\$	20 - 30\$	30\$	120\$	100\$	30\$	250\$
Glendale	20\$	0,9\$	20 - 40\$	33\$	100\$	100\$	30\$	250\$
West Hollywood	17\$	1,2\$	20 - 40\$	33\$	100\$	100\$	30\$	200\$
Venice Beach	20\$	1,4\$	20 - 40\$	30\$	200\$	100\$	50\$	250\$

/ : n'existe pas

0\$: pas de différence de coût

Résidence auto-réparante (nanotech) : +5\$ le m² (dans le neuf uniquement).

(1) : vol ou incendie ou inondation (cumulable)

(2) : Piscine, gardien, jardinier, pressing... dans la résidence.

Maladies

Maladie	Phase	Durée moyenne	Coût mensuel Médicaments minimums	Coût mensuel Hospitalisation légère	Coût mensuel Hospitalisation complète	Coût mensuel Hospitalisation confort
SPID	1 : Peau translucide, iris blanc, tension et GR très bas	6 mois	100\$	800\$	1600\$	2300\$
	2 : lumière du soleil le brûle, immunité très faible. Perd le contrôle de ses mouvements	2 ans	300\$	NA	3200\$ Alité dans bulle stérile.	4000\$
	3 : perte de la mémoire et du contrôle du corps	1 an	500\$	NA	4000\$	4500\$
GOB	1 : Faiblesse respiratoire, teint cireux	NA	100\$	800\$	1600\$	2300\$
	2 : Difficultés respiratoire, blafard, perte de poids, petites verrues, jointures sous plaques d'eczéma blanches	NA	150\$	1200\$	2400\$	3000\$
	3 : toux chronique, se voute, teint blanc, hémophile. Verrues et plaques gagnent la tête. Légère photosensibilité.	NA	300\$	2400\$	3000\$	4000\$
	4 : Assistance respiratoire, bossu, excroissances osseuses, tension très basse, diminution des sens, teint verdâtre, grande photosensibilité	NA	800\$	3000\$	4000\$	5000\$
	5 : perte cheveux et dents, sens et mobilité au minimal, couvert de plaques et verrues, soleil insupportable	NA	900\$	4000\$	5000\$	6000\$
Neuro- peste	1 Mycose parties génitales	24h	NA	Intervention unitaire 380\$	NA	NA
	2 Paralysie inférieure	1 mois	300\$	1200\$	1900\$	2500\$
	3 Paralysie supérieure	1 mois	600\$	1850\$	2850\$	3500\$
Muerte del oro	Fièvres et vomissements. Au bout de 24h on finit par vomir du sang et mourir. Seul un vaccin annuel à 480\$ permet de s'immuniser.	-	-	-	-	-

Prévention & mieux-être

Nom	Description	Coût
Bouclier cancer	De par la pollution, le stress, le cancer est devenu la première cause de mortalité des angelinos. Le Bouclier Cancer est un traitement préventif à base de nanorobots, possible dès 30 ans qui vous permet, à vie, d'éliminer toute formation de cancer dès leur apparition à l'échelle microscopique. Ne stressez plus, vous êtes protégés... Proposé par CaSaPha Industries	Intervention 8 000\$ puis 75\$ / mois
Patch Santé Totale	Basé sur l'implantation de nano-puces, le patch "santé totale", mise au point par les équipes de médecins les plus pointues, vous redonne le dynamisme et l'insouciance de vos 15 ans. Fini les petits déséquilibres hormonaux, les petites douleurs et coups de fatigues qui gâchent votre journée. Votre corps vous appartient à nouveau.	Intervention 1 250\$ puis 240\$ / visite de contrôle tous les ans
New Organ™	La société californienne Geron Corp. Vous propose de faire pousser un membre ou un organe de votre choix à partir de quelques unes de vos cellules souches. Votre bébé présente une atrophie du bras ? En un an, un nouveau bras, issu de ses propres cellules pourra lui être greffé, assurant une compatibilité de 100%. Votre estomac vous lâche et vous ne pouvez attendre la pousse de l'organe de remplacement ? Geron Corp. Vous plonge en catatonie artificielle le temps que tout soit prêt. Alors n'hésitez pas, souscrivez l'assurance Geron Corp. New Organ™	4990\$ par membre ou organe. Catatonie artificielle 2350\$ et 50\$ / jour
Nanosoins des blessures	Si on en a les moyens, il est possible de demander dans les grands hôpitaux un traitement de ses blessures par des nanorobots. Ceux-ci divisent le temps de guérison par 3, mais seuls les plus fortunés peuvent se permettre un tel traitement.	390\$ / jour
Changer de visage	Il y a la méthode longue et pénible qui prend 2 mois de soins après opération, et il y a la méthode avec des nanorobots spécialisés qui régénèrent les tissus en quelques jours (compter une semaine d'hospitalisation).	Classique : 6 000\$ puis 25\$/jour Nano : 18 000\$ puis 25\$/jour
PMM	Personal Medical Monitoring. Puce implantée sous la peau qui permet de diagnostiquer l'état physique du sujet (tension, rythme cardiaque, taux de globules blancs...) en approchant un moniteur médical. On peut y ajouter une option GPS.	245\$
Body Switcher	Implant électronique commandé par un écran tactile greffé sur le bras qui vous permet de réguler le fonctionnement de votre corps (rythme cardiovasculaire, sommeil, faim, plaisirs...). Très déconseillé si on a pas de solides notions de médecine.	8 750\$

Coûts fixes

Les coûts indiqués sont indicatifs. Pour les mêmes objets ou prestations au marché noir, il faut compter 2 à 3 fois moins cher.

Informatique / jeux vidéos

Matériel	Description	Coût
UDV	Stockage sous forme disque. 600 Go	1\$
Cube de stockage	Stockage ATUSB 1 cm cube 500 Go	3\$
Cube de stockage	Stockage ATUSB 1 cm cube 1To	8\$
Casque de réalité virtuelle	Projette le jeu sur la face intérieur des visières. Peut aussi faire réalité augmentée.	400\$
Gants de réalité virtuelle	Permet d'interagir avec le jeu de façon plus naturelle. Simule le touché sur les doigts. Nécessite le casque de réalité virtuelle.	400\$
Cuve à immersion	Grand tube de 2m de long rempli d'un liquide tiède. Associé au casque, il ajoute le toucher et un peu le goût.	1 800\$
Agent	Téléphone, caméra, browser, PDA, chaine hiFi, l'agent, quel que soit sa marque, est ZE outil nomade indispensable pour la plupart des Angelinos. Généralement fournit avec les forfaits mobiles, il peut aussi être acheté hors forfait	40 à 500\$ selon gamme
Qbit (ordi semi-quantique)	Puissance de calcul hors norme, elle n'a pas encore d'application grand public (trop cher)	40 000\$
Pocket Lawyer	Cette application est un système expert embarqué sur n'importe quel agent qui permet par un jeu de question / réponse rapide, de savoir si on est en tort et surtout s'il y a moyen d'intenter un procès au type en face et de gagner des milliers de dollars sur son dos. Permet en outre d'appeler un avocat d'urgence.	4\$/mois

Cybernétique

Matériel	Description	Coût
Pose légale de broche dure	Petite prise ronde de 2mm de diamètre au dessus de la nuque. Hospitalisation de 6 mois en compagnie de spécialistes et une visite par mois pendant 6 mois.	60 000\$
Pose légale broche annexe	Une fois la première broche dure posée, une petite opération et quelques jours à l'hôpital peut permettre de poser une broche dure n'importe où sur le corps	1 000\$
Lunettes « Clarity » de Sarif	4 broches douces. Améliore la vision par résolution numérique. Style varié. - Zoom jusqu'à x6 - Thermographie - Enregistrement vidéo avec arrêt sur image, zoom sur détail etc. - Anti-éblouisseurs - Indicateurs constants (distance, reconnaissance, orientation, T°)	30 000\$
Gant « DaVinci » de Sarif	6 broches douces. Ressemble à une énorme pince de crabe stylisée. Ce gant permet de percer, visser, clouter, agraffer, scier, polir, découper au laser... sans effort et sans à-coups. Les accessoires s'emboîtent avec facilité au bout des phalanges, le tout avec une précision infinie grâce aux capteurs très fins et à la projection holographique en réalité augmentée. Il peut même passer en « auto-guidé » et agir de lui-même à partir d'un plan en mémoire.	8 000\$ 2 500\$ au marché noir.

Perception & espionnage

Matériel	Description	Coût
Lunettes de réalité augmentée de Sarif Ind.	Lunettes de soleil permettant d'afficher toute sortes d'informations virtuelles sur les éléments observés. Quelques boutons sur les côtés permettent d'actionner le mode ou de sélectionner l'objet ou même la personne sur lequel on veut des informations. Le version deluxe n'affiche pas les pubs.	Basique : 249\$ Deluxe : 449\$
Xvisio	Caméra à fibre optique. Permet de voir sans s'exposer ou voir là où on ne peut pas passer.	1 000\$
Lassie-S9	Collier vidéo pouvant équiper les chiens de la K9. D'une portée de 400m, avec 600h d'autonomie, elle vous permettra de voir ce que voit votre compagnon sur un angle de 60° devant lui.	1 000\$
Toshiba S+	Micro-caméra très discrète. Portée 200m, 20h de diffusion radio	2 000\$
Goldviewer de Sarif Ind.	Micro-caméra très discrète. Portée 400m, 20h de diffusion radio et/ou enregistrement.	5 000\$
Lie Detect	Détecteur audio de stress qui permet de tester la véracité du discours d'un humain parlant en direct à moins d'un mètre sans même avoir à le brancher dessus. La version portable tient dans une poche et a une autonomie de 250h	20 000\$ (fixe) 40 000\$ (portable)
Sound Shark	Micro directionnel aérien muni d'une petite antenne parabolique. 50m de portée, 300h d'autonomie.	1 000\$
PassWall	Micro directionnel laser permettant de lire les vibrations d'une paroi et restituer les sons qui se propagent de l'autre côté. Ressemble à un caméscope de poche.	2 000\$
Tie Bug	Micro-mouchard de quelques mm pouvant enregistrer 244h de sons dans son entourage très immédiat ou (choix à l'achat) le transmettre par onde radio jusqu'à 100m si pas de contre-mesure.	500\$
Tie Sentient Bug	La même chose que le Tie bug mais captant les sons jusqu'à 10m autour de lui.	800\$
Tie Inf Bug	La même chose que le Tie bug mais sans enregistrement. Il émet uniquement s'il y a du son et à la réception d'un signal radio donné qui peut également arrêter sa transmission. Comme tous les « clever bugs », sans émission continue, il est très difficile à repérer.	1 500\$
SuperBug	La même chose que le Tie Inf Bug mais peut également détecter des brouilleurs d'onde et dans ce cas basculer sur un mode enregistrement (288h d'autonomie). Il peut être entièrement piloté par impulsions radio. Il peut également être programmé (en live) pour se déclencher sur une série de mots-clés.	7 000\$
Trojan B22	Clever bug gérant les mots-clés. Il ne stocke rien, émet uniquement lorsqu'il y a du son à proximité, ne peut pas être reprogrammé en live (mais peut être stoppé et réactivé par signal radio). Sa grande force est son autonomie : 6 mois.	2 000\$

Robots & drones

Matériel	Description	Coût
Drone F-GTS de Sarif Ind.	Simplicité de prise en main par l'opérateur, fonctions et programmations modulable et capacité de vol discret sur une longue période. Portée radio de 2 km.	12 000\$
Drone LTJ	Une heure d'autonomie en vol. Portée de radio de 500m. Il possède une excellente caméra HD 3D ainsi qu'une très bonne prise de son jusqu'à 50m sans obstacle.	8 000\$
Mechapet de Sarif Ind.	Animal de compagnie doté de capacités comparables à leurs homologues vivants, avec quelques gadgets et options en plus.	30 à 150 000\$ selon modèle
Robby de Sarif Ind.	Le meilleur ami des célibataires endurcis. Ce robot d'un peu plus d'un mètre de haut est entièrement équipé pour maintenir la zone dans un état de propreté permanent	2 500\$
LivingFridge de Living Machines	Réfrigérateur permettant de reconnaître les aliments, leurs dates de fraîcheur, de se connecter à internet pour commander ce qui manque suivant ce que la famille lui a demandé comme menu. Avec une option il peut même ouvrir lui-même au livreur et s'assurer que tout est bien livré	990\$

Gagner de l'argent

Titre	Description	Gains
Faire de la pub	Tatouage publicitaire	Fixe : 10\$ / jour Programmable : 50\$ / jour
Devenir un double	Travailler pour Doppelganger Incorp. C'est un boulot à plein temps, il faut changer de vie pendant quelques temps. Votre visage vous est rendu après.	De 2 000 à 6 000\$ / mois selon mission
Vendre un organe	C'est un sacrifice, mais qui reste très valable si l'organe est en bon état.	De 3 000 à 10 000\$ selon l'organe

