POLARIS Fiche d'Armure

Sur Terre impossible de vivre, sous l'eau c'est encore pire.

Nom :		Гуре:		
Vitesse	Accélération :		Décélération :	
Intégrité :				
Gabarit :	Equipement :			
Liduditt :		•••••	•	
□rdinateur			Sonscan	
Modèle : Palier :			Sonar Actif	
Niveau : Contrôle :		Type : Palier :		
Sécurité: Blindage:		Portée :		
Programme :			Sonar Passif	
		Type : Palier :		
		Portée :		
			<u>Analyseur</u>	
		Туре:	Palier :	
		Cible :		
			Calculateur de Tir	
Armement		Type :		
			Défense	
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			• • • • •
Systèmes Notabl	25		Localisation	
		ZI	01 – 04	
		Z2	$\begin{array}{c c} 05-28 \\ 20 & 52 \end{array}$	
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Z3	29 – 52	Sur Mar
	•••••	Z 4	53 – 64	
	•••••	Z5	05 70	
	•••••	Z 6 Z 7	11-00	
		_ 41	89 – 00	

	ZI
Oommages mineurs	Sevil :
Oommages sérieux	Sevil : - 0.5 % / 🗷
Dommages graves	Sevil :
□□□ Dommages critiques	- 10 % / 🗷 Sievil :
□□ Destruction	- 30 % / 🗷 Seuil :
□ Blindage :	
Système :	

Z 2	
Dommages mineurs	Sevil :
Oommages sérieux	Sevil :
	- 05 % / 🗷
Oommages graves	Sevil :
	- 10 % / 🗷
Dommages critiques	Sevil :
	- 30 % / 🗷
Destruction	Sevil :
Blindage :	
Système :	

Z3	
Dommages mineurs	Sevil :
Oommages sérieux	Sevil :
	- 05 % / 🗷
Dommages graves	Sevil:
Oommages critiques	- 10 % / 🗷 Senil :
	- 30 % / E
Destruction	Sevil :
Blindage :	
Système :	

2	Z Q
Oommages mineurs	Sevil :
Dommages sérieux	Sevil :
	- 05 % / 🗷
Dommages graves	Sevil :
	- 10 % / 🗷
Dommages critiques	Sevil :
	- 30 % / 🗷
Destruction	Sevil :
Blindage :	
Système :	

\mathbf{Z}_{\cdot}	
Dommages mineurs	Sevil :
Oommages sérieux	Sevil :
00000	- 05 % / 🗷
□□□□	Sevil: - 10 % / ≥
Dommages critiques	- 10 % / 🗷 Sevil :
	- 30 % / 🗷
Destruction	Sevil :
Blindage :	
Système :	

Z 6			
Oommages mineurs	Sevil :		
Dommages sérieux	Sevil :		
00000	- 05 % / 🗷		
Dommages graves	Sevil :		
000	- 10 % / E		
Dommages critiques	Sevil:		
Destruction	- 30 % / 🗷 Siewik		
	LIEUM :		
Blindage :			
Système :			
	•••••		

Z 7			
Dommages mineurs	Sevil :	Dommages critiques	Sevil :
			- 30 % / 🗷
Dommages sérieux	Sevil :	Destruction	Sevil :
	- 05 % / 🗷		
Dommages graves	Sevil :		
	- 10 % / 🗷		
Blindage :			
Système :			